Nº 95 NORMA Editorial

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

Febrero 2008

9 771576 222004 95

@FAFNUIP98

LOS NOVELISTAS DEL ELEGIDO

Harry Potter

ESCANEO REALIZADO POR

Harry Potter characters, names and related indicia are trademarks of & © Warner Bros. Ent. All Rights Reserved. Text © Warner Bros. Publishing Rights © J. K. Rowling

Crea tu propio...

SERGEANT KERORO

© MV/KSP, S. TX, N Lic. By Luk

¡Nueva peli!

MORTADELO Y FILEMÓN

MISIÓN: SALVAR LA TIERRA

GORMITI®

Enero 2008

¡Llega la Segunda Serie de tus personajes favoritos!

@FAFNIR98

ESCANEO REALIZADO POR

¡35 nuevos personajes para coleccionar!

Serie 2

¡Siente el poder Gormiti!

GIOCHI PREZIOSI ESPAÑA, S.L. _ Avda. Barcelona, 109 1ª Planta _ 08970 Sant Joan Despí (Barcelona - España) _ Tel.: 93.431.11.11 _ Fax: 93.422.56.79

GIOCHI PREZIOSI

La Pandilla de Dibu

Guión y dibujo: Àlex López

@FAFNIR98

¡Bienvenido! 95

¡Anda que no hace frío, dibucolega! Pero qué se le va a hacer, estamos en febrero y el invierno aprieta. Aun así, no desesperes, que nosotros no faltamos a nuestra cita, y como siempre aquí tienes tu revista preferida para que disfrutes de todo lo que te gusta.

En la ¡DIBUS! de este mes se nos han colado elefantes, seres amarillos, guerreros de la naturaleza, alquimistas, manos alienígenas, irreducibles galos, ogros bonachones, magos elegidos, niñas rebeldes, tortugas parlanchinas... vamos, de lo más variadito. Y además, las secciones de dibujo más divertidas para que te conviertas en todo un artista, ¿a qué esperas para adentrarte en el mundo ¡DIBUS!?

SUMARIO

6 EL NOTICIERO

Tele

8 EL MANDO

12 TELE X UN TUBO

Si eres de los que piensa que en la tele solo debería haber dibujos, apunta esto, dibucolega, porque este mes hay un par de sorpresitas que no deberías perderte, las series de animación IGGY ARBUCKLE y CREEPIE.

Reportajes

16 AVANCE: HORTON

18 CARTAGENA Y FILEMON

22 LOS SIMPSON: MUCHO+QUE UNA FAMILIA

24 ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

26 DESCUBRE GORMITI

¿Te gusta Gormiti? Pues estás de suerte, colega, porque además del cómic y la figurita que regalamos con la revista, este mes empieza una serie de reportajes especiales sobre los guerreros de la naturaleza más cañeros.

Entrevistamos a...

30 CARLOS PUÉRTOLAS

¿Has visto SHREK TERCERO? ¿Y BEE MOVIE? Pues no te pierdas la entrevista con este joven animador madrileño que ha trabajado en las pelis más divertidas de la gran pantalla.

Personaje del mes

34 HARRY POTTER

¡Me lo pido!

36 COMICMANÍA Y LIBROMANÍA

38 CARTAS EN JUEGO

Ya puedes conseguir el Mundial de POKÉMON PERLA Y DIAMANTE, ¡hay cuatro nuevos diferentes!

40 DIBUESCAPARATE

42 DVD CLUB

45 DIBUGAME

Si las pasadas Navidades uno de tus regalos fue una consola, echa un ojo a esta sección, donde presentamos las últimas novedades del mundo de los videojuegos: NIGHTS, SINGSTAR LATINO, FERRARI CHALLENGE, ASTERIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS y muchos más.

Manga

58 DIBUMANGA Y LO + EN ANIME

FULLMETAL ALCHEMIST, el manga de magia que más te gusta, llega al tomo 10, ¿vas a perderte las aventuras de Edward y Alphonse Elric? Y en *Lo + en anime*, una novedad que hará que te partas de risa: CHICHO TERREMOTO.

60 ESCUELA DE MANGA

64 SECRETOS DEL MANGA

¡A dibujar!

66 LA CLASE DEL MAESTRO PICOSSO

Si quieres convertirte en todo un artista, atento a la nueva clase de tus dibus preferidos Picosso y Chinchetas este mes, la segunda parte de "Dibuja con destreza de los pies a la cabeza".

70 A TODO COLOR

72 CÓPIALO

Entretenimiento

77 CON 1 SOLO CLIC

78 DIBUTALLER

¿Te imaginas tener a tu propio Keroro en casa? Pues no imagines más y ponte manos a la obra con este dibutaller especial en el que aprenderás a modelar a la ranucha más vaga del planeta Kerón.

80 DIBUPASATIEMPOS

82 LA LEYENDA DE LA PEQUEÑA LUCIE

85 EL CLUB ¡DIBUS!

96 DIBUTIENDA

DiBUConcursos

14 NORMA EDITORIAL

Este mes tenemos un concurso especialmente pensado para los fans del manga: sólo tienes que dibujar la versión manga de un personaje que te guste; venga, dibucoleccionistas, que el premio es una pasada.

33 LA BRÚJULA DORADA

41 TIJERETRAZOS

44 NAUTIMAN TAPIOIDS 2

67 CODE LYOKO

63 MARIO PARDIDOS

95 LIBRO RÉCORDS GUINNESS

¡Dibus! SOMOS...

NORMA Editorial

1977-2007 30 ANIVERSARIO

Directora: [illegible] **Jefe de redacción:** Estefanía Vidal, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. **Maquetación:** Marta Riera y [illegible]na Moreno. **Dibujantes:** J.C. Bonache, Olivier Dutto, Javier Espila, Álex López, Isidre Monés, David Ramírez, Daniel Cruz, Ricardo Peregrina, [illegible]th, Víctor Rivas y O. Grojnowski. **Diburredactores:** Marc Galante, Pau Plana, Raúl Barrantes, Mónica Larrubia y Víctor Osorio. **Fotos:** Sergio Colomino. **Edita:** Norma Editorial, S.A. **Produce:** Marià Martí. **Internet:** Iván Clemente y Nuria Campamà. **Redacción:** Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com **Marketing y Publicidad:** Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com **Dibutienda, suscripciones y números atrasados:** Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com **Imprime:** Litografía ROSÉS **Distribuye:** MODE SERVICE (Tel.: 91 658 6[illegible]

Depósito legal: B-52787-2000 Distribución controlada por [illegible]

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2008 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

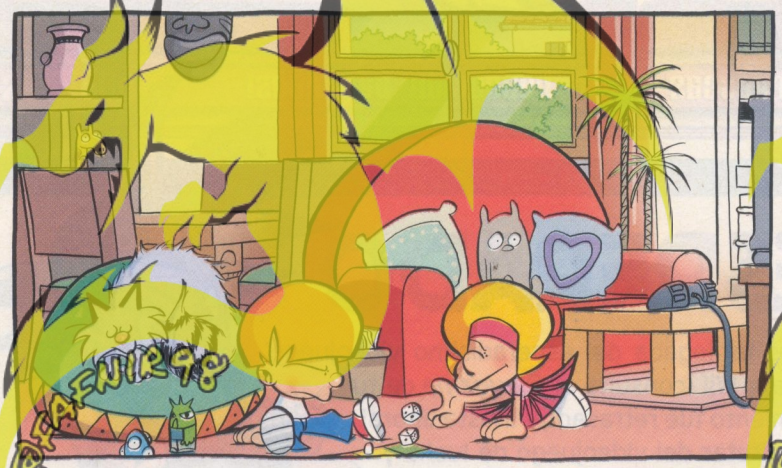
Caperuchoncita ROJA

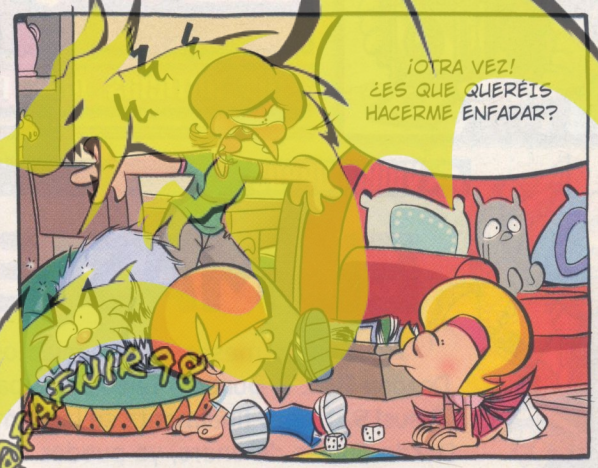
Guión y dibujo: Javier Espila

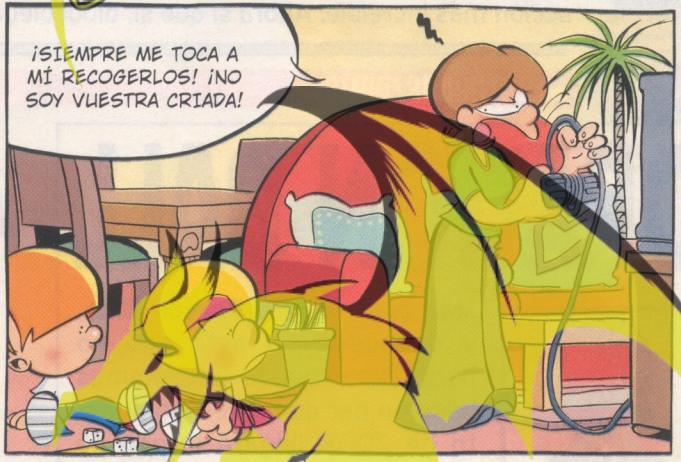
LOS CÓMICS DE
¡Dibus!
La revista de los jóvenes artistas
Nº 95
Los personajes de nuestros cómics vuelven puntuales a su cita mensual contigo. ¿Quieres saber en qué página te esperan? Pues toma nota, dibucolega...
LA PANDILLA DE DIBU 1
Dibu es el duende del dibujo, está casado con Brochi y vive unas divertidísimas aventuras en Mundo Dibu.
Àlex López
LOS PEQUEÑOS DIABLOS 5
Tom y Nina son dos hermanos que se quieren... ¡hasta la muerte! Sus peleas y travesuras son antológicas.
Oliver y Benoît
MONSTERS 10
Villa Susto es una juerga desde que llegó la familia de vampiros vegetarianos de Víctor Von Piro.
David Ramírez
ZUMBAOS 20
En Zumbaos conocerás los chistes más divertidos para luego dártelas de graciosillo con tus colegas.
Juan Carlos Bonache
ALIENADOS 28
¡Peligro, los tres alienígenas más gamberros del universo han puesto sus tentáculos en nuestro planeta!
Dani Cruz
LOS ZORRILLOS 32
Tres zorrillos salvajes se han quedado huérfanos en la sabana, pero saben cómo arreglárselas para no pasar hambre.
Deth & Corcal
LOS DRAGZ 56
Son dragones, padre e hijo, y viven rodeados de monstruos en un mundo alucinante, son... Los Dragz.
Grojnowski & Corcal
PORQUINHO 65
Porquinho es el nuevo fichaje del Ciudad Remolacha, el peor equipo, y quiere ganar la Liga de Champiñones.
Àlex López
DINOKID 76
Dinokid es un superniño, capaz de transformarse en dinosaurio, con unos colegas realmente extraños.
David Ramírez
PINCOCHO 76
Pincocho, el Sargento y Timmy el Caracol intentarán enseñarte los secretos de la vida en prácticas y divertidas lecciones.
Javier Espila

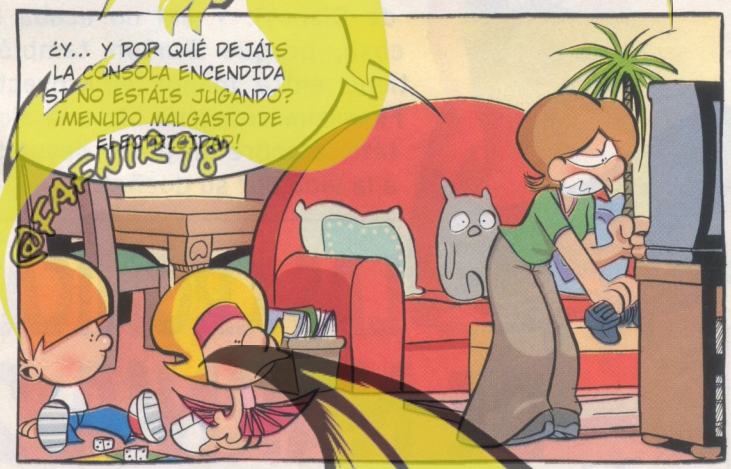
LOS PEQUEÑOS DIABLOS

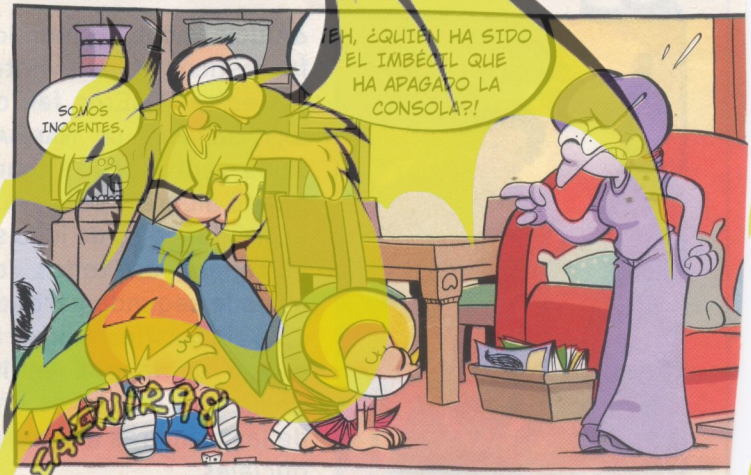
Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert











@FAFNIR98

© MC Productions – Dutto.

EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de iDibus! Núm. 93

Videojuegos

EL MÁS ESPERADO

Hace unos meses te anunciamos la llegada del esperadísimo videojuego Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 para Wii (consulta el *Dibugame* de tu iDibus! 92), pero finalmente su lanzamiento fue retrasado... ¡hasta ahora! Desde finales de enero, ya puedes disfrutar del videojuego de lucha y acción más increíble. Ahora sí que sí, dibucolega, ¡Kamehame... ha!

Estrenos/Pelis

DRAGON BALL

Más cosas sobre Dragon Ball, y es que **Goku** está que no para. Como ya te informamos hace un par de meses, en agosto de 2008 llegará la peli de imagen real basada en este anime. Aunque el rodaje (en tierras mexicanas) todavía no ha concluido, ya se sabe que **Justin Chatwin** va a encarnar al prota. ¿Y tú que opinas de este **Goku** de carne y hueso?

Justin Chatwin será Goku.

ALICIA EN 3D

Tim Burton, director de La novia cadáver o Charlie y la fábrica de chocolate, va a ser el encargado de dirigir la nueva versión en animación 3D de Alicia en el país de las maravillas (el clásico de Disney). Y ahí no acaba la cosa, porque **Burton** también tiene entre manos el proyecto Frankenweenie (una historia algo tétrica sobre un perro devuelto a la vida por su dueño).

LAS CRÓNICAS DE NARNIA 2

¿Alucinas con los mundos fantásticos y las aventuras épicas? ¿Eres fan de Las crónicas de Narnia? Pues entonces seguro que te alegrará saber que el próximo mes de julio se estrenará en todos los cines la segunda parte de esta fantástica saga. El rodaje de la peli ya ha finalizado, y esta es una de las primeras imágenes oficiales.

@FAFNIR98

¡VUELVE DR. SLUMP!

Aunque todavía solo es un rumor, parece ser que para el próximo Salón del cómic de Barcelona (17-20 de abril 2008) aparecerá **Dr. Slump**, uno de los mejores manga del gran **Akira Toriyama**. El **Dr. Slump** y su "hija" **Arale** son dos de los personajes más famosos creados por **Toriyama** (autor también de la saga de **Dragon Ball**).

SÚPER DORAEMON

¿Alguna vez te has preguntado cuál es el cómic que más éxito tiene entre los niños? Pues en **¡Dibus!** tenemos la respuesta: hace un par de meses se hizo un estudio para saber cuáles eran los cinco cómics (para niños) más prestados en las bibliotecas públicas, y los resultados son los siguientes:

1. **Doraemon**
2. **Naruto**
3. **Mortadelo y Filemón**
4. **Capitán Tsubasa**
5. **Detective Conan**

CÓMICS DISNEY

Apunta esto, dibucolega: los sábados y los domingos, el periódico **El Mundo** te regala un cómic de los clásicos Disney más famosos de todos los tiempos. **Peter Pan**, **Buscando a Nemo**, **Los Increíbles**... Así que espabila, porque todavía estás a tiempo de conseguir las tres últimas entregas de la colección:

- 26 de enero: **La bella durmiente**
- 27 de enero: **Pinocho**
- 2 de febrero: **Monstruos S.A.**

HOGWARTS NEWS

- El pasado 30 de diciembre se estrenó en la tele inglesa el documental J. K. Rowling: A year in the l el que se desvela la vida de la escritora mientras ba el último libro de la saga y un montón de incó sobre el mundo mágico. Si quieres ver el docume sin subtítulos), apunta esta dirección, dibucolega: (para acceder a esta página, necesitas registrarte

- En la próxima peli de la saga, Har con bigote (como muestra la im dibucolega! Pero lo que sí es ci Radcliffe está rodando una peli ti no tiene nada que ver con avent la que aparece con esta pinta. i

@fafnir98

El mando

Este mes la tele está que arde, pero tranqui, para que no te pierdas te contamos dónde y cuándo puedes ver tus series preferidas. ¡A por el mando, dibucolega!

LAS SUPERNENAS

Que sí, que sí, dibucolega, las heroínas más divertidas de la tele, **Pétalo**, **Burbuja** y **Cactus**, han vuelto para hacer que tus mañanas de los fines de semana sean las más divertidas. Ya sabes, ¡**supernenas** al poder!

► **Emisión:** sábados y domingos a las 7.15.

COMECAMINOS

1 Si quieres empezar el día a toda caña prueba a sintonizar COMECAMINOS, el programa más viajero y sin filtro de la tele. Y además, no te pierdas sus series animadas:

- LA CASA DE MICKEY
- JORGE, EL CURIOSO
- BEN 10

► **Emisión:** sábados y domingos a las 8.30.

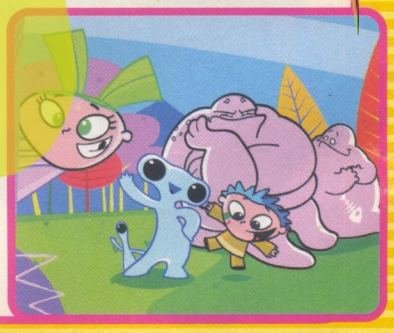
CABALLEROS DEL ZODIACO

Acompaña al caballero **Pegaso** y al resto de valientes guerreros del zodiaco en su lucha por proteger a la diosa **Atenea**. ¿Estás preparado para la gran batalla contra las fuerzas del mal.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 9.15.

LOS LUNNIS

2 Además de la diversión, las canciones y los juegos, los **Lunnis** traen unas cuantas sorpresitas, entre ellas una nueva serie: LAS AVENTURAS DE FLUVI (para los que no lo sepáis, **Fluvi** es una gota de agua muy juguetona y la mascota de la Expo de Zaragoza de 2008).



► **Emisión:** de lunes a viernes a las 7.30.

BIRLOKUS KLUB

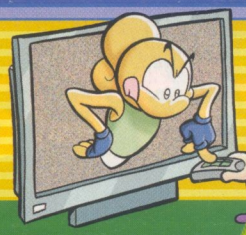
Hazle un huequecito al club más loco de la tele, seguro que no te arrepientes: concursos, juegos, los presentadores más divertidos... ¡y un montón de series!

- DRAGON BOOSTER
- BRATZ
- PADRINOS MÁGICOS
- POKÉMON
- LET'S SING

► **Emisión:** sábados y domingos a partir de las 7.00.

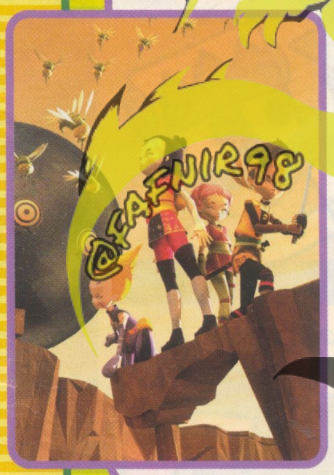
@FAFNIR98

¡Dibus! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.



DIGITALES

CODE LYOKO



Si quieres disfrutar de una buena dosis de acción, riesgo y emoción, no te pierdas los nuevos episodios de **Code Lyoko**. Una serie de atmósfera virtual, en la que el mundo de **Lyoko** está en peligro por culpa de **X.A.N.A**, un superordenador que pretende hacerse con el control de su mundo y el nuestro... ¡para destruirlos!

- **Estreno:** lunes 4 a las 8.00.
- **Emisión:** de lunes a jueves a las 8.00 y a las 18.35, y fines de semana a las 22.15.

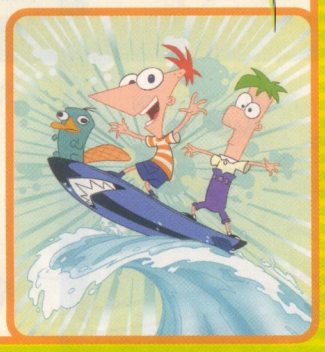
EL CHAVO ANIMADO

El Chavo es un niño huérfano de ocho años que se pasa el día armando líos, y aunque quizá ya le conozcas, no te confundas colega que ahora te presentamos la versión animada de esta famosa serie. Así que prepárate para pasártelo pipa con las travesuras de **El Chavo animado**.

- **Estreno:** lunes 4 de Febrero a las 13.50.
- **Emisión:** de lunes a viernes a las 13.50 y 18.35.

PHINEAS Y FERB

Phineas y su hermanastro **Ferb** quieren disfrutar como nunca de sus vacaciones de verano. Si te animas a acompañarles seguro que alucinas con sus imaginativos proyectos: construir una montaña rusa, convertirse en estrellas de la música, crear una playa en el patio trasero...



- **Estreno:** el viernes 1 a las 21.00.
- **Emisión:** de lunes a domingo a las 21.00.

BOB ESPONJA

Bob Esponja, el cocinero más intrépido del Krustáceo Crujiente, y su amigo **Patricio** siguen con sus aventuras bajo el mar. Y es que teniendo en cuenta que la filosofía de esta esponja es que todo puede solucionarse con una buena dosis de humor y una cangreburger entre las manos, es normal que todo lo que le rodea sea una locura.

- **Estreno:** sábado 12 a las 18.15.
- **Emisión:** sábados y domingos a las 18.15.

POKÉMON

Este mes llega **Pokémon Diamante y Perla**, la esperadísima nueva entrega de la saga **Pokémon** (¡y ya van 10!). Si quieres alucinar con los nuevos capítulos, no lo pienses más, ¡la aventura de **Ash**, **Pikachu** y todos sus nuevos amigos está apunto de comenzar!

- **Emisión:** de lunes a viernes a las 22.30.

BILL BODY

A pesar de parecerse bastante a un osito de peluche, **Bill Body** es un padre de familia aparentemente desastroso. Vive en una isla muy lejana y, por casualidades de la vida, tendrá que capitanear un equipo deportivo formado por sus extraños compañeros de trabajo.

- **Emisión:** de lunes a domingo a las 18.00.

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez

TU NUEVA SERIE DE TV EN DISNEY CHANNEL

ÉL DICE QUÉ

ÉL DICE CÓMO

ELLA DICE NO

Disney

Phineas y Ferb

Estreno 1 de febrero

De lunes a viernes a las 18:00 h.

Disney CHANNEL

¡Con ellos se acabaron los días aburridos!

www.disneychannel.es

© Disney

@FAFNIR98

¡Dibus! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

TELE EN UN TURBO

CREEPIE

¿QUÉ PASA SI TU MADRE ES UNA MANTIS RELIGIOSA Y TU PADRE UN MOSQUITO? ¿QUÉ PASA SI ERES HUMANA PERO NUNCA HAS TENIDO CONTACTO CON LOS DE TU MISMA ESPECIE? ¿QUÉ PASA SI DE REPENTE TE MANDAN AL COLE? ¡BIENVENIDOS AL MUNDO DE CREEPIE!

EMISIÓN
Nick
Fines de semana a las 18.15.

UNA FAMILIA DE BICHEJOS

A **Creepie**, la prota de esta serie, la abandonaron cuando era un bebé a las puertas de una mansión en ruinas. ¡Menudo mal rollo! Pero la cosa acabó bien, bueno, más o menos: una familia de insectos que vivía en la casa decidió adoptarla. Y aunque para ella tener una familia de bichos es lo más normal del mundo, sus padres sabían que cuando creciera tendría que aprender a convivir con los de su misma especie. Así que envían a **Creepie** al cole con esos seres tan raros y peligrosos... ¡los humanos!

GNAT

El hermano pequeño de **Creepie** es un insecto volador y le encanta molestar a los humanos. Suele meterse en la mochila de su hermana para acompañarla a la escuela. Le chiflan los desafíos y es un ligón de cuidado.

CAROLEENA

La madre adoptiva de **Creepie** es una mantis religiosa. Es bastante estricta (siempre que puede le recuerda a su familia que no le den motivos para comérselos). Tiene un oído muy agudo y puede escuchar cosas que los demás no pueden.

VINNIE

El padre adoptivo de **Creepie** es un mosquito-vampiro de aspecto siniestro. En el pasado, consideraba a los humanos como su fuente de alimento. Pero desde que nació Creepie, decidió cambiar y se hizo vegetariano.

@FAFNIR98

¿ME GUARDAS EL SECRETO?

Obviamente, el secreto de la familia de **Creepie** debe permanecer oculto, si la gente se enterase de dónde y con quién vive, ¡fumigarían la mansión y la separarían de su familia! Así que solo se lo cuenta a sus dos mejores amigos: **Budge**, un grandullón fascinado por los insectos que acepta a **Creepie** y su familia tal y como son, y **Chris Alice**, la vecina y mejor amiga de **Creepie**. Pero hay un problemilla, ¡el padre de **Chris Alice** es el dueño de la empresa de fumigación de la ciudad!

PAULY

El otro hermano de la prota es una cochinilla con un apetito voraz; lo que más le gusta es la comida putrefacta y la basura. Cuando se siente amenazado, suelta un tufillo tan apestoso que hasta las hojas de los árboles se marchitan.

CREEPIE

Aunque sus nuevos compis del cole la consideran un "bicho raro", a ella no le importa lo que piensen. Es muy valiente y tiene un sentido del humor de lo más peculiar. Sus colores favoritos son el negro, el púrpura y el verde ácido.

EMISIÓN

JETIX

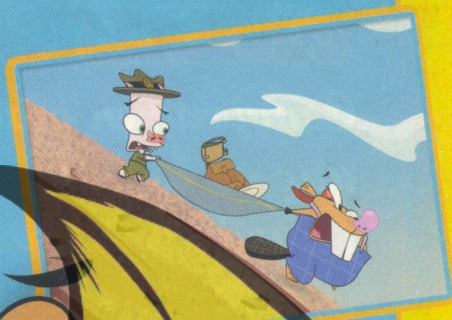
De lunes a viernes a las 9.00. y a las 18.15.

Iggy Arbuckle

EL PROTECTOR DE KOOKAMUNGA

Iggy Arbuckle es un cerdito ecologista (y un poco excéntrico) que trabaja como guardabosques en el Parque Natural de Kookamunga. Para los que no lo sepan, Kookamunga es un parque enorme en el que puedes encontrar selvas, glaciares, desiertos... o sea, de todo. Iggy es además el fundador de los Cerdi Scouts (la versión animalizada de los Boy Scouts); claro que él y su colega **Jiggers** (un castor muy responsable y bastante miedoso) son los únicos miembros del grupo... Juntos tendrán que vérselas con **Stu** (un malvado pez gato) y sus secuaces, que están obsesionados con alterar la paz y la armonía que reinan en Kookamunga. ¡Diversión y aventuras en plena naturaleza!

¡El cerdito más ecologista del mundo tiene una misión: ¡salvar Kookamunga!



@FAFNIR98

DiBU CONCURSO

NORMA Editorial

Lo sabemos, te encanta dibujar mangas, te apasionan sus grandes ojos, sus piernas largas, sus líneas de acción, sus explosiones... No te puedes resistir a sus encantos. Y como aquí somos tan buenos, pues queremos regalar a los dibujos que más nos gusten unos cuantos libros de la colección Cómo Dibujar Manga de NORMA Editorial. ¿Te animas?

SORTEAMOS

1er PREMIO
15 TOMOS DE LA COLECCIÓN CÓMO DIBUJAR MANGA

2º PREMIO (9)
5 TOMOS DE LA COLECCIÓN CÓMO DIBUJAR MANGA

¿QUIERES GANAR UNO?

Convierte en manga a un personaje que no lo sea y que te guste mucho (puede ser Spiderman, Shrek, Mickey Mouse, Harry Potter... el que tú quieras)

www.normaeditorial.com

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
NORMA
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 29 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO NORMA

Convierte en manga a un personaje que no lo sea y que te guste mucho (puede ser Spiderman, Shrek, Mickey Mouse, Harry Potter... el que tú quieras)

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-Mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

¡HAZ REALIDAD TUS SUEÑOS!

Piratas del Caribe
Conviértete en un experimentado pirata ¡y conquista exóticos y salvajes lugares!

Spectrobes
Excava, despiértalos, entrénalos para el combate ¡y salva la galaxia!

Tus amigos de Disney
Todos ellos te esperan en esta apasionante aventura virtual para pasárselo en grande contigo.

Power Rangers
Conviértete en los auténticos Rangers y protagoniza su misión más atrevida.

Disponible en 4 colores

3+ 7+ 12+
www.pegi.info

NINTENDO DS

TODO ES POSIBLE: SER UN PIRATA, UN AVENTURERO ESPACIAL, UN COLEGA DE TUS PERSONAJES FAVORITOS O UN SÚPER HÉROE. CON TU NINTENDO DS Y EL MÁGICO MUNDO DE LOS JUEGOS DISNEY, ESTAS NAVIDADES, SÉ LO QUE TÚ QUIERAS.

Disney INTERACTIVE STUDIOS

© DISNEY. © DISNEY/PIXAR. BASED ON THE WORKS OF A. A. MILNE AND E. H. SHEPARD. © 2007 NINTENDO. © 2007 HUDSON SOFT. TM, AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. RELEASE DATES, AND/OR VISUALS SHOWN ARE OF PRODUCT CURRENTLY IN DEVELOPMENT AND MAY BE SUBJECT TO CHANGE.
© BVS ENTERTAINMENT, INC. AND BVS INTERNATIONAL N.V.

@FAFNIR98

HORTON

Atento dibucolega, porque tenemos un notición: el mes que viene se estrena **HORTON**, la nueva peli de los creadores de **ICE AGE**, y para que seas el primero en enterarte, te avanzamos las primeras imágenes de este divertidísimo estreno.

UN ELEFANTE DIFERENTE

El prota de esta historia es un elefante bonachón llamado **Horton**. Su vida es bastante normal, hasta que un buen día se cruza en su camino una diminuta mota de polvo... ¡de la que salen gritos de auxilio! Ante una cosa tan extraña, **Horton** decide investigar, e imagina su sorpresa cuando descubre que en el interior de esa motita de polvo se esconde un planeta habitado por los **Quién**, unos seres minúsculos que necesitan desesperadamente su ayuda.

Los diminutos habitantes de Villaquién tienen estampinta tan... mona.

SOCORROO

OOO

OOOO

¡TÚ ESTÁS CHIFLADO, COLEGA!

Claro que hay un problema, el único capaz de escuchar a los **Quién** es **Horton**, y obviamente ningún otro animal de la selva se cree que dentro de algo tan pequeño como una mota de polvo pueda existir un planeta, por diminuto que sea. Así que el prota tendrá que ingeniárselas para ayudar a los **Quién**, y para demostrar al resto de animales que no se ha vuelto completamente loco, y que esas voces que solo él escucha son tan reales como la vida misma.

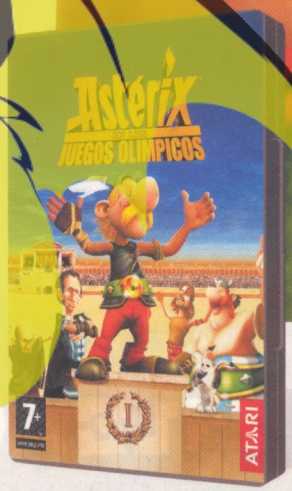
@FAFNIR98

¡EL VIDEOJUEGO!

Astérix EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

¡TE CONVERTIRÁS EN EL DIOS DEL ESTADIO!

ESTRENO DE LA PELÍCULA: 8 FEBRERO 2008



7+ www.pegi.info

Wii NINTENDO DS Playstation 2

© 2007 Atari Europe SASU. All Rights Reserved. Manufactured and Marketed by Atari Europe SASU
© 2007 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY - UDERZO
© 2008 Pathé Renn Production / La Petite Reine / TriPictures S.A/ Constantin Film / Sorolla Films / Novo RPI / TF1 Films Productions DEVELOPER : Etranges libellules

www.es.atari.com

ATARI

@FAFNIR98

Mortadelo y Filemón
Misión: Salvar la Tierra

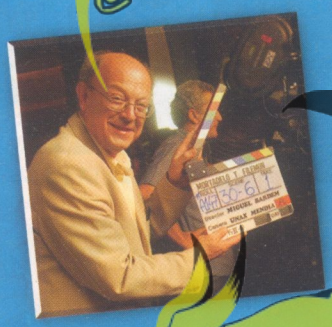
Los dos detectives más chapuceros de la T.I.A. regresan con una nueva peli: Mortadelo y Filemón. Misión: Salvar la Tierra.

La Botijola no mola

La Tierra se enfrenta a una gran amenaza. Coincidiendo con la peor sequía de los últimos años, el malvado **Botijola** y su tribu de malhechores han decidido acabar con todas las reservas de agua. Su plan consiste en convertir la bebida que lleva su nombre (la Botijola) en el sustituto del agua y, de paso, hacerse ricos con el negocio. Así que secuestrarán al alocado profesor **Bacterio** y, para evitar que les sigan la pista, se quitarán de encima a todos los agentes secretos del mundo. Bueno, a todos menos a los dos más tagos de la T.I.A.

Bacterio

Debajo de toda esa barba se esconde un doctor en Física Lunática por la Universidad de Chapucilandia. De su mente salen los inventos más chiflados que te puedas imaginar, así no es de extrañar que las misiones de la T.I.A. sean siempre un desastre.



Ibáñez, el creador de Mortadelo y Filemón, se lo pasó pipa durante su visita al rodaje de la peli.

Ofelia

Es la gran secretaria de la oficina ("gran" en sentido literal). Si no fuera por ella, la T.I.A. sería aún más desastrosa. Es la única que pone un poco de orden entre tanto borrego suelto.

Filemón

A este "superagente" no hay nadie que le gane en chulería. Tiene un imán para los golpes, bofetadas y trompazos.

Líos a mogollón

Pues sí, Mortadelo y Filemón son nuestra única esperanza para acabar con los planes de **Botijola** y salvar el mundo... a su manera, porque con estos dos granujillas nunca se sabe. Para salir airosos de esta misión, los dos "superagentes" secretos de la T.I.A. tendrán que utilizar la máquina del tiempo del profesor **Bacterio**, y enfrentarse a un grupo de criminales de lo más rarito. ¡Sálvese quien pueda!

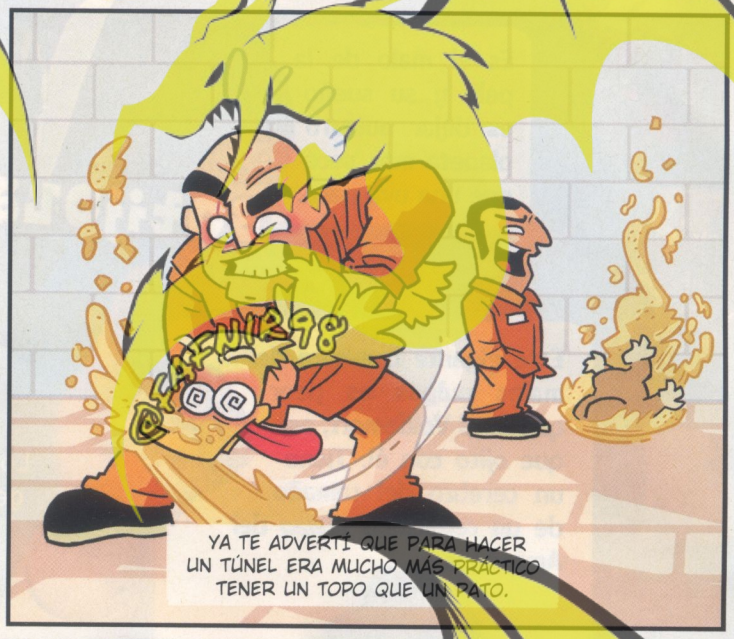
@FAFNIR98

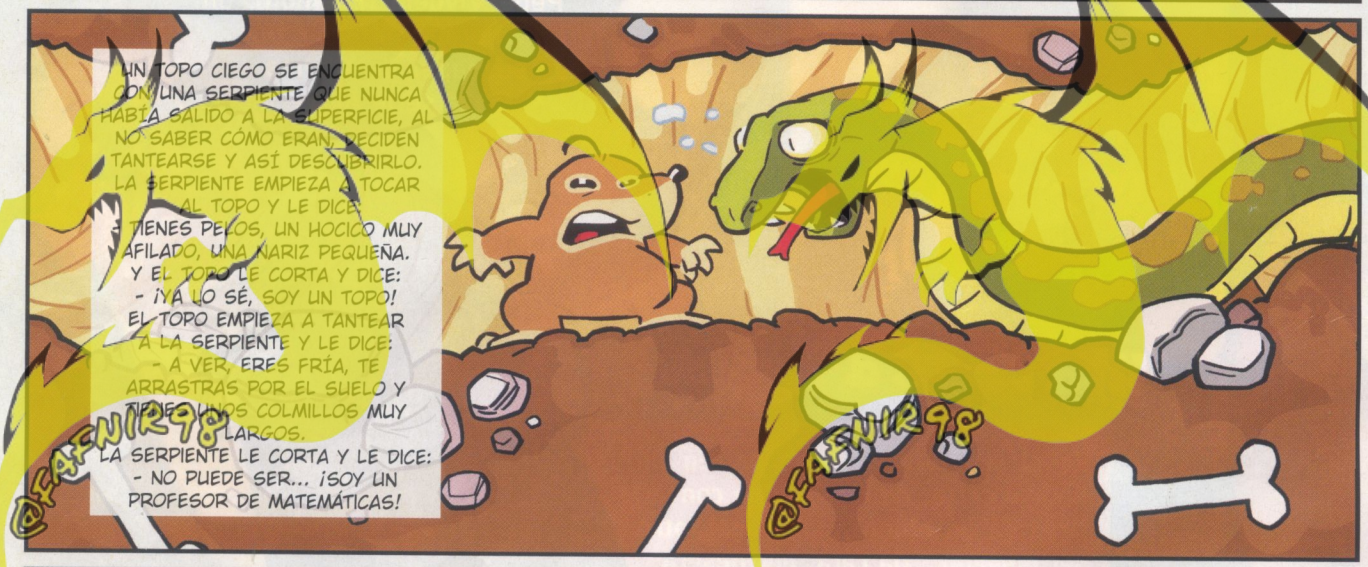
Botijola
Es el malo de la peli, y su sueño es dejar nuestro planeta mas seco que una uva pasa.
TODOQUISQUE
Es un esbirro de Botijola, y está decidido a arrebatarle a Mortadelo el título de "Rey del disfraz".
TU CARETO ME SUENA
Los actores que interpretan a estos dos superagentes son dos monstruos de la pequeña pantalla: Eduardo Soto (Mortadelo), más conocido por su personaje del Neng y, últimamente, como presentador del programa EL REY DE LA COMEDIA, y Pepe Viyuela (Filemón), un humorista famoso por su papel de Chema en la serie Aída.
Este gigante con cara de malas pulgas es peor que Lord Voldemort, así que ojito con él. Tiene un cerebro del tamaño de un renacuajo alelao del Amazonas.
matraca
Es el rey de los disfraces: en un abrir y cerrar de ojos puede convertirse en un objeto, un animal, otro ser humano... (la cara, por desgracia, es lo único que no le cambia).
MORTADELO
¿Sabías que...
...Mortadelo y Filemón están inspirados en el famoso detective Sherlock Holmes y su ayudante el Doctor Watson?
...para crear cada cómic de MORTADELO y FILEMÓN, Ibáñez trabaja entre 10 y 15 horas al día?
...casi todos los personajes masculinos dibujados por Ibáñez son calvos?
...los cómics de MORTADELO Y FILEMÓN están traducidos a más de una decena de idiomas, y en cada país tienen un nombre diferente?
MORTADELO E SALAMINO
O CASO DO BACALHAU
FLIP&FLOP
@FAFNIR98

ZUMBA

Nuestros amigos los topos

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache





@FAFNIR98

LO QUE TE GUSTA ESTÁ EN ¡DIBUS!

¡DIBUS! LLEGA, ATENTO QUE LLEGA HORTON, UNA PELI DIVERTIDÍSIMA SOBRE UN ELEFANTE QUE ES EL ÚNICO QUE PUEDE OÍR A LOS QUEN, UNOS SERES MICROSCÓPICOS UN POCO LOCOS. COMO SABEMOS QUE TE VA A ENCANTAR, EL MES QUE VIENE ¡DIBUS! TRAE DE REGALO UNA ESPECTACULAR DIANA MAGNÉTICA DE HORTON. Y NO SOLO ESO, RECUERDA QUE TAMBIÉN TENDRÁS EL 4º CÓMIC DE GORMITI.

Y como siempre, los mejores concursos, reportajes y las técnicas más chuladas para que seas todo un dibujarista.

El próximo mes, solo en tu

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

@FAFNIR98

MATT GROENING

MUCHO MÁS QUE UNA FAMILIA

2ª Parte

Este mes volvemos con la segunda parte de nuestro homenaje a los "otros" habitantes de Springfield: ya sabes, si flipas con todo lo que huele a Simpson, sigue leyendo, dibucolega.

EL ABUELO SIMPSON

NOMBRE: Abraham Jebediah Simpson

OCUPACIÓN: está jubilado, pero de vez en cuando ejerce de canguro ocasional, dependiente del Krusty Burger, guionista de **Rasca y Pica**...

LE RECONOCERÁS POR: sus arrugas, su bastón, sus zapatillas de estar por casa... y sus conversaciones interminables.

DEBILIDAD: echar cabezaditas mientras hace cualquier otra cosa, quejarse de todo y disfrazarse de mujer

DATO CURIOSO: puede deshacerse de su ropa interior sin haberse quitado antes los pantalones... todo un misterio.

SU FRASE: "Me alegro de que me hagas esa pregunta, hijo, durante la guerra, allá por 1934, bla bla bla..."

EL VECINITO

NOMBRE: Ned Flanders

OCUPACIÓN: al principio de la serie era farmacéutico, pero más tarde abrió una tienda de artículos para zurdos.

LE RECONOCERÁS POR: su bigote, su tono de voz empalagosamente dulce, su sonrisilla y los musculitos que esconde bajo su jersey.

DEBILIDAD: le encanta pasarse horas leyendo la Biblia, y siempre está dispuesto a bautizar a todo bicho viviente que se cruce en su camino.

DATO CURIOSO: aunque aparenta muchos menos, el vecino más pesadito de Springfield tiene ya 60 años y es viudo.

SU FRASE: "¡Hola, holita, hola!"

APU

NOMBRE: Apu Nahasapeemapetilon

OCUPACIÓN: es el sufrido dependiente del badulaque.

LE RECONOCERÁS POR: el color de su piel (¡no es amarillo!) y su acento indio

DEBILIDAD: cocinar, construir muebles y mimar a su mujer **Manjula**

DATO CURIOSO: es padre de octillizos y, por su religión, no come alimentos que provengan de los animales.

SU FRASE: "¡Señor **Homer**, el fresquito no es gratis!"

© 2008, Matt Groening Productions, Inc.

@FAFNIR98

EL SEÑOR BURNS

NOMBRE: Charles Montgomery Burns

OCUPACIÓN: es el dueño de la central nuclear de Springfield y es *supermegahiperrequetemillonario.*

LE RECONOCERÁS POR: su aspecto debilucho y enclenque, su calva, su nariz afilada, su malvada risa...

DEBILIDAD: el dinero, el poder y su osito de peluche **Bobo**. También le gustan los mascotas, en su mansión tiene una manada de perros y otra de monos voladores...

DATO CURIOSO: aunque se desconoce su edad, los rumores dicen que tiene más de 104 años.

SU FRASE: "Siento no poder darle una buena recompensa, pero es que ando escaso de efectivo."

RALPH

NOMBRE: Ralph Wiggum

OCUPACIÓN: estudiante de la escuela de Springfield.

LE RECONOCERÁS POR: su aspecto gordinflón (en eso ha salido a su padre, el jefe de policía) y por su tendencia a sacarse mocos de la nariz.

DEBILIDAD: está medio enamorado de **Lisa** (aunque a ella no le hace mucha gracia). A **Ralph** le mola comerse cosas raras: calcetines, ceras de colores, comida para gatos...

DATO CURIOSO: el pequeño **Ralph** llama a su profesora "Mi mamá de la escuela".

SU FRASE: "El doctor dice que la nariz no me sangrará más si dejo de meterme el dedo."

LAS HERMANAS DE MARGE

NOMBRE: Selma y Patty Bouvier

OCUPACIÓN: trabajan en el departamento de Tráfico de Springfield revisando la vista de los conductores.

LAS RECONOCERÁS POR: aunque resulta complicado diferenciarlas, si te fijas **Selma** tiene el pelo en forma de letra "M" y los pendientes y el collar de color rosa, mientras que **Patty** tiene el pelo más redondeado y los pendientes y el collar de color naranja, y un bosque de pelo en las piernas.

DEBILIDAD: **MacGyver** y los cigarrillos Laramie

DATO CURIOSO: **Selma** es dos minutos mayor que **Patty**.

SU FRASE: "Quien nos ame debe amar a **MacGyver**."

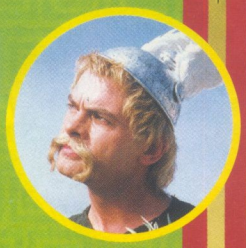
@FAFNIR98

ESTRENO: 8 FEBRERO

Astérix en los Juegos Olímpicos

Los irreductibles galos **Astérix** y **Obélix** se van de viajecito a Grecia, y no veas lo que les espera, nada más y nada menos que... ¡competir en los **Juegos Olímpicos!**

LA CULPA LA TIENE EL AMOR...

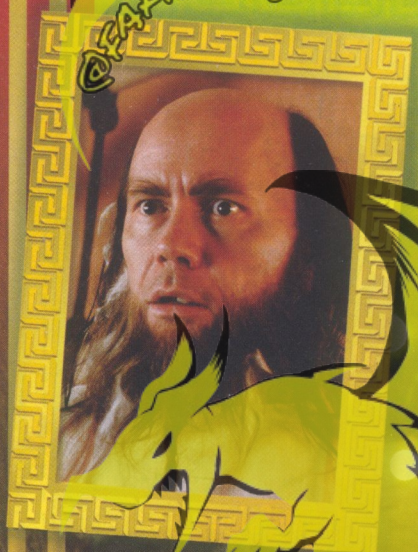


Astérix en los Juegos Olímpicos es la tercera peli basada en los famosos cómics de **Uderzo** y **Goscinny**.

Los galos más fortachones y espabilados de todo el planeta tienen nueva peli. En esta ocasión, **Astérix**, **Obélix** y su fiel **Idéfix** viajarán a Grecia para echarle un cable a uno de sus amiguetes. Y es que resulta que **Alafólix**, un joven compatriota galo, se ha enamorado de la princesa **Irina**, y para poder casarse con ella tendrá que vencer al terrible **Brutus** en la competición deportiva más importante del mundo: los Juegos Olímpicos.

¡ERES UN BRUTUS!

A **Brutus**, el despiadado hijo del emperador **Julio César**, se le han metido en la cabeza dos cosas: quiere casarse con la princesa **Irina** (lo que, obviamente, es un problemilla para **Alafólix**) y pretende quitarse de en medio a su padre para goberpar él solito todo el Imperio. Pero por suerte, **Astérix** y **Obélix** (y su milagrosa poción mágica) harán todo lo posible para acabar con los planes de **Brutus**.



Aunque no te lo creas, esto de aquí arriba es el mismísimo **Torrente**.

@FAFNIR98

O esa era la intención. Lamentablemente, esta página aún no está disponible.

No obstante, puedes contactar conmigo para enviarme material de la siguiente forma:

Twitter: @Fafnir98
BlueSky: @fafnir98.bsky.social
Mail: faenrir1998@gmail.com

Gracias por la ayuda y disculpa las molestias ^_^U

O esa era la intención. Lamentablemente, esta página aún no está disponible.

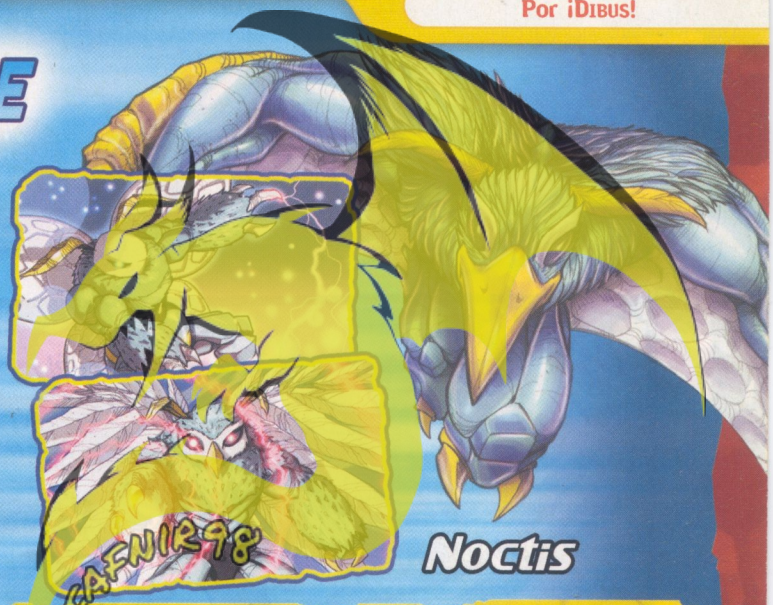
No obstante, puedes contactar conmigo para enviarme material de la siguiente forma:

Twitter: @Fafnir98
BlueSky: @fafnir98.bsky.social
Mail: faenrir1998@gmail.com

Gracias por la ayuda y disculpa las molestias ^_^U

EL PUEBLO DEL AIRE

Colores: azul claro y amarillo
Líder: el poderoso **Noctis**, el señor de los cielos
Misión: sobrevolar la isla de Gorm para proteger el cielo, y vigilar los movimientos de los demás **Gormiti**.
Base de operaciones: el Pico del Águila
Miembros: **Mirada mágica; Insector; Águila solitaria; El Guardián solitario; Alos** y **Pico de acero**



EL PUEBLO DE LA TIERRA

Color: amarillo
Líder: **Gheos**, el señor del Poder, el más antiguo de los **Gormiti**
Misión: custodiar las viejas montañas con sus poderosos puños de piedra
Base de operaciones: la Caverna de Roscamar
Miembros: **El Terremoto; Espaldacero; Furia ciega; Gravitus; Toperforador** y **El Rastreador**

EL PUEBLO DEL BOSQUE

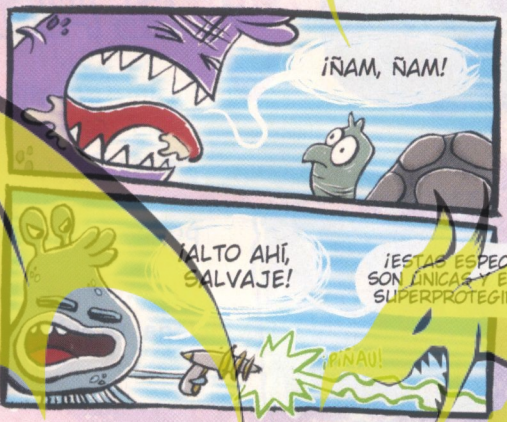
Colores: marrón y verde
Líder: **Tasauro**, el señor del bosque, guarda los secretos de la Madre Tierra
Misión: la sabiduría del bosque acompaña a los guerreros verdes en su ímpetu salvaje
Base de operaciones: el Bosque Silencioso
Miembros: **Mimetious; El Destructor sabio; Florus; Látigo letal; El Trepador furioso** y **El Matón**

EL PUEBLO DEL MAR

Color: azul oscuro
Líder: **Polypus** es el jefe del pueblo del mar. Ninguna criatura nada tan rápido como él.
Misión: defender los mares y los ríos de la isla de Gorm con sus tentáculos y sus garras.
Base de operaciones: la Guarida de la Morena
Miembros: **Medusantixa; Martillo; Mantra; Tenazor; Delos** y **Cangro**

Alienadas

Dibujo: Dani Cruz
Guión: Juan Carlos Bonache



@FAFNIR98

POR CULPA DE UN SUEÑO DE LO MÁS RARO, LOS TRES ALIENÍGENAS MÁS GAMBERROS DEL UNIVERSO HAN ATERRIZADO EN LAS ISLAS GALÁPAGOS. ¿Y TÚ, TE ATREVES A SEGUIRLES?

CARLOS PUERTOLAS

Esta vez hemos hablado con **Carlos Puértolas**, un técnico de animación español que vive en EE.UU. y ha trabajado en pelis tan divertidas como **Shrek** o **Bee Movie**.

¿Cuántos años tenías cuando empezaste a dibujar?

No recuerdo exactamente a qué edad empecé, pero desde siempre, desde que era muy pequeño, me ha encantado dibujar, es una forma muy rara de expresarse sin palabras.

¿Qué hay que hacer para llegar a ser animador de una peli tan importante como Shrek?

Aparte de pasarse muchas horas frente al ordenador y muchas muchas horas dibujando, yo creo que lo más importante es disfrutar de tu trabajo, hacerlo porque te apasiona. Y si eres bueno y tienes un poco de suerte, las empresas grandes como Dreamworks se encargarán de encontrarte.

¿Cómo son y dónde están los estudios de Dreamworks?

Dreamworks está dividido en dos estudios: uno está en Los Ángeles y el otro cerca de San Francisco. Yo trabajo en el de San Francisco, y la verdad es que la ciudad me encanta.

¿Podrías explicarnos en qué consiste el trabajo de animador?

Los animadores nos encargamos de dar vida a los personajes, les hacemos actuar. Para mí, ser animador es muy parecido a ser actor, pero en vez de ser tú el que actúa tienes que hacerlo a través de una especie de marioneta virtual.

¿Cuanta gente trabaja animando una peli de Dreamworks?

En el departamento de animación somos alrededor de 30 personas. Claro que, si sumamos todos los departamentos, debemos de ser unas 350 personas trabajando en el proyecto.

¿Cuánto tiempo duró el proceso de producción de Shrek?

Hacer una película de la categoría de Shrek suele llevar bastante tiempo, alrededor de tres años y medio.

¿Cuál es tu personaje preferido de la peli?

Me encantó animar a **Asno** y a **Gato con botas**. Me gusta la relación que tienen, de amor y odio. Eso les hace ser una pareja muy cómica. Si tengo que escoger uno me quedaría con **Asno**, pero en Shrek todos los personajes tienen su atractivo a la hora de animar.

- Nombre: Carlos Puértolas
- Edad: 25
- Naciste en: Madrid
- Peli de animación preferida: no podría quedarme con sólo una
- Si fueras un personaje animado serías: Stitch, de la peli de Lilo y Stitch
- Si no fueras animador serías: músico

@FAFNIR98

1 En todas las pelis de animación, se empieza trabajando con bocetos a lápiz.

2 Las imágenes se tratan con programas de ordenador, aunque de forma básica: imágenes sin demasiados efectos.

3 En esta fase se añaden las texturas, como por ejemplo las ropas de los protas, y el movimiento.

4 Por último, se detalla la luminosidad y las texturas secundarias, para que las imágenes sean más realistas.

Hemos oído que antes trabajabas en una compañía de videojuegos, ¿qué hacías exactamente?

Hacía el mismo trabajo que hago ahora, animaba los personajes que luego aparecían en los videojuegos, pero yo siempre he estado más interesado en películas. Me encanta la experiencia de ponerte frente una pantalla gigante y sumergirte en una historia que ni siquiera sabías que existía cinco minutos antes.

¿En qué otros proyectos has trabajado como animador? ¿Cuál ha sido el más divertido? ¿Y el que más satisfacción te ha dejado?

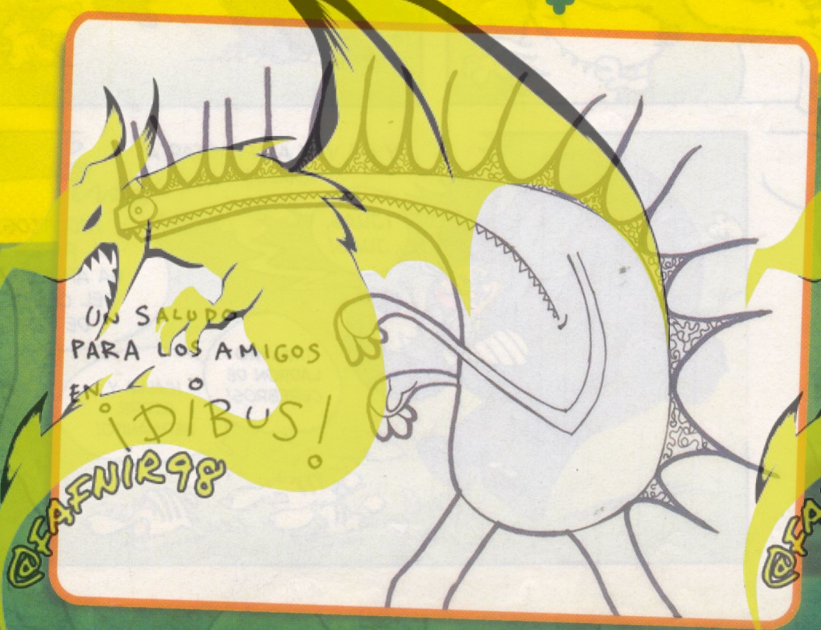
Desde que trabajo para Dreamworks he participado en tres proyectos: SHREK, BEE MOVIE y MADAGASCAR 2, que es la peli en la que estamos trabajando ahora mismo. La verdad es que en todos ellos he disfrutado y aprendido muchísimo. Estoy encantado de poder trabajar con un grupo tan excepcional de artistas. Cuando tengo tiempo me encanta dedicarme a proyectos personales, pero normalmente solemos estar muy ocupados.

¿Para cuándo la cuarta parte de SHREK? ¿Estás trabajando en el proyecto?

No, no estoy trabajando en el proyecto, pero seguro que otros departamentos ya están en ello.

Y para finalizar, ¿podría dar unos consejos a nuestros lubucolegas?

Pues como ya dije antes, ante todo mucha práctica, sin olvidarse de pasarlo bien y disfrutar con lo que hacemos.



Carlos trabajan MADAGASCAR 2 se estren en cicien de 200

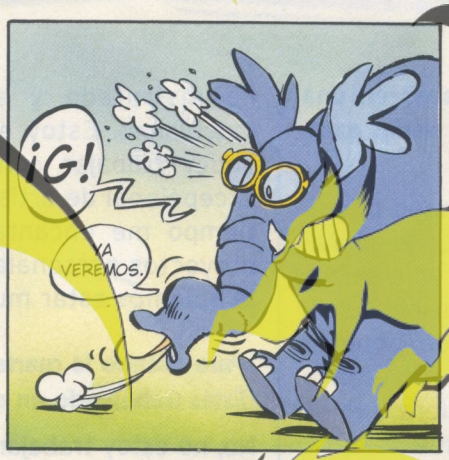
Si quieres ver su primer corto, sigue este link:

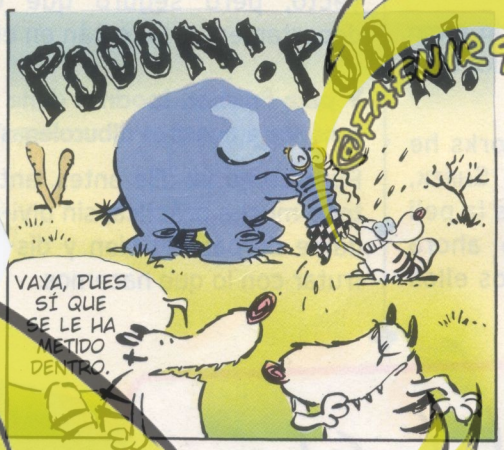
ww.myspace.com/

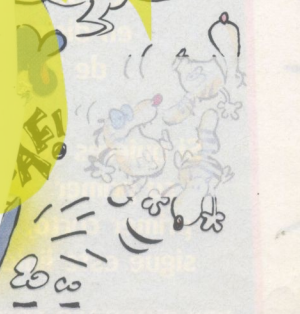
@FAFNIR98

LOS ZORRILLOS

Guión: Corcal Dibujo: Deth Color: David Deth





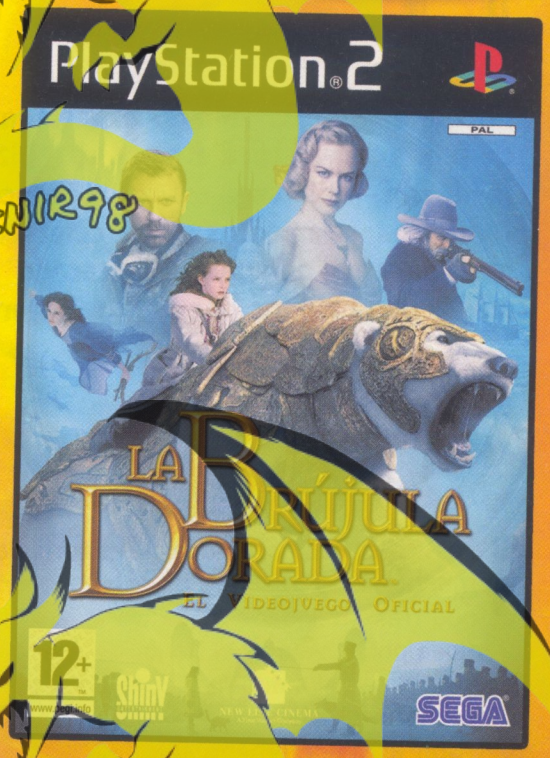


@FAFNIR98

DiBU CONCURSO

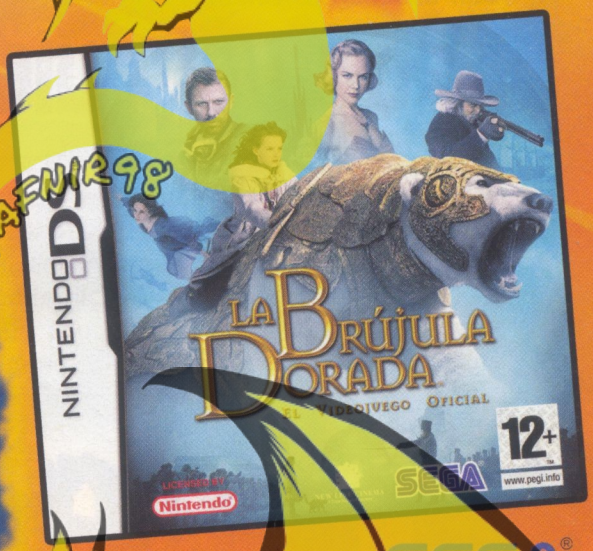
LA BRÚJULA DORADA
EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA

Seguro que fuiste uno de los miles de fans de Lyra y su *daimonion* Pan, y disfrutaste mogollón con las espectaculares escenas de la peli de La brújula dorada, ¿a que sí? Pues aquí tienes un concurso para demostrarnos que eres realmente un fan de la peli y que quieres jugar al vídeojuego horas y horas. Porque una vez empieces, no podrás parar. ¿Preparado?



Sorteamos:

5 videojuegos de La brújula dorada para DS y 5 para PS2



¿Quieres ganar uno?

Dibuja un enorme oso blanco, eso sí, con nariz de payaso y zapatones.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. Published in Europe by SEGA. Developed by Shiny Entertainment. © MMVII New Line Productions, Inc. The Golden Compass and all related characters, places, names and distinctive likenesses are trademarks of New Line Productions, Inc.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
LA BRÚJULA DORADA
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 29 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO LA BRÚJULA DORADA

Dibuja un enorme oso blanco, eso sí, con nariz de payaso y zapatones.
Para que plataforma lo prefieres: DS ☐ Ps2 ☐

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

Harry Potter

Potteradictos, ha llegado el momento: el 21 de febrero se publica el séptimo y último libro (snif, snif) de la saga mágica más increíble de todos los tiempos. Y para celebrarlo, este mes nuestro personaje destacado es nada más y nada menos que Harry Potter.

El niño que sobrevivió

Si a estas alturas no conoces la historia de **Harry Potter**, o bien vives en un mundo paralelo o eres un extraterrestre. Lo que no se puede negar es que tras su llegada a Hogwarts y su ingreso en la casa Gryffindor (famosa por el valor y el honor de sus miembros), **Harry Potter** se ha convertido en el mago más conocido de todos los tiempos. Algo bastante normal si una famosa profecía te nombra "elegido" para derrotar al Señor Tenebroso.

El rey del quidditch

Además de ser un mago excepcional, a **Harry** no hay quien le gane sobre una escoba. Ya en su primer curso, se convirtió en el buscador de quidditch más joven de todos los tiempos. Y gracias a su habilidad para los altos vuelos, ha conseguido salir airoso de más de una situación comprometida.

No sin mi varita

La varita de un mago es como la ropa interior de los muggles, o sea, súper importante. La de **Harry** está hecha con una pluma de Ave Fénix (la varita, claro, de su ropa interior no sabemos nada) y, casualidades de la vida, su varita gemela (la que fue creada con otra pluma del mismo Ave Fénix) pertenece a "quien tú ya sabes". Y es que, como dijo **Ollivander** (el dueño de la tienda de varitas del callejón Diagon), "cada varita escoge a su mago".

@FAFNIR98

Amor de mago

Obviamente, los magos también tienen sus amores, sobre todo cuando son adolescentes. El primero de **Harry** fue **Cho Chang**, una estudiante de la casa Ravenclaw por la que suspiraba nuestro mago preferido en el quinto libro de la saga. Pero la cosa no acabó bien, y en el sexto libro, **Harry** comenzó a fijarse en **Ginny**, la pequeña de los **Weasley**, una chica de armas tomar, valiente y divertida, que acabará conquistando al "elegido".

Imagen del rodaje de HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

Los magos también crecen

Cuando entró en Hogwarts a los 11 años, **Harry** no era más que un niño de cara inocente con muchos secretos por descubrir. Pero de eso hace ya siete años, y los cambios saltan a la vista. No tienes más que observar las imágenes de abajo para ver la evolución física de **Harry**.

- *Harry Potter y la piedra filosofal (2001)*
- *Harry Potter y la cámara secreta (2002)*
- *Harry Potter y el prisionero de Azkaban (2004)*
- *Harry Potter y el cáliz de fuego (2005)*
- *Harry Potter y la Orden del Fénix (2007)*
- *Harry Potter y el misterio del Príncipe* (El estreno está previsto el 21 de noviembre de 2008)

¿Sabías que...

...J.K. Rowling eligió el nombre de Harry porque es el nombre masculino que más le gusta?

...la autora del libro decidió que el cumpleaños de Harry sería el mismo día que el suyo, el 31 de julio? (Lo que no podía imaginar es que el actor que interpreta el personaje también nació el mismo día)

...el nombre de Hedwig, la lechuza de Harry, proviene de una santa que se dedicaba a cuidar a los niños huérfanos?

...actualmente, J.K. Rowling está escribiendo una enciclopedia acerca del mundo mágico de Harry Potter?

...el hechizo preferido de Harry se llama "Expelliarmus", y consiste en desarmar a su oponente sin provocarle daño alguno?

...Daniel Radcliffe ha protagonizado una obra de teatro en la que sale completamente desnudo?

© 2007 Warner Bros. Ent. Harry Potter Publishing Rights © J.K. Harry Potter characters, names and related indicia are trademarks of and ™ Warner Bros. Entertainment Inc. All Rights Reserved.

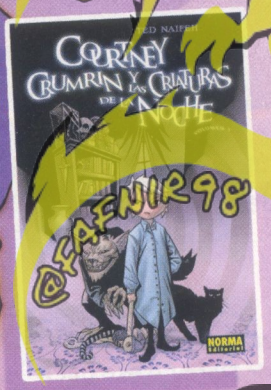
@FAFNIR98

COMICMANÍA

COURTNEY CRUMRIN Y LAS CRIATURAS DE LA NOCHE

¿Eres de los que creen en las criaturas de la noche? ¿Te gustan las historias oscuras? Si la respuesta es sí, no te pierdas las increíbles aventuras de Courtney Crumrin.

UNA CHICA DIFERENTE

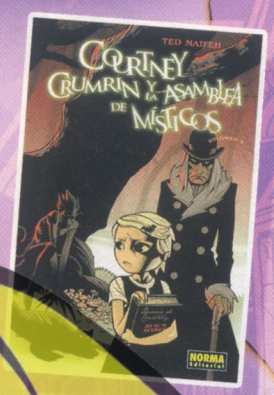


La prota de esta inquietante historia es una niña llamada **Courtney Crumrin.** Acaba de mudarse con sus padres a la mansión de su tío **Aloysius**, y las cosas no le van a resultar fáciles. Sus compañeros del cole la consideran una rarita, sus padres están obsesionados con que se busque amigos míticos y, por si fuera poco, no dejan de suceder cosas extrañas a su alrededor...

¡Este cómic te hará temblar de miedo!

LA MANSIÓN CRUMRIN

La mansión de **Aloysius Crumrin** es de las que ponen los pelos de punta nada más mirarlas: enorme, oscura y llena de objetos raros (de los que se mueven cuando no los miras). Y claro, cuando llega la noche, todavía es peor: ¡en la oscuridad, las criaturas malvadas se mueven a sus anchas!



Este mes sale a la venta el segundo tomo de **Courtney Crumrin.**

LAS CRIATURAS DE LA NOCHE

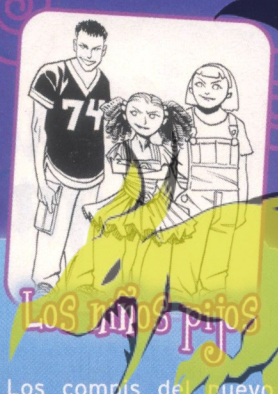
El Coco, el Hombre del saco, los trasgos, el monstruo del armario, el de debajo de la cama... ¿A que te suenan estos nombres, dibucolega? Pues a **Courtney Crumrin** también, pero gracias a los consejos de su tío **Aloysius** aprenderá a enfrentarse a todo tipo de criaturillas indeseables. Aunque eso no evitará que se meta en algún que otro lío.

Los cambiantes

Seres mágicos capaces de adoptar la forma de un humano. Suelen ocupar el lugar de los niños secuestrados para que los padres no se den cuenta de su desaparición.

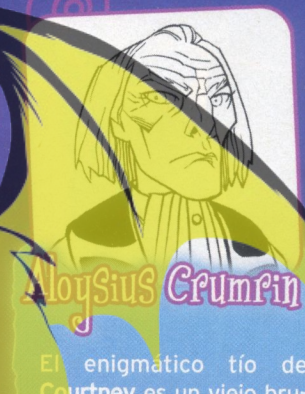
Butterworm

Mucho cuidado con este trasgo, dibucolega, porque lo que más le gusta es zamparse niños crudos. Vive en algún lugar del bosque encantado, y si consigues vencerle te concederá cualquier cosa que desees.



Los niños pijos

Los compis del nuevo colegio de **Courtney** dejan mucho que desear, lo único que les interesa es que sus padres les compren más cosas. Además, les encanta aterrorizar a los niños que no son tan "guays" como ellos.



Aloysius Crumrin

El enigmático tío de **Courtney** es un viejo brujo. Nadie sabe cuántos años tiene, pero más de 100 seguro. Sobre él corren todo tipo de rumores extraños: asesinatos con hacha en el ático de su mansión, secuestros de niños... ¿será verdad todo lo que se dice?

@FAFNIR98

LIBROMANÍA

En lugar de perder el tiempo leyendo esto, dibucolega, lo mejor que puedes hacer es pasar de página. Va en serio, ni siquiera deberías mirar el nombre del libro del que vamos a hablar, todavía estás a tiempo: pasa de página, pasa de página...

DE MAL EN PEOR

Si sigues leyendo esto significa que no has hecho ni caso a la recomendación anterior. Pero bueno, tú sabrás lo que haces, dibucolega, nosotros te lo hemos advertido... Esta vez no traemos buenas noticias, ni mucho menos, y es que las desdichadas y catastróficas aventuras de **Violet**, **Klaus** y **Sunny**, o lo que es lo mismo, los huérfanos **Baudelaire**, vuelven a todas las librerías. La villa vil y El hospital hostil son los dos últimos libros de la serie (y ya van ocho) escrita por el misterioso **Lemony Snicket**.

¡MALDITO CONDE OLAF!

La triste historia de los huérfanos **Baudelaire** comenzó el día en que su casa y sus padres desaparecieron para siempre por culpa de un incendio. Desde entonces, las cosas han ido de mal en peor. Para empezar, han tenido un montón de tutores (los buenos han muerto en extrañas circunstancias y los malos se han portado fatal con los tres protas). Pero eso no es nada comparado con el **Conde Olaf**, un personaje malvado (y algo torpe) que persigue a los huérfanos para quedarse con su inmensa fortuna. Pero a estos chicos no les falta el ingenio ni los "truquitos" para quitarse de encima al apestoso **Olaf**.

Un montón de catástrofes les esperan a los Baudelaire.

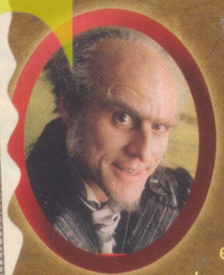
VIOLET BAUDELAIRE

Tiene 14 años y un cerebro especialmente dotado para crear cosas (a los cinco años, creó un rodillo de cocina automático). Cuando trabaja se pone una cinta en el pelo para no distraerse.

KLAUS BAUDELAIRE

Tiene 11 años, y lo que más le gusta en el mundo es leer. Su memoria es prodigiosa; **Klaus** es capaz de recordar el contenido de todos los libros que ha leído.

CONDE OLAF



Malvado, egoísta, ridículo, apestoso, egocéntrico y, por si fuera poco, el rey de los disfraces. El **Conde Olaf** puede engañar a todo el mundo... excepto a los huérfanos **Baudelaire**... ¡ya le tienen muy calado!

SUNNY BAUDELAIRE

Es un bebé que apenas sabe gatear, eso sí, no hay quien la gane mordisqueando cosas. ¡Sus dientes están afilados como cuchillos! Además, tiene un lenguaje muy particular para comunicarse con sus hermanos.

@FAFNIR98

¡Como cada mes, llega tu sección de cartas favorita! Prepárate para descubrir los secretos del último JCI de Pokémon, y los misterios de Ciudadelas, el juego de cartas. Ten a mano tus cartas y... ¡que empiece el juego!

Cartas Juego

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLE

• JUEGO DEL MES:

POKéMON CON MÁS FUERZA QUE NUNCA

La última expansión del Juego de Cartas Intercambiables de Pokémon se ha hecho esperar pero ha valido la pena. Con Diamante y Perla, llegan tres mazos de inicio totalmente nuevos: Zona Inferno, Terra Firma y Helada Real. Cada uno contiene 60 cartas, un tablero de juego, una moneda exclusiva y los marcadores de daño, quemado y envenenado. Además, aparecen un montón de sobres de ampliación temáticos nuevos. Solo debes elegir entre fuego, tierra o hielo y empezar tu carrera como entrenador Pokémon.

LAS NUEVAS CARTAS

Nombre: te indica qué Pokémon está en juego.

Tipo de Pokémon: hay nueve tipos de energía que clasifican a todos los Pokémon.

Etapa de evolución: puede ser básico, fase 1, fase 2 o Niv.X

Poké-power o Poké-body: el poder o la habilidad especial de la carta

Ataque/Daño: el valor que debe restar de su PV la carta enemiga que recibe tu ataque

Coste de ataque y texto: define la energía necesaria para que la carta pueda atacar.

NUEVA AMPLIACIÓN... NUEVAS REGLAS

Esta extensión es totalmente compatible con las antiguas. Pero al mismo tiempo, también incorpora un montón de reglas nuevas que hacen más interesante el juego. Por ejemplo, a partir de ahora en un mazo encontrarás más Pokémon Unown, ya que podrás tener cuatro de cada tipo: Unown A, Unown B, etc.

www.go-pokemon.com

© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc.GAME FREAK inc.

LLEGAN LOS POKéMON DE NIV. X

En los sobres de ampliación de Zona Inferno, Tierra Firma y Helada Real aparecen por primera vez los **Pokémon** de Niv.X. Representan la máxima evolución a la que puede llegar un **Pokémon**. Estas cartas tienen más PV, su ataque es más potente y conservan los Poké-Power's y los Poké-body's de los niveles anteriores. Son unas cartas casi invencibles. Como inconveniente debes tener en cuenta que cuando un **Pokémon** evoluciona y llega al Niv.X, no puede entrar en batalla en el siguiente turno. Además, solo puedes tener cuatro cartas del mismo **Pokémon** de Niv.X en tu mazo. Si utilizas con inteligencia a tus **Pokémon** de máximo nivel, seguro que serás el vencedor. ¡Prepárate para ser el mejor entrenador!

¡Tres nuevos mazos de inicio!

La nueva extensión es completamente compatible con las anteriores.

Ciudadelas

· Segunda edición ·

Con Ciudadelas, la estrategia está servida

CIUDADELAS es un juego que va a sorprenderte y con el que te vas a divertir mucho, dibucolega. En este juego debes construir la mayor ciudadela renacentista del mundo. Para ello necesitas ganar suficientes monedas de oro para construir hasta ocho distritos diferentes. Pero al mismo tiempo, debes evitar que tus compañeros consigan hacerlo, antes que tú. Confía en tu ingenio, y utiliza sabiamente las cartas mágicas que pasan por tus manos. Para poder levantar los distritos de tu ciudad, con su universidad, su ayuntamiento o su catedral, deberás ponerte en la piel de un montón de personajes como el rey, el arquitecto, el mago o el asesino. CIUDADELAS es un juego de intriga, donde la estrategia cambia a cada turno. ¡Juega bien tus cartas y ganarás!

Un gran juego de cartas y estrategia

www.ciudadelas.edgeent.com

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Hace meses hablasteis del JCI de ONE PIECE, ha salido ya?
María Romero, 14 años. Teruel.

La verdad es que todavía no ha llegado a nuestro país, aunque en EE.UU. y Japón ya lleva unas cuantas expansiones. A ver si hay suerte y en pocos meses podemos tener este juego en nuestras manos. No desesperes, **María**, que seguro que algún día llegará.

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a revistadibus@planeteditorial.com. Si lo haces, recibirás tu respuesta en la siguiente DIBUS!

@FAFNIR98

DiBU escaparate

FRAGGLE ROCK

¿Has visto alguna vez la divertidísima serie FRAGGLE ROCK? Ya sabes, esos muñequitos que viven bajo tierra y no paran de vivir situaciones increíbles; pues si te gustan las aventuras de **Gobo**, **Musi**, **Rosi**, **Dudo** y **Bobo**, no lo dudes y consigue sus peluches.

Sabana Toys

MOCHILA

Una ovejita, dos ovejitas, tres ovejitas... ¡una mochila! Pues sí, dibucolega, esta mochila tan chula está llena de ovejas (solo por fuera, no te vayas a creer...). Además, si quieres ampliar tu colección, atento, porque hay de todo: estuches, monederos, sacapuntas...

Milan

HISTORIAS DE MIEDO

Si lo tuyo son las historias de miedo, no dudes en abrir este libro, colega. ¿Y qué esconde? Pues 14 tétricas historias de vampiros, fantasmas, goblins, hadas y otros espíritus misteriosos que te harán temblar de miedo.

Random House

SPIDERMAN

¿Te molan las historias de **Spiderman**? Entonces no deberías perderte este cómic, dibucolega. Recopila varias historias relacionadas con los villanos más populares a los que **Peter Parker** ha tenido que enfrentarse: **Veneno**, el **Duende Verde** y el **Hombre de Arena**.

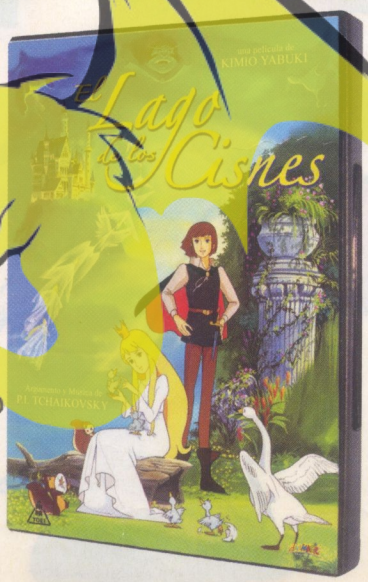
Panini

PELUCHES POCOYÓ

Para los más peques de la casa (y para los no tan peques), ya puedes conseguir los peluches y mini peluches de la serie Pocoyó. ¡Están todos! **Pato**, **Elly**, **Loula**, **Pajaroto**, **Pulpo** y, por supuesto, **Pocoyó**, el niño más curioso de la tele.

Bandai

EL LAGO DE LOS CISNES



¡Atención, otaku! ¿Te mola el anime? Pues apunta esto: ya puedes conseguir EL LAGO DE LOS CISNES, una de las pelis más famosas de los estudios japoneses Toei (los creadores de DRAGON BALL, SAINT SEIYA, ONE PIECE...).

Divisa

@FAFNIR98

O esa era la intención. Lamentablemente, esta página aún no está disponible.

No obstante, puedes contactar conmigo para enviarme material de la siguiente forma:

Twitter: @Fafnir98
BlueSky: @fafnir98.bsky.social
Mail: faenrir1998@gmail.com

Gracias por la ayuda y disculpa las molestias ^_^U

O esa era la intención. Lamentablemente, esta página aún no está disponible.

No obstante, puedes contactar conmigo para enviarme material de la siguiente forma:

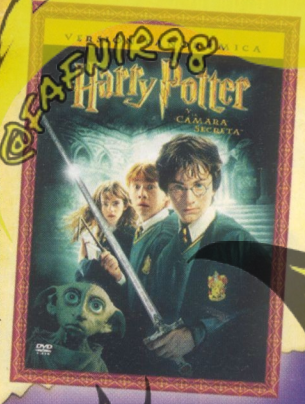
Twitter: @Fafnir98
BlueSky: @fafnir98.bsky.social
Mail: faenrir1998@gmail.com

Gracias por la ayuda y disculpa las molestias ^_^U

Harry Potter

La magia en tu casa

¿Como? ¿Que todavía no has visto todas las pelis de Harry Potter? Pues este es el momento, dibuplega, porque aprovechando el lanzamiento de HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX, se han vuelto a reeditar en DVD las cuatro primeras aventuras de tu mago preferido... ¡y vienen cargaditas de extras!



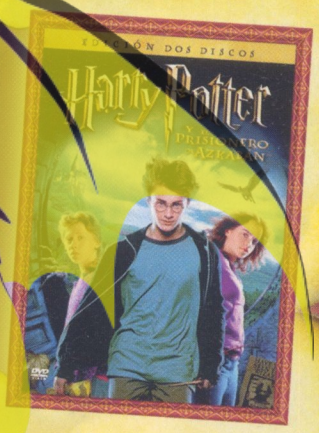
© 2007 Warner Bros. Ent
Harry Potter Publishing Rights © J.K.R.
Harry Potter characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Ent. All Rights Reserved.

- Visita guiada por los escenarios de la peli.
- Entrevista exclusiva con la autora, J.K. Rowling.
- Juegos interactivos y postales mágicas.
- Entrevista con los actores.

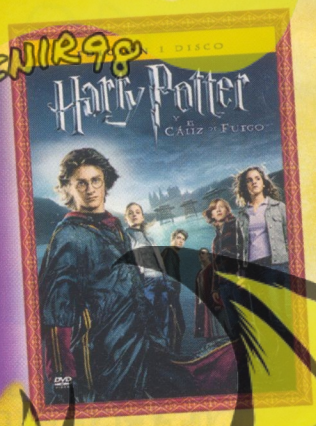
Baúl edición coleccionista

- Visita guiada por Hogwarts.
- Escenas eliminadas.
- DVD ROM con cartas mágicas, salvapantallas...
- Juegos interactivos de pociones, quidditch...

- Visita guiada a los escenarios.
- Juegos interactivos como ATRAPA A SCABBERS.
- Los trailers cinematográficos de las tres primeras pelis.
- DVD ROM exclusivo con la historia de la saga.



- Entrevista exclusiva con los actores principales.
- Escenas eliminadas y material adicional.
- Completa cronología de Hogwarts.
- Juegos interactivos.



- Los secretos ocultos de Harry Potter.
- Visita guiada por los decorados de la peli.
- Escenas eliminadas y entrevista al director.
- Análisis de todas las pelis de la saga.

@FAFNIR98

DiBU CONCURSO

RAYMAN 2 RAVING RABBIDS

Conejos, conejos y más conejos, bueno... rabbids. Eso es lo que te vas a encontrar en la segunda parte del juego de conejos más cachondo que ha pasado por iDibus: Rayman Raving Rabbids 2. Ahora tienes la oportunidad de ir por ellos y... que no quede ni uno, Rayman tiene que ser el más grande, el más fuerte, el más... ¡Rayman!

SORTEAMOS:

10 RAYMAN RAVING RABBIDS 2 PARA NINTENDO DS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA UNA ZANAHORIA GIGANTE INTENTANDO COMERSE UN CONEJO.

UBISOFT

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Rayman 2
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 29 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO RAYMAN 2

Dibuja una zanahoria gigante intentando comerse un conejo.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

@FAFNIR98

DIBLIGAD

Y TAMBIÉN...
- GEOMETRY WARS GALAXIES
- ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS
- BUZZ! HOLLYWOOD
- FERRARI CHALLENGE

¡Y MUCHO MÁS!

GAME-notix

CAMBIA ESTRELLAS POR PUNTOS

¿Sabías que registrando tus productos Nintendo (consolas, juegos) en la web del Club Nintendo recibes Estrellas canjeables por regalos? Ahora, además, puedes cambiar esas Estrellas por Puntos Wii que podrás utilizar en el Canal Tienda Wii para comprar, por ejemplo, juegos de la consola virtual. Interesante, ¿verdad?

FLASH NOTICIAS

Una noticia un poco triste: el lanzamiento de **Super Smash Bros. Brawl** para Wii, el divertidísimo juego de lucha con los personajes de las diferentes series de Nintendo (y algunos invitados sorpresa), se retrasa por lo menos hasta el verano.

@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

NIGHTS: JOURNEY OF DREAMS

Nightopia te espera: un deslumbrante mundo de sueños hechos realidad donde la aventura está asegurada.

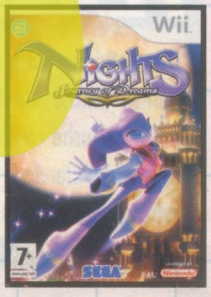
NIGHTS: JOURNEY OF DREAMS, como ya lo fue el juego original para la consola Sega Saturn, es un título atípico: se trata de una especie de juego de plataformas sin plataformas, mezclado con toques de juego de carreras. Tranquilo, dibucolega, que te lo explico: en el juego manejas a **Nights**, un bufón que se mueve por el mundo de Nightopia volando. **Nights** es el guía en este mundo de sueños de dos niños, **Will** y **Helen**, a quienes ayudará a superar los retos a través de Nightopia. Deberán, además, defenderla del ataque de los **Nightmarens**, los habitantes de la vecina Nightmare (el mundo de las pesadillas).

Cada nivel del juego es una especie de carrera contrarreloj por uno de los siete mundos que forman Nightopia: cada uno de ellos acogerá tres carreras diferentes, en las que tendrás que obtener una llave para pasar al siguiente.

Nights volará tan rápido como pueda hasta el fin del nivel, realizando incontables piruetas, tirabuzones y loops, esquivando **Nightmarens**, atravesando aros flotantes, recogiendo objetos para obtener multiplicadores...

soltura, realizando acrobacias voladoras y usando la imaginación para encontrar la forma de derrotar a los enemigos. Lo que decíamos: plataformas sin plataformas.

Género: [illegible] **Desarrollador:** Sega **Distribuidor:** Sega **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2



>GRÁFICOS Y SONIDO

El apartado gráfico de NiGHTS es deslumbrante. Los mundos de Nightopia son una maravilla que derrocha imaginación y fantasía. Lo mejor: las luchas contra los jefes finales. Espectaculares en lo visual y desbordantes en jugabilidad.

>DIVERSIÓN

La mecánica es un poco atípica, pero eso es precisamente lo que la hace interesante y divertida. Además, el juego permite compartir aventura o competir con otro jugador gracias al Wi-Fi de Wii.

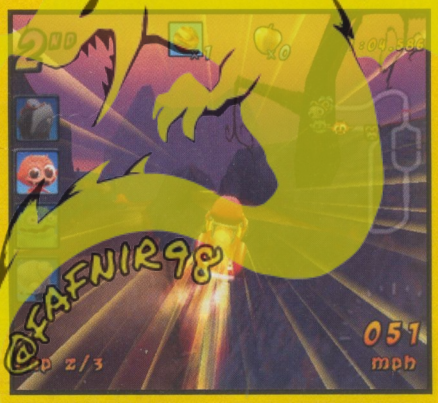
@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

COCOTO RACER

Las carreras más locas con los personajes más descacharrantes de tu Nintendo DS, con permiso de MARIO KART.

Si conoces el juego de carreras basado en el mundo de **Mario**, con COCOTO RACER no vas a tener ningún problema. Y es que este juego comparte muchas cosas con MARIO KART DS, pero con personajes y circuitos totalmente originales.



En COCOTO RACER tendrás que competir en una serie de carreras para obtener una misteriosa olla que contiene todos los poderes del simpático diablillo que da nombre al juego, y que el malvado **Zaron** quiere conseguir..

Tendrás que elegir un personaje al comienzo de cada partida (de los doce que hay en el juego). Y no pienses que los únicos disponibles son los compañeros de **Cocoto**. Entre los personajes seleccionables están también los malos del juego, con los que podrás elegir el bando de los amigables diablillos, el de los villanos o el de los supermalvados.

Cuando decidas de parte de quién estás, podrás participar en carreras en diez circuitos ambientados en cinco mundos diferentes: desde el país de Volcano, al mundo de hielo Atlantis o la selvática Venuzia.

COCOTO RACER te permitirá jugar solo o con amigos en carreras multijugador donde ganar depende de tu habilidad al volante, pero también de los ataques especiales de cada personaje y los trucos y bonus que recojas durante la competición. ¿Listo para derrapar con tu kart, colega?

Elige bien tu personaje y termina la carrera el primero.

Cocoto es el diablillo más rápido de la carretera.

Género: Carreras **Desarrollador:** Neko Entertainment **Distribuidor:** Virgin Play **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-4

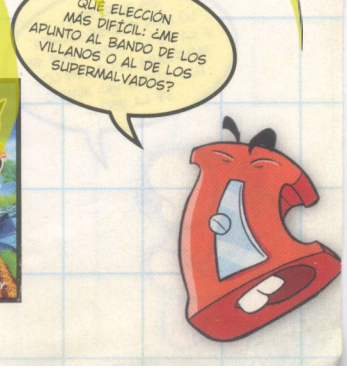
VALORACIÓN

>GRÁFICOS Y SONIDO

COCOTO RACER utiliza las dos pantallas de la DS para facilitar la conducción: en la inferior verás el asfalto, mientras que en la superior tendrás un mapa del circuito. Lo mejor del juego, visualmente, es el diseño de los simpáticos personajes conductores.

>DIVERSIÓN

Cuando conducir más rápido no sea suficiente, en COCOTO RACER podrás emplear un montón de trucos para ralentizar o eliminar a tus contrincantes. Y si tienes más amigos con el juego, podréis disfrutar de hasta tres modos multijugador.



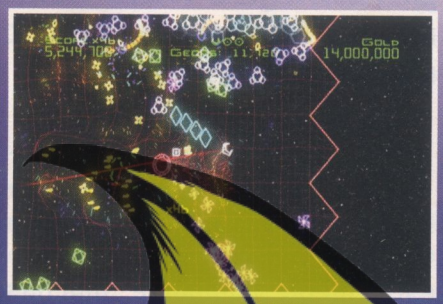
@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

GEOMETRY WARS GALAXIES

Muévete entre asteroides, naves y agujeros negros como pez en el agua.



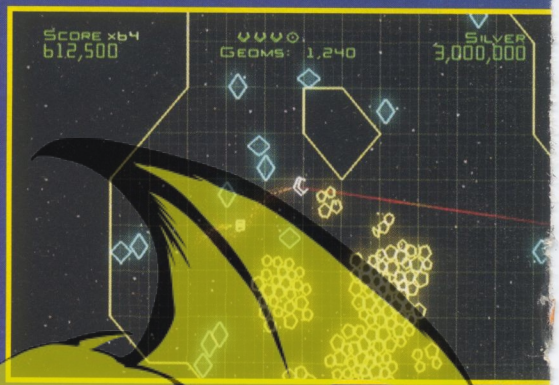
La historia de Geometry Wars es curiosa: apareció primero como un pequeño extra en el juego de carreras Project Gotham Racing 2. Después, una versión actualizada sacudió Xbox Live, el espacio online de Xbox 360, con su acción de navecitas frenética y exigente. Y ahora llega a las consolas de Nintendo.

El punto de partida del juego sigue siendo tan sencillo como en las versiones anteriores: manejas una nave de aspecto geométrico (como en los mejores shooters abstractos) y tienes que sobrevivir tanto tiempo como puedas eliminando amenazas, también geométricas, y aumentando tu puntuación. Fácil, ¿verdad?

Pues te equivocas, dibucolega, Geometry Wars es un juego que pondrá al límite tus reflejos. Cada enemigo se comporta de manera distinta: unos cargarán contra ti como kamikazes, otros se dividirán en pequeñas y peligrosas versiones de sí mismos cuando les dispares, otros intentarán esquivarte y tendrás que engañarles para acertarles... Y luego están los agujeros negros que absorberán enemigos haciéndose más grandes y peligrosos, pero dándote muchísimos puntos si los eliminas cuando están al máximo de su capacidad.

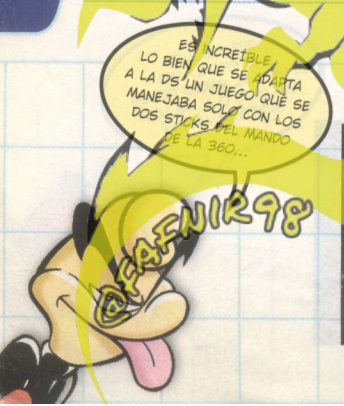
Esta nueva versión Galaxies incorpora, además, nuevos enemigos, diferentes planetas y galaxias con sus propias reglas, modos multijugador y, cómo no, un nuevo control basado en la pantalla táctil.

La acción arcade con sabor retro más espectacular del panorama.



VALORACIÓN

Género: Naves **Desarrollador:** Kuju Entertainment **Distribuidor:** Vivendi **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2



>GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de Geometry Wars: Galaxies pueden parecer simples, pero se trata de un shooter abstracto, dibucolega. Y aun así, en los momentos más agitados, la mezcla de formas y colores resulta absolutamente espectacular.

>DIVERSIÓN

Estamos ante la mejor jugabilidad con sabor clásico que puedes encontrar en consola. Tendrás que demostrar unos reflejos felinos moviendo tu nave con una mano y disparando con el stylus.

@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

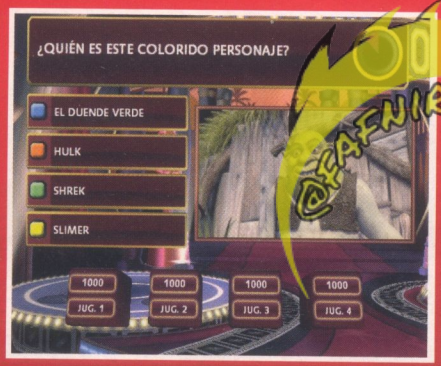
BUZZ!: HOLLYWOOD

Demuestra cuánto sabes de Hollywood y sus estrellas con la edición más cinéfila de Buzz!

Vuelve **Buzz!** el presentador más dicharachero del mundo de los videojuegos, y esta vez lo hace con una gran cantidad de preguntas sobre cine bajo el brazo. **Buzz!: Hollywood** es la nueva edición del juego que convierte tu salón en un auténtico concurso televisivo de preguntas y respuestas. Y se trata de una entrega dedicada por completo al mundo del cine y sus estrellas.

El juego está repleto de preguntas sobre géneros, películas, actores, curiosidades y anécdotas de Hollywood, apoyadas con cientos de imágenes y fotogramas de películas. Y como viene siendo habitual, presenta varios tipos de pruebas de aire muy televisivo.

Algunos de los nuevos retos de **Buzz!: Hollywood** incluyen el Realidad o ficción, el Robapuntos, o Puntos a la fuga, donde el concursante que acierte la pregunta se lleva el bote con los puntos de los que hayan fallado. La ronda final, además, convertirá tus puntos en tiempo para responder contrarreloj.



Responde bien, responde rápido y no te dejes engañar por Buzz.

¿Y a ti, quién te gustaría ser de estos cuatro personajes?

Buzz!: Hollywood trae también nuevos personajes para que te representen en el concurso, como **Vampira, Héroe de Acción** o **Chica Cavernícola**. Y además, esta vez podrás jugar partidas de hasta ocho jugadores (si tienes dos juegos completos de buzzers) o por equipos, con tres vidas por equipo. Sin olvidar el modo de dificultad Cinéfilo, solo para los más avispados.

Género: Trivial **Desarrollador:** Sony C.E.E. **Distribuidor:** Sony C.E.E. **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-8

VALORACIÓN

>GRÁFICOS Y SONIDO

El escenario de Buzz! se ha transformado en una especie de gala de TV muy adecuada. Por lo demás, el juego cuenta con cientos de imágenes y sonidos de cine, y cómo no, con la presencia del inquieto **Buzz** y la pobre **Rose**...

>DIVERSIÓN

Si ya antes había siempre un hueco en nuestras fiestecillas para jugar a Buzz, desde que ha llegado **Buzz!: Hollywood**, ¡no podemos parar, dirá colega! Las pruebas son geniales, la temática, insuperable, y la cantidad de preguntas, interminable.

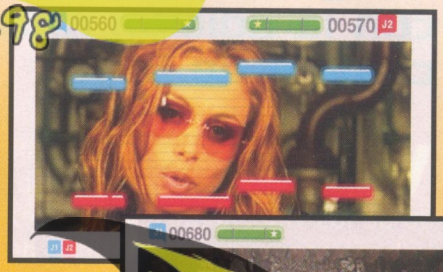
@FAFNIR98

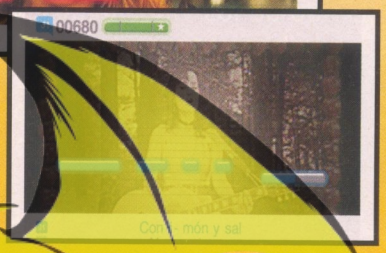
>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

SINGSTAR LATINO

A puntito de llegar a PlayStation 3, la serie SingStar aún tiene mucha guerra que dar en PS2.

¡Prepárate para berrear las canciones más famosas!





Veamos, dibucolega: ¿qué podemos contarte que no sepas ya de la serie SingStar? Nos tememos que nada, porque esta nueva entrega para PS2, SingStar Latino, no es muy diferente a las versiones anteriores. Excepto por la lista de canciones, claro.

Seguramente eso es lo más importante de esta serie: que todos conocemos a la perfección cómo funciona y cómo se juega. Y nos encanta. Así que siempre tenemos necesidad de más canciones... y más, y más.

En esta ocasión, SingStar Latino pone a tu disposición lo mejor de la música (¿lo adivinas?) latina de los últimos años. La última entrega de la serie de karaoke más popular en España llega con una batería inagotable de grandes éxitos en castellano.

Pero no esperes solamente a artistas del otro lado del Atlántico como **Gloria Estefan**, **Jon Secada** o **Juan Luis Guerra**. En SingStar Latino encontrarás a grandes intérpretes de aquí como

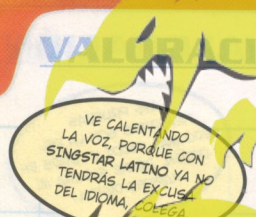
Lo mejorcito del pop en castellano, al alcance de tu micrófono.

Alejandro Sanz y su **Y SI FUERA ELLA**, **La Oreja de Van Gogh** con **MUÑECA DE TRAPO** o el mismísimo **Joaquín Sabina** y el clásico **Y NOS DIERON LAS DIEZ**.

Podrás cantar, por tanto, grandes clásicos en castellano de ayer y de hoy. ¿Quieres más títulos? Allá van: **FLACA**, de **Andrés Calamaro**, **VOLVERTE A VER**, de **Juanes**, **LIMÓN Y SAL** de **Julieta Venegas**, **SILENCIO**, de **David Bisbal**. Y un montón de artistas más como **La quinta estación**, **Andy y Lucas**, **Miguel Bosé** o **M Clan**.

VALORACIÓN

Género: Musical Desarrollador: Sony C.E.E. Distribuidor: Sony C.E.E. Idioma: Castellano Jugadores: 1-8



>GRÁFICOS Y SONIDO

Salvando los menús, poco podemos decir de los gráficos: la mayoría del juego se desarrolla sobre videoclips originales. En cuanto al sonido, impecable, como siempre.

>DIVERSIÓN

Si no te diviertes con SingStar es que o eres un muermo, o te da demasiada vergüenza cantar. Pero no debería, dibucolega, porque que nadie te engañe... ¡todos lo hacemos mal! Lo divertido es intentarlo, y desde luego, SingStar lo pone bandeja.

@FAFNIR98

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

FERRARI CHALLENGE TROFEO PIRELLI

Toda la emoción de los mejores coches deportivos, al alcance de tu Wiimote. ¿Listo para conducir un Ferrari?

No importa cuánto tiempo pase, ni cuántos coches nuevos aparezcan: un Ferrari es un Ferrari, y siempre será el rey de los coches deportivos. Pues bien, dibucolega, ahora tienes la ocasión de conducir uno y ponerlo al límite.

La Ferrari Challenge es una competición que celebra el nacimiento de la casa italiana de automóviles, y FERRARI CHALLENGE, el juego, se basa íntegramente en esta serie de carreras, tras las que los únicos coches que participan son, efectivamente, Ferraris.

En los diferentes modos de FERRARI CHALLENGE, que van desde una temporada completa, con diferentes grandes premios, a partidas rápidas o contrarreloj, irás desbloqueando modelos clásicos y modernos de la marca que podrás usar en posteriores carreras. Sin olvidar, claro está, los coches y equipos oficiales de la competición.

Ningún motor en el mundo ruge como lo hace el de un Ferrari.

Encontrarás también un total de 16 circuitos reales en los que competir, siempre muy atento al estado de tu coche, porque FERRARI CHALLENGE incorpora también daño progresivo. ¡Y no querrás quedarte en la cuneta, colega!

Y no olvidemos las carreras online, donde podrás demostrar tus dotes al volante frente a otros jugadores y, además, usar las Cartas de Batalla que hayas ido ganando en las partidas de un jugador y que podrán darte alguna ventaja en el modo multijugador.

Con un cochazo así, a ver quién es capaz de seguirte

VALORACIÓN

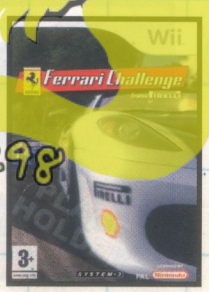
Género: Conducción Desarrollador: System3 Distribuidor: Proein Idioma: Castellano Jugadores: 1-16

>GRÁFICOS Y SONIDO

Conducir en FERRARI CHALLENGE es casi como sentarse en un Ferrari de verdad. El detalle del coche, de los circuitos y del resto de vehículos es increíblemente realista. Desde luego, el apartado gráfico está cuidadísimo.

>DIVERSIÓN

Y si gráficamente es un juego espectacular, en cuanto a jugabilidad alucinarás, dibucolega. La sensación de realismo que consigue la conducción dinámica de FERRARI CHALLENGE es increíble. Eso sí, tiene que gustarte mucho la simulación realista.



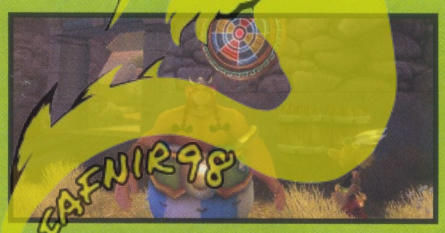
@FAFNIR98

>Fecha de salida: Febrero 2008

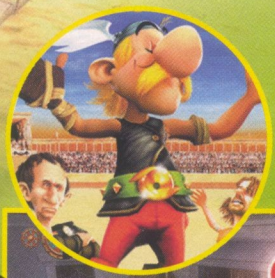
ASTÉRIX EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

Una aventura repleta de humor basada en el famoso cómic de Astérix.

Ya conoces la historia, dibucolega: en tiempos de **Julio César**, toda la Galia había sido conquistada por Roma. ¿Toda? Bueno, siempre y cuando no contemos esa aldeíta incontrolable de indomables galos, claro. El secreto, como ya sabes, está en la poción mágica y en la valentía insuperable de dos de sus habitantes: **Astérix** y **Obélix**.



La última aventura de estos dos inseparables amigos les lleva a la antigua Grecia, donde tendrán que enfrentarse a la potencia deportiva del invencible Imperio Romano. Un buen amigo de la pareja, **Alafólix**, necesita de su ayuda para triunfar en los próximos Juegos Olímpicos y así conseguir la mano de la preciosa **Irina**.



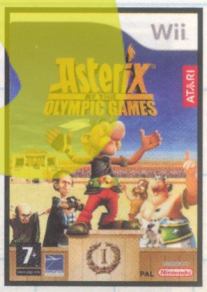
Sin embargo, a los romanos no acaba de gustarles la idea, por lo que pondrán toda la carne en el asador en la competición deportiva. Y para colmo, el mismísimo hijo de **César**, **Bruto**, se ha apoderado de una misteriosa llave que le permite viajar entre dimensiones paralelas.

Astérix en los Juegos Olímpicos te llevará, por tanto, al corazón de la Antigüedad para desbaratar los planes de esos locos romanos que llevan décadas haciendo la vida imposible a **Astérix** y **Obélix**. Tendrás que participar en desafiantes pruebas deportivas, pero también enfrentarte a múltiples enemigos venidos de otras dimensiones y, por supuesto, a los pobres legionarios que se crucen en tu camino. ¡Por **Tutatis**!

No sé tú, dibucolega, pero nosotros apostamos por **Obélix**.

VALORACIÓN

Género: Acción/Aventura · Desarrollador: Etranges Libellules · Distribuidor: Atari · Idioma: Castellano · Jugadores: 1-2



>GRÁFICOS Y SONIDO

Nos encanta el aspecto visual de **Astérix en los Juegos Olímpicos**. No solo mantiene un sabor a cómic indispensable, sino que además está repleto de guiños a la película de **Gerard Depardieu** que se estrena a principios del mes de febrero.

>DIVERSIÓN

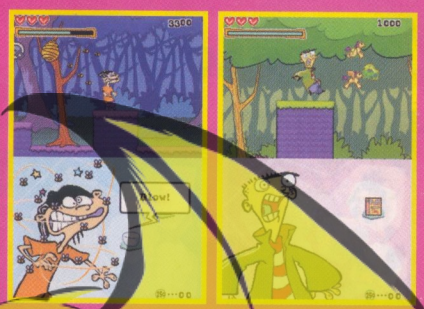
Si hay algo más divertido que **Obélix** dando tortas entre romanos asustados, sólo puede ser **Astérix** y **Obélix** dando tortas entre romanos asustados. Aquí, además, participan en unos Juegos Olímpicos muy particulares, y el juego tiene incluso modo multijugador.

@FAFNIR98

D, EDD Y EDDY: SCAM AT THE CENTURY

Los personajes de la aclamada serie de animación de Cartoon Network llegan a la portátil de Nintendo.

Dibucolega, ya debes de conocer a los **Eds: Ed, Edd** y **Eddy**. Ahora, en el juego que lleva su nombre, este trío verá cómo su Libro de Estafas es robado por **Rolf**, su archienemigo del barrio. El problema es que todos los chicos del callejón sin salida se han enterado de las artimañas de los **Eds**, y están conspirando contra ellos. **Ed, Edd y Eddy** te embarcará, pues, en una misión para rescatar el Libro de Estafas. Podrás manejar a los tres **Eds**, usar las habilidades especiales de cada uno y recoger objetos coleccionables en tu intento de asaltar el fuerte que **Rolf** y los otros chicos han construido.



Los escenarios de la serie de televisión, como nunca los has visto antes.

VALORACIÓN

Género: Acción **Desarrollador:** D3Publisher **Distribuidor:** Virgin Play **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

Se trata de un juego de acción de *scroll* lateral que aprovecha, eso sí, algunas características especiales de DS: usar la pantalla táctil para activar ataques especiales o tener que soplar a la consola en algunos momentos. Por lo demás, todo el humor de la serie está también en **Ed, Edd y Eddy: Scam the Century**.

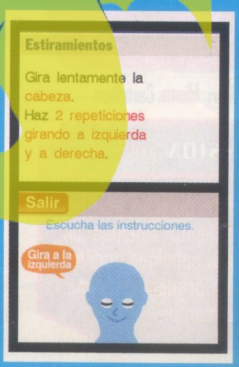
TRAINING FOR YOUR EYES

Entrena y relaja la vista con la última incorporación al catálogo de DS de los creadores de Brain Training.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

No esperes a tener la vista cansada. Entrénala desde ya.

No es tu cerebro lo único que puedes mantener en forma con tu DS. Ahora podrás educar tu vista con los mejores ejercicios del **Dr. Hisao Ishikagi**, una eminencia de la educación visual para deportistas, con **Training for your Eyes**. De forma similar a **Brain Training**, el juego ofrece primero una evaluación de tu edad visual, analizando cinco campos distintos: coordinación óculo-manual, visión periférica, movimiento ocular, reconocimiento inmediato y agudeza visual dinámica (reconocer formas en movimiento). Tras esto, te plantea un programa de entrenamiento diario para ejercitar cada una de las facetas de tu capacidad visual. Para que lo veas todo bien clarito, dibucolega.

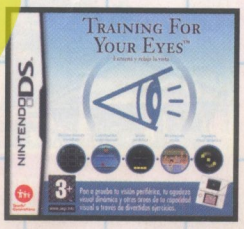


VALORACIÓN

Género: Puzle **Desarrollador:** Nintendo **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

Más allá de ser beneficioso para la vista, **Training for your Eyes** ofrece divertidos puzles visuales que enganchan y animan a seguir practicando. Con juegos como Trilero, en el que seguir la pelotita, o Reconocimiento inmediato, para procesar información rápidamente, seguro que te diviertes practicando.



@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

>Fecha de salida: ¡Ya dispo

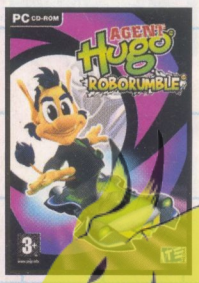
AGENT HUGO R

Dibucolega, a este duendecillo no ha pare. Así que ya sabes, ¿a qué espe adentrarte en el mundo de Hugo?

¿Te acuerdas de Hugo, dibucolega, aquel pequeño troll que salía en televisión? Si no, no nos extraña, porque hace unos años que no lo vemos por aquí. Pero ahora llega con un nuevo videojuego en el que enfrentará al cruel Geekdorph, que quiere someter al mundo al malvado dominio robótico.

Y el único que puede r es **Agent Hugo**, quien defender la ciudad de Aqu primer objetivo de **Geekdorp** feroz ataque. En AGENT HUGO ROBORUMBLE, el simpático troll contará con una nueva arma, la 2000, una tabla aerodeslizadora inteligente y equipada con varios poderes especiales. El deber te llama, colega, ¿estás listo?

VALORACIÓN



Género: Aventura **Desarrollador:** ITE **Distribuidor:** Nobilis Ibérica **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

Hugo deberá superar misiones en tres entornos completamente distintos. A bordo de su tabla, los niveles se parecerán por momentos a un juego de carreras, en el que sortear sorprendentes y desafiantes peligros. Un juego de acción para toda la familia.

Hugo vuelve a la carga dispuesto a salvar el mundo.

>Fecha de salida: ¡Ya disponible!

JUEGO COMENTADO

MY HORSE & ME

Siéntete como un auténtico jinete con este simulador hípico y su enorme colección de caballos.

Tanto si siempre has deseado montar a caballo, como si ya estás dando tus primeros pasos en esto de la hípica, MY HORSE & ME seguro que te atrapa. El juego te lleva desde tus inicios como jinete hasta los más grandes y prestigiosos torneos, y además está avalado por la Federación Ecuestre Internacional. Comenzarás como un novatillo que tendrá que aprender las reglas básicas sobre cómo montar, cómo cuidar y cómo entrenar a tu caballo. Y de ahí, dibucolega, ¡a dar el gran salto y competir por todo el globo!

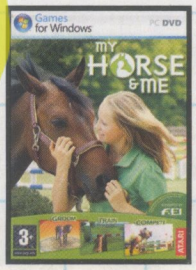
Las animaciones y modelos equinos más realistas hasta la fecha en un videojuego.

VALORACIÓN

Género: Simulación **Desarrollador:** Destineer **Distribuidor:** Atari **Idioma:** Castellano

>GRÁFICOS, SONIDO Y DIVERSIÓN

MY HORSE & ME presenta minijuegos que te ayudarán por las diferentes tareas de cuidado y entrenamiento, además de permitirte participar en torneos. Y mientras cabalgas podrás, incluso, disfrutar de una vista exclusiva en primera persona, para sentirte realmente sobre la silla de montar.



@FAFNIR98

TRUCOS

> RAYMAN RAVING RABBIDS 2

▸Wii

AQUÍ TE DEJAMOS UNA PEQUEÑA GUÍA DE LO QUE NECESITAS CONSEGUIR PARA DESBLOQUEAR ALGUNOS DE LOS DISFRACES DE RAYMAN:

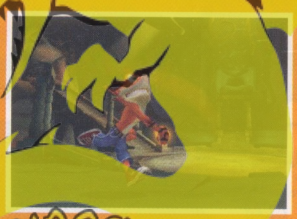
- **Traje de Indiana Jones:** consigue 12.000 puntos en el minijuego "Rolling Stone".
- **Traje Tortuga Ninja Leonardo:** suma 12.000 puntos en el minijuego "Usual Rabbids".
- **Traje de Criada francesa:** obtén 12.000 puntos en el minijuego "Pequeño farmacéutico".
- **Traje de Bailarín con sombrero de frutas:** dispara al Rabbid correcto en el juego "El año de los Rabbids".
- **Armadura Haze:** dispara al Rabbid correcto en el minijuego "Big City Fights".
- **Uniforme espacial rojo:** obtén 12.000 puntos en el juego "El año de los Rabbids".

> CRASH LUCHA DE TITANES

▸PS2

UN PAR DE PEQUEÑOS CÓDIGOS PARA DAR UN POCO DE VARIEDAD A ESTE MAGNÍFICO JUEGO DEL MONOPATIN MARSUPIAL:

- **Crash Cabezón:** mantén pulsado R1 y pulsa □, □, △, X
- **Activar Sombra de Crash:** mantén pulsado R1 e introduce △, □, △, □, X.



> LEGO STAR WARS

▸Wii

PARA DESBLOQUEAR ALGUNOS PERSONAJES EN LA CANTINA DE MOS EISLEY VE A LA BARRA, ELIGE LA OPCIÓN "INTRODUCIR CÓDIGO", Y USA ESTOS:

- **NBN431:** desbloquea Stormtrooper
- **KLJ897:** desbloquea Jango Fett
- **PMN576:** desbloquea General Grievious
- **HHY587:** desbloquea Jefe Nass
- **OZN714:** desbloquea Capitán Tarpals

PRÓXIMAMENTE...

Dentro de un mes, otro *Dibugame* repletito de videojuegos. Entre las novedades que nos tendrán ocupados en los próximos días y de las que te hablaremos en el próximo número, está la esperadísima secuela de COOKING MAMA: COOKING MAMA 2 COCINA CON TUS AMIGOS. E intentaremos salir ilesos de nuestro encuentro con uno de los grandes monstruos modernos para traerte el análisis de GODZILLA UNLEASHED. Y como sabemos que te gusta la animación tanto como a nosotros, no podrá faltar el nuevo videojuego de la serie de Cartoon Network FOSTER: LA CASA DE LOS AMIGOS IMAGINARIOS.

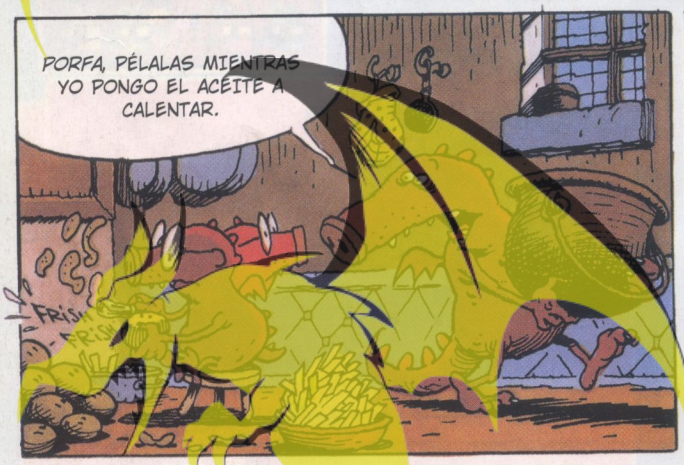
COOKING MAMA

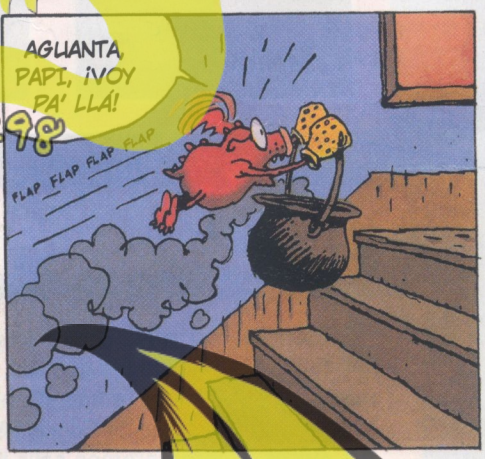
GODZILLA UNLEASHED

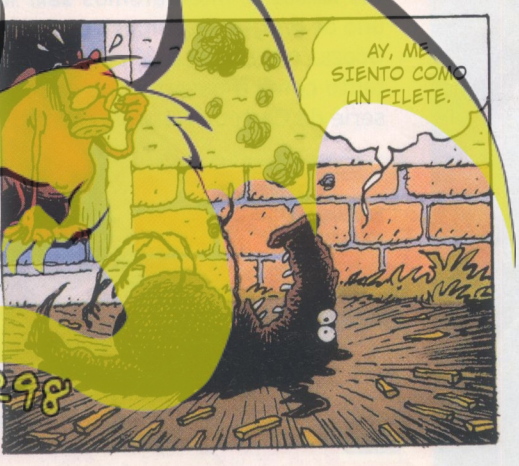
@FAFNIR98

Los DRAGZ

Guión: Corcal Dibujo: O. Grojnowski Color: Leprévost + O.G.

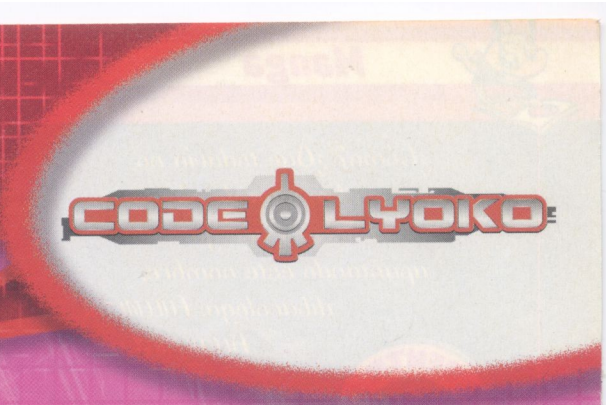




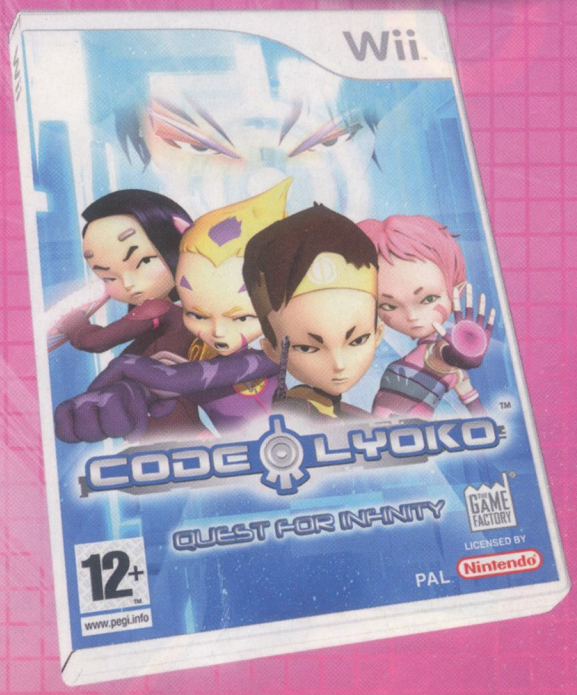


DRAGZ – 1 : ALERTE AUX ENVAHISSEURS
© DUPUIS, 2001 by Corcal & Grojnowski www.dupuis.com - All Rights Reserved

DiBU CONCURSO



Aelita, Jeremie, Odd, Ulrich y Yumi tienen que combatir a un malo muy peculiar, ya que es una inteligencia artificial llamado **X.A.N.A.**, vaya, algo así como un superordenador, qué miedo. Con el juego para DS y Wii tienes un montón de horas de diversión con un juego que te enganchará tanto como la serie de la tele. Así que coge los lápices y... no te vuelvas "lyoko".



SORTEAMOS

5 Code Lyoko para Nintendo DS

+

5 Code Lyoko para Wii

¿QUIERES GANAR UNO?

INVÉNTANTE UN NUEVO COMPAÑERO PARA NUESTROS PROTAS Y PONLE NOMBRE.

NINTENDO DS, NINTENDO, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ©2007 The Game Factory ApS. Code LyokoTM © MoonScoop/France 3-2007. All rights reserved.

proein games

NINTENDO DS Wii

THE GAME FACTORY

12+ www.pegi.info

Envíanos
de

漫画 DIBUMANGA

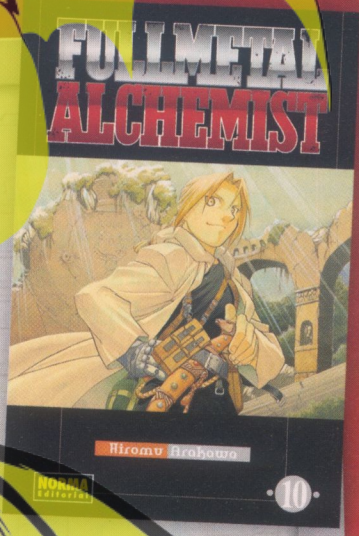
10

FULLMETAL ALCHEMIST

¿Cómo? ¿Que todavía no conoces el manga de alquimia más cañero? Pues ya estás apuntando este nombre, dibucolega: FULLMETAL ALCHEMIST.

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

Norma Editorial | Manga



ALQUIMISTAS DE ACERO

Tras perder a su madre, **Edward** y **Alphonse Elric** se inician en el peligroso arte de la alquimia con el objetivo de resucitarla. Pero el hechizo que practican no les sale bien, y tendrán que pagarlo con sus propios cuerpos (la ley básica de la alquimia dice que nada puede obtenerse sin dar a cambio algo del mismo valor). **Edward** tendrá que sacrificar su pierna izquierda y su brazo derecho, que serán sustituidos por implantes cibernéticos. Pero es su hermano pequeño **Alphonse** el que se llevará la peor parte: perderá su cuerpo, y su alma quedará encerrada en una enorme armadura metálica. A partir de ese momento comienzan un viaje para encontrar la piedra filosofal, el único elemento que puede ayudarles a recuperar sus cuerpos.

LLEGA LA DÉCIMA ENTREGA

¡El combate más feroz entre alquimistas y homúnculos está a punto de comenzar! Y es que tal y como se estaban poniendo las cosas en los tomos anteriores, se veía venir que **Barry the Chopper** escondía más de un secreto relacionado con la conspiración de la piedra filosofal. Aunque **Lust** y **Gluttony** continúan buscándole para acabar con él, la tarea no será nada fácil. Mientras tanto, los hermanos **Elric** tendrán que mantener la cabeza fría para no perder la información que han ido recopilando sobre la piedra filosofal.

(C) 2002 HIROMU ARAKAWA / SQUARE ENIX. All rights reserved.

@FAFNIR98

CHICHO TERREMOTO

Si creías que **Shin chan** era el chico más gamberro de todo Japón, prepárate para alucinar con las trastadas de Chicho Terremoto.

Selecta Visión DVD

EL REY DE LA PISTA DE BALONCESTO

Te presentamos a **Chicho**, un niño bajito, cabezón y... ¡un auténtico pillín! Para empezar, lo que más le gusta es mirarle las braguitas a las chicas, sobre todo si son blancas, como lo oyes, dibucolega. Y, a pesar de no ser mucho más alto que una pelota, **Chicho** es uno de los jugadores del equipo de baloncesto de su escuela. Lo cierto es que al principio no le interesa demasiado el deporte, pero todo cambia cuando se cruza en su vida la bella **Rosita**. **Chicho** hará de todo para conseguir su amor. Pero hay un problema: **Bobby**, el perro de **Rosita**, es muy celoso, y no soporta la idea de compartir el amor de su dueña. ¡Empieza la lucha más gamberra!

BOBBY

Es el perro de **Rosita** y está enamorado de ella, así que se pasa el día intentando dejar en ridículo a **Chicho** para ganarse el amor de su dueña.

ROSITA

Esta jovencita trae de cabeza a todos los chicos (y perros) de la escuela. Además, es bastante buena jugando al baloncesto.

CHICHO

A este renacuajo se le dan bien todos los deportes, sobre todo el baloncesto. Siempre que encesta lanza su grito de guerra: ¡Tres puntos, colega! Su debilidad son las braguitas blancas, y sus mejores armas: la agilidad y su capacidad para engañar a los rivales.

ESCUELA DE MANGA

Un mes más, tu escuela de manga preferida llega puntual a su cita, y esta vez queremos enseñarte a dibujar los ojos de tus personajes manga, un detalle pequeño pero de vital importancia para que tus creaciones sean las más modernas. ¡A los lápices, dibucolega!

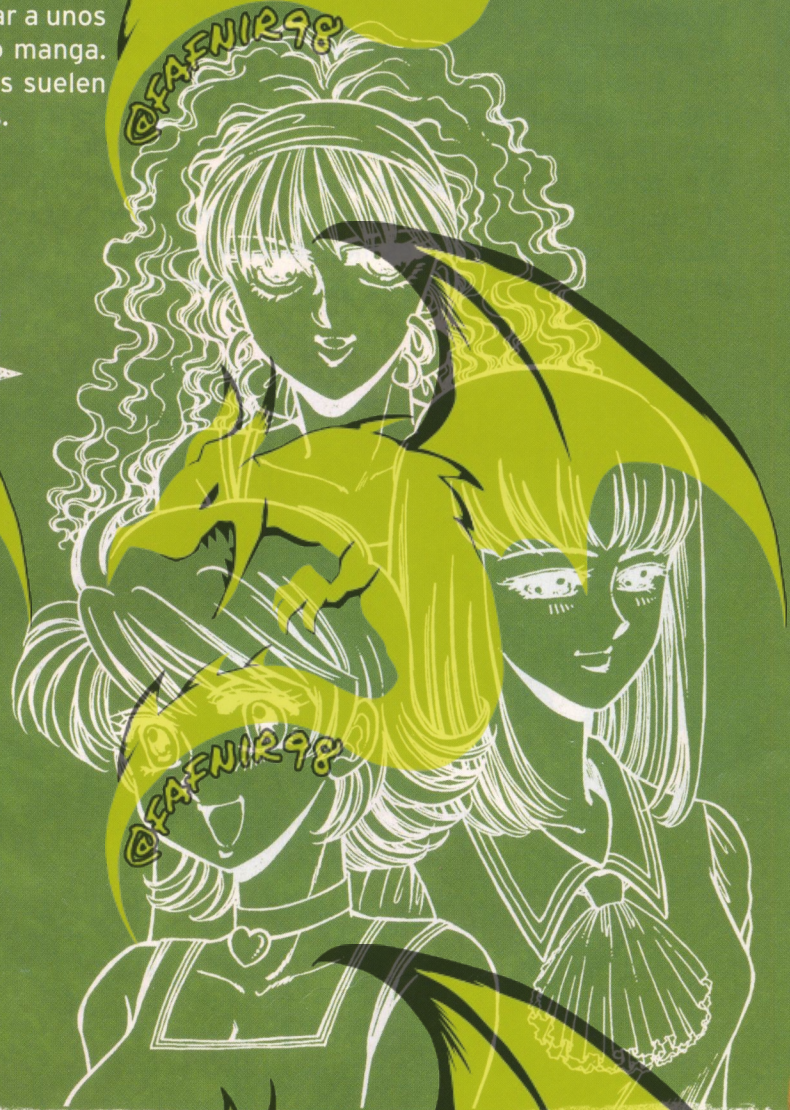
CÓMO DIBUJAR LOS OJOS

• TIPOS DE OJOS SEGÚN SU FORMA

Los ojos son una de las claves para diferenciar a unos personajes de otros, sobre todo, en el estilo manga. Por este motivo, los dibujantes profesionales suelen poner mucho cuidado a la hora de dibujarlos.

CORRECTO

Personajes diferenciados por el peinado, la cara y la ropa



INCORRECTO

Aquí he dibujado a las tres chicas con los mismos ojos. La impresión individual se debilita y es difícil diferenciarlas. Es un error muy común del principiante.

OJOS EN PRIMER PLANO

Ejemplos que no sirven para distinguir a los personajes

@FAFNIR98

• PROCESO PARA ENTINTAR LOS OJOS

1. Empieza a dibujar a partir del párpado superior. Coloca el papel en la dirección en que te resulte más fácil trazar curvas suaves, y gíralo según tus necesidades.

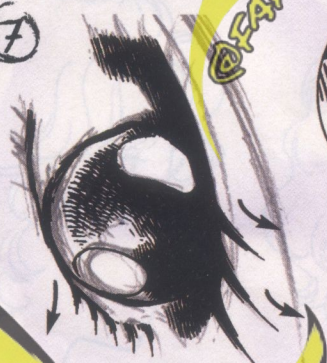
2. Acaba el párpado superior. Traza, muy juntas y superpuestas, líneas de una longitud fácil de dibujar.

3. Dibuja el párpado inferior. Pero atención, estás dibujando un ojo con sombreado, así que traza las líneas finas del contorno del párpado de forma que no se conviertan en una sola línea gruesa (una línea llena). Traza líneas finas de modo que se unan.

4. Dibuja las líneas del contorno del iris y de los toques de luz. Procura que las líneas no se conviertan en una línea simple. Los toques de luz reflejan la claridad, así que dibújalos con líneas llenas lo más finas posibles.

5. Líneas del sombreado interno del iris. Traza líneas curvas, consciente de la superficie esférica del iris.

6. Acaba el iris y la pupila con un sombreado fino. Añade los claroscuros al tiempo que giras el papel para dibujar en la dirección que te sea más fácil.



7. Acaba las pestañas. El truco para dibujarlas es agrupar líneas cortas junto a las líneas principales más largas. Procura dibujar las líneas bien afiladas.

Si es necesario, añade retoques con tinta blanca.

8. Resultado final

@FAFNIR98

TÉCNICAS MANGA

DIFERENCIAR A LOS PERSONAJES SEGÚN SUS OJOS

Existen muchas formas de clasificar los ojos, pero nosotros vamos a hablarte de la más sencilla, la que divide los ojos en tres tipos: ojos corrientes, ojos achinados y ojos caídos.

1 OJOS CORRIENTES

2 OJOS ACHINADOS

3 OJOS CAÍDOS

@FAFNIR98

Ojos corrientes

Ambas partes del ojo son casi simétricas.

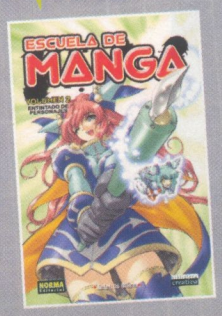
Ojos achinados

Sube el rabillo del ojo.

Ojos caídos

Baja el rabillo del ojo.

Materiales extraídos del libro didáctico ESCUELA DE MANGA: volumen 2



DiBU Concurso

Hay un nuevo Mario Party, y esta vez es para tu Nintendo DS. ¡Qué pasada! Vive una auténtica fiesta de minijuegos con tus personajes preferidos, la Princesa Peach, Mario, Luigi, Yoshi... Además, lo más cañero de todo es que con solo un cartucho podéis jugar hasta cuatro amigos a la vez, cada uno con su DS. Si es que por algo Mario es el rey de los videojuegos.

Sortea 10 MarioParty DS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A TU PERSONAJE PREFERIDO DEL MUNDO DE MARIO SALIENDO DE UN ENORME PASTEL MULTICOLOR.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
MARIO PARTY
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 29 DE FEBRERO!

¡Dibus! DIBUCONCURSO MARIOPARTY

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

Dibuja a tu personaje preferido del mundo de Mario saliendo de un enorme pastel.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

Por David Ramírez

LOS SECRETOS DEL MANGA

FULLMETAL ALCHEMIST, TAMBIÉN CONOCIDO COMO FMA, ES UNO DE LOS MANGA MÁS DIVERTIDOS E INTERESANTES DE LOS QUE SE PUBLICAN ACTUALMENTE EN NUESTRO PAÍS. AUNQUE SU ANIME SE ACABÓ TRAS 51 EPISODIOS, EL MANGA SIGUE ADELANTE... ¡POR SUERTE PARA SUS MUCHOS FANS!

AL DIBUJAR MANGA DE LUCHA Y AVENTURAS, A VECES ES NECESARIO HACER VIÑETAS GRANDES PARA REFORZAR LA ESPECTACULARIDAD DE LO QUE PASA. SI EN UNA VIÑETA EN CONCRETO OCURRE ALGO IMPORTANTE O ESPECIAL, SE PUEDE DIBUJAR EN TODA LA PÁGINA ESA ÚNICA VIÑETA, COMO EN ESTE CASO. Y ES QUE... ¡NO TODOS LOS DÍAS EL PROTAGONISTA DE UN MANGA PIERDE UN BRAZO!

¡LAS ONOMATOPEYAS SON MUY IMPORTANTES EN LOS MANGA! QUE EDWARD ELRIC PIERDA SU BRAZO MECÁNICO EN UNA LUCHA SE MERECE UNA ONOMATOPEYA BIEN GRANDE. Y ADEMÁS, QUE SUENE BIEN. SI LA AUTORA HUBIERA PUESTO UN "PUF" EN LUGAR DEL "CRAASH", LA PÁGINA QUEDARÍA UN POCO CUTRE, ¿VERDAD? ¡HAY QUE ELEGIR LOS SONIDOS ADECUADOS PARA CADA OCASIÓN!

! OBSERVA

¡FÍJATE! LAS LÍNEAS CINÉTICAS SIEMPRE APUNTAN HACIA LA PARTE MÁS IMPORTANTE DE LA VIÑETA; EN ESTE CASO, EL BRAZO DESTRUIDO DE EDWARD.

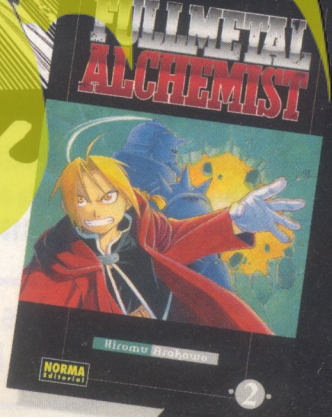
! OBSERVA

ESTA PÁGINA CORRESPONDE AL FINAL DEL CAPÍTULO 6 DE FMA. PARA MANTENER ENGANCHADOS A LOS LECTORES, HAY QUE INTENTAR SIEMPRE QUE NUESTROS MANGA TERMINEN DE LA MANERA MÁS INTERESANTE POSIBLE. ¡ASÍ NOS ASEGURAMOS DE QUE NUESTRO PÚBLICO QUERRÁ LEER EL SIGUIENTE CAPÍTULO!

LOS FINALES DE CAPÍTULO ESPECTACULARES O INTRIGANTES SON IMPORTANTES. ¡PERO MÁS IMPORTANTE ES TENER PLANEADO CÓMO SACARÁS A TUS PROTAGONISTAS DE LOS APUROS EN LOS QUE LES HAS METIDO! PLANIFICA EL GUIÓN DE TUS HISTORIAS: LA IMPROVISACIÓN NO SIEMPRE DA BUENOS RESULTADOS.

© 2002 HIROMU ARAKAWA/ SQUARE ENIX.

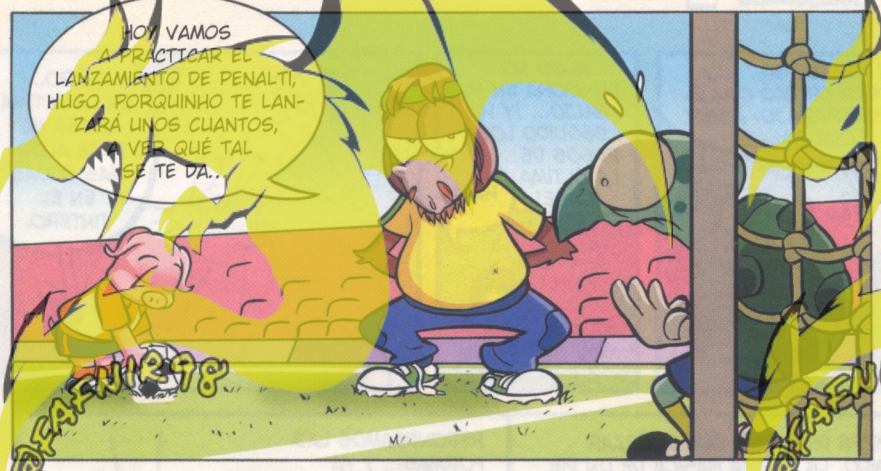
En Japón, FMA se publica en la Shonen GanGan. Esta revista pertenece a Square Enix, una famosa compañía de videojuegos (KINGDOM HEARTS). ¿Será por eso que han hecho un montón de videojuegos de FULLMETAL?

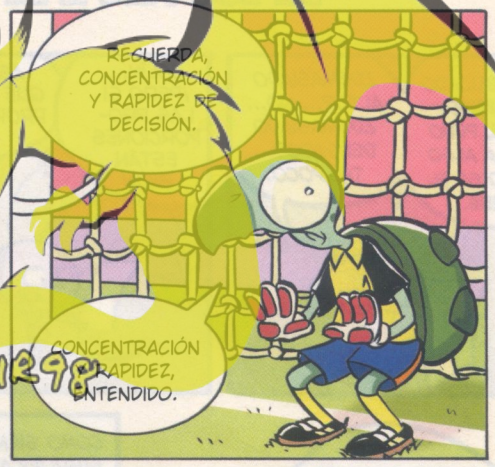


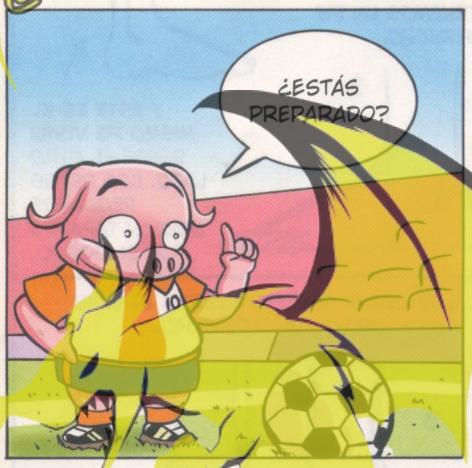
@FAFNIR98

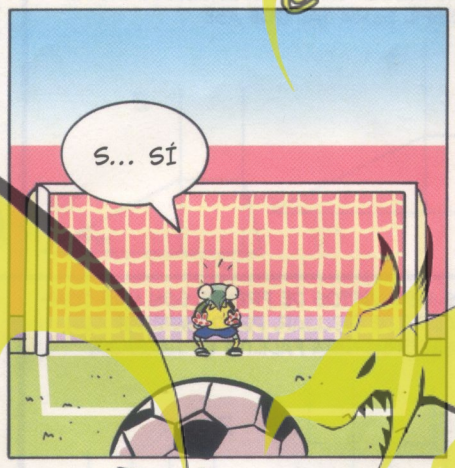
PORQUINHO

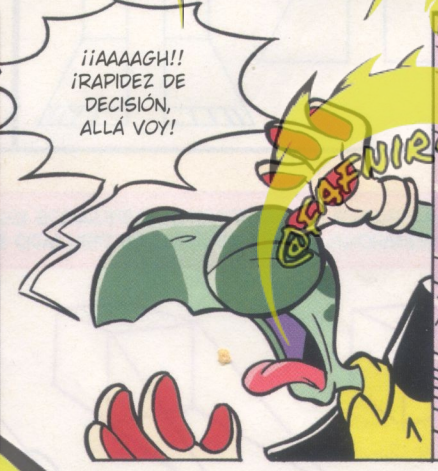
Guión y dibujo: Alex López

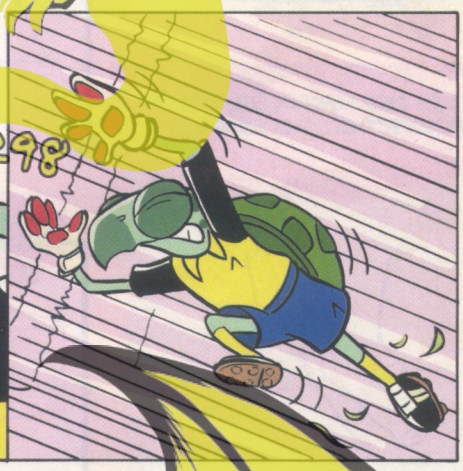








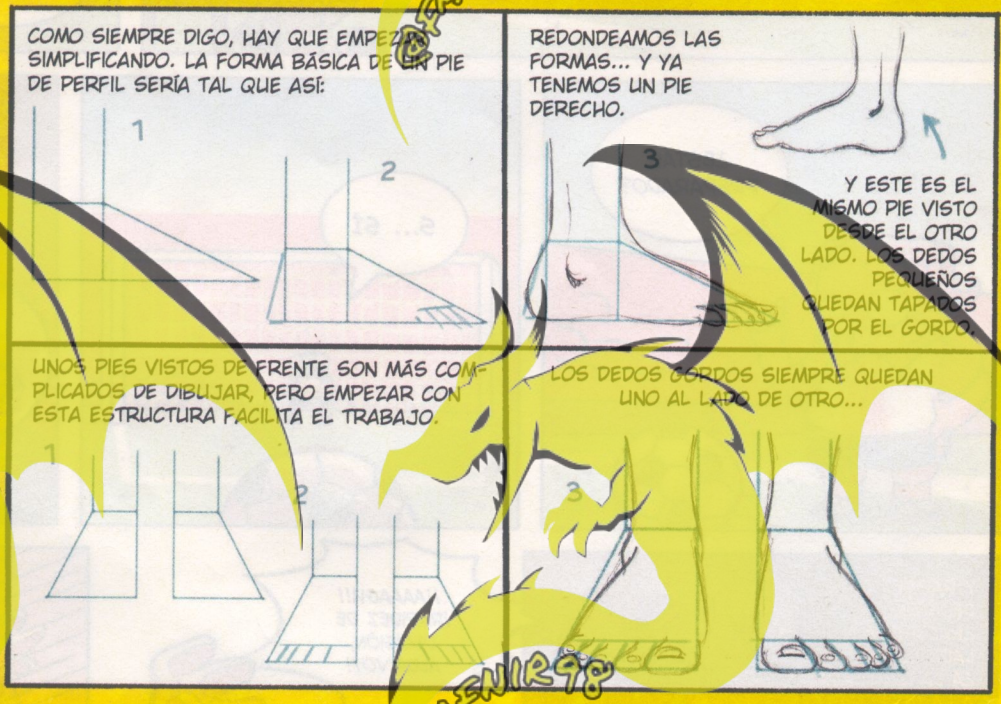




@FAFNIR98

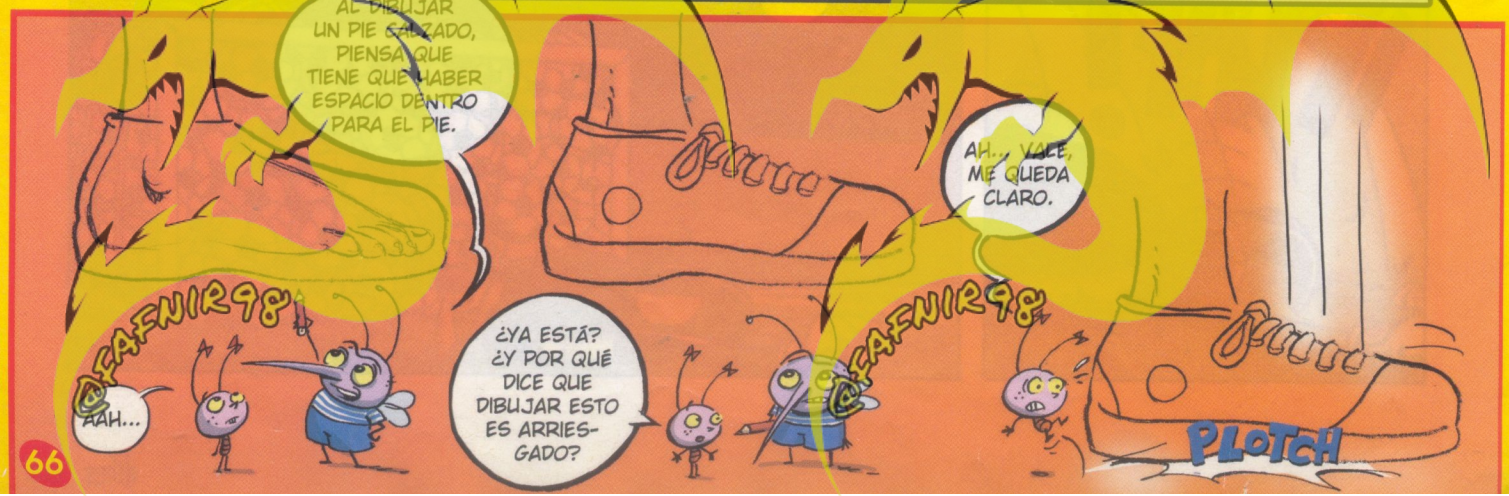
8ª CLASE: DIBUJA CON DESTREZA DE LOS PIES A LA CABEZA 2

LA CLASE del Maestro Picasso



PERO LOS PIES TAMBIÉN LOS VEMOS EN PERSPECTIVA (CASI SIEMPRE).

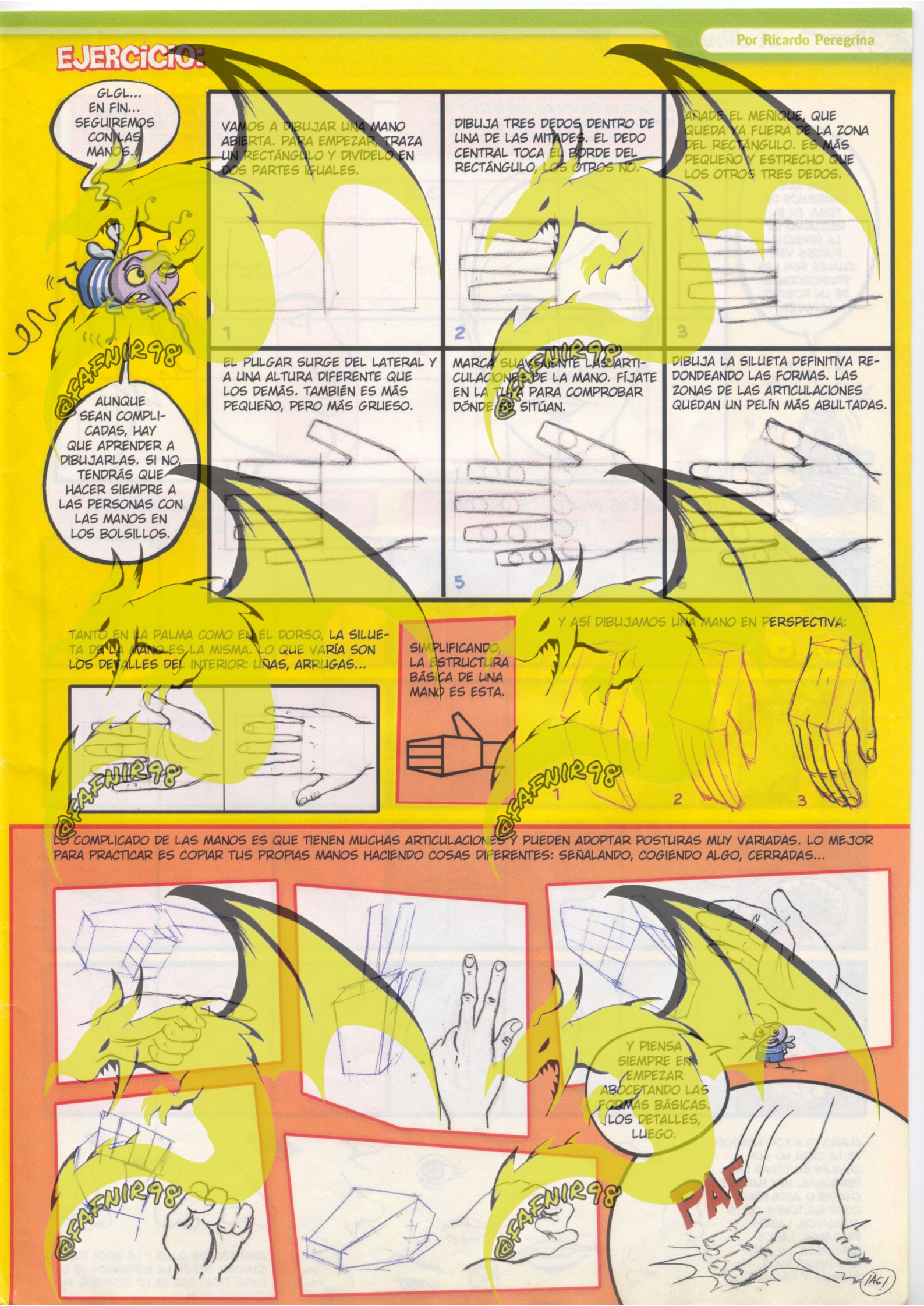
PARA DIBUJAR EN PERSPECTIVA EMPEZAMOS IGUALMENTE CON FORMAS BÁSICAS, PERO TRIDIMENSIONALES. ASÍ ES COMO HE DIBUJADO ESTE OTRO PIE.

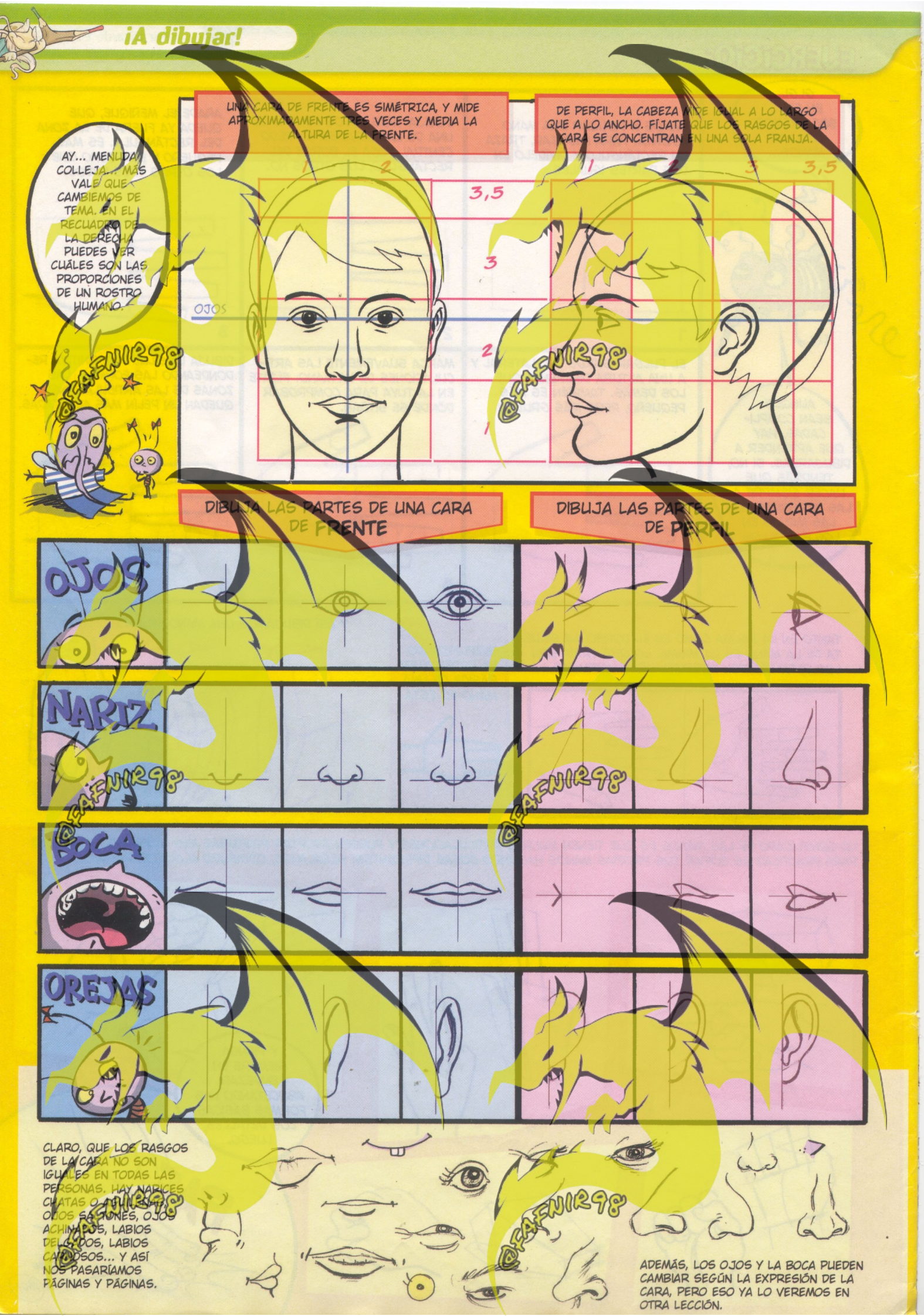


@FAFNIR98

Por Ricardo Peregrina

EJERCICIO:




AY... MENUDA COLLEJA... MÁS VALE QUE CAMBIEMOS DE TEMA. EN EL RECUADRO DE LA DERECHA PUEDES VER CUÁLES SON LAS PROPORCIONES DE UN ROSTRO HUMANO.
UNA CARA DE FRENTE ES SIMÉTRICA, Y MIDE APROXIMADAMENTE TRES VECES Y MEDIA LA ALTURA DE LA FRENTE.
DE PERFIL, LA CABEZA MIDE IGUAL A LO LARGO QUE A LO ANCHO. FÍJATE QUE LOS RASGOS DE LA CARA SE CONCENTRAN EN UNA SOLA FRANJA.
1
2
3,5
3
OJOS
2
1
1
2
3
3,5
DIBUJA LAS PARTES DE UNA CARA DE FRENTE
DIBUJA LAS PARTES DE UNA CARA DE PERFIL
OJOS
NARIZ
BOCA
OREJAS
CLARO, QUE LOS RASGOS DE LA CARA NO SON IGUALES EN TODAS LAS PERSONAS. HAY NARICES CHATAS O AGUILEÑAS, OJOS SALTONES, OJOS ACHINADOS, LABIOS DELGADOS, LABIOS CARNOSOS... Y ASÍ NOS PASARÍAMOS PÁGINAS Y PÁGINAS.
ADEMÁS, LOS OJOS Y LA BOCA PUEDEN CAMBIAR SEGÚN LA EXPRESIÓN DE LA CARA, PERO ESO YA LO VEREMOS EN OTRA LECCIÓN.

EJERCICIOS:

Por Ricardo Peregrina

1 DIVIDE UN RECTÁNGULO EN CUATRO PARTES.

DIBUJA UN OVALO CENTRO.

2 AÑADE LOS OJOS (EL ESPACIO ENTRE ELLOS ES IGUAL AL DE OTRO OJO).

DIVIDE EN DOS LA MITAD DE ABAJO.

3 LA NARIZ LLEGA HASTA ESTA SEGUNDA LÍNEA.

VUELVE A DIVIDIR EN DOS LA ÚLTIMA MITAD.

4 ENCIMA DE ESTA NUEVA LÍNEA VA LA BOCA.

LAS CEJAS, ENTRE LOS OJOS Y LA BASE DE LA NARIZ.

5 DIBUJA LAS CEJAS Y EL CUELLO.

EL PELO AUMENTARÁ UN POCO EL TAMAÑO DE LA CABEZA.

1 DIVIDE UN CUADRADO VERTICALMENTE EN TRES PARTES Y MEDIA.

PÁRTELO POR LA MITAD Y DIVIDE EN DOS LA MITAD DE ABAJO.

2 VUELVE A DIVIDIR EN DOS LA PARTE DE ABAJO.

SITÚA LAS FORMAS DE LA CABEZA COMO EN EL ESQUEMA.

3 DIBUJA LA NARIZ Y LA OREJA.

LAS DOS QUEDAN A LA MISMA ALTURA.

4 EL OJO VA SOBRE LA LÍNEA CENTRAL.

LA BOCA ENCIMA DE LA TERCERA LÍNEA.

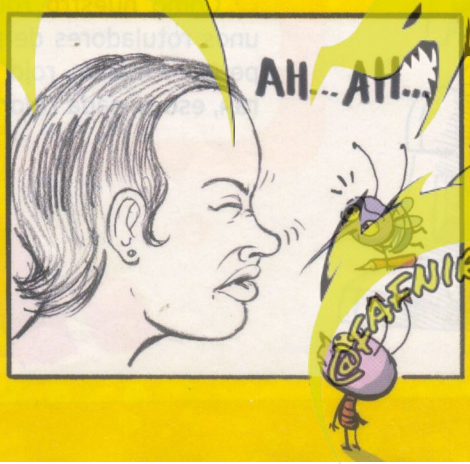
5 AÑADE CEJAS, CUELLO, PELO...

¡Y LISTO!

PERO LAS CABEZAS NO LAS SOLEMOS VER TOTALMENTE DE PERFIL. GENERALMENTE, NORMALMENTE, LAS VEMOS CON ALGO DE INCLINACIÓN.

SI QUEREMOS DARLE INCLINACIÓN A UNA CABEZA, LAS LÍNEAS DE AYUDA DEJAN DE SER RECTAS Y PASAN A SER CURVAS. GRACIAS A ELLAS, PODREMOS SITUAR MÁS FÁCILMENTE CADA PARTE DE LA CARA.

LA FORMA DE LA CABEZA TAMBIÉN VARÍA SEGÚN LA PERSONA. TE PROPONGO QUE CREES VARIAS CARAS A PARTIR DE ESTAS FORMAS DE CABEZA, CON LOS OJOS, NARICES Y BOCAS DE LA PÁGINA ANTERIOR. A VER QUÉ SALE...



@FAFNIR98

Ellos dicen que les encanta la ciencia ficción, el futuro... pero yo creo que así evitan tener que dibujar caretos, manos, y pueden pasar de la anatomía. Ahora en serio, ¿a quién no le gusta dibujar un robot? Es un ser fantástico, y se le puede echar toda la imaginación que queramos.

1 Para pintar un robot en acción, debes saber cómo es cuando está en reposo. O sea, que dibújalo de frente y de perfil.

2 Ahora ya puedes moverlo a voluntad. Esto es un encaje, con líneas simples.

3 Aquí lo tienes, ya perfilado, y defendiéndose de algún androide enemigo.

4 Un estudio de sombras, con la luz desde la derecha, te será útil.

5 Como nuestro robot lucirá colores vivos, unos rotuladores de punta media nos irán de perlas. Amarillo, rojo, azul, gris y negro bastarán, eso sí, cada color con su luz y su sombra.

6 Empieza con los colores claros por toda la zona del cuerpo, la iluminada y la sombreada.

7 Sigue con el resto de tonos. Ya tienes al robot totalmente pintado, en colores planos.

8 Llegó el momento de dar volumen. Como vimos en el punto 5, cada color tiene su sombra. Y recuerda: la luz viene de la derecha.

Ya solo falta darle a la escena un fondo de ciencia ficción, con rocas y un cielo dramático. Como nuestro personaje luce muchos colores, y para que destaque del fondo, no conviene repetirlos. ¿Qué colores no has usado? Pues violeta para las rocas, un par de verdes para el cielo, y poco más. Los trazos visibles del rotulador te ayudan a darle dinamismo a la escena.

@FAFNIR98

¡Dibuja a... Picosso!

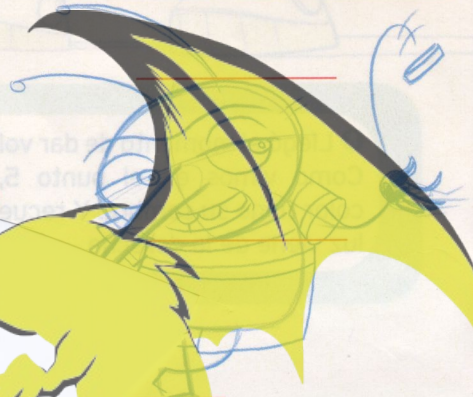
¿A que te suenan estos dos personajillos tan majetes? ¡Pues claro que sí, dibucolega, son el maestro **Picosso** y su (...)ada alumna **Chincheta**, los protas de la sección de dibujo más divertida de toda la revista! Este mes no te quejarás, ¡doble ración de **Picosso**!

›› Picosso

›1

1 Empieza a nuestro pequeño maestro con un óvalo que te servirá de cabeza; otro óvalo anchote será el cuerpo de **Picosso**. Sitúalo en una pose que vaya bien con su carácter algo chulo, apoyado en la pared con las piernas cruzadas: el toque de la moneda girando conseguirá reforzar su actitud. Un largo pico puntiagudo completa la figura.

›2



2 Viste a **Picosso** con un atuendo marinero, pantalones cortos y una camiseta a rayas (...) los ojos semicerrados mirando (...) tes y las ante(...)

›3

4

@FAFNIR98

» Chincheta

1 Llegó el turno de **Chincheta**; en este caso, vamos a dibujar a este peculiar personaje de la revista disfrazado de detective. A los dos óvalos que formarán cabeza y cuerpo añádeles el gorro, un lápiz y la típica lupa de investigador.

2 Pasa a lápiz las formas principales, y viste a **Chincheta** con un abrigo y una gorra de cuadros. En la expresión de la cara, observa el ojo guiñado que acentúa la dirección del que está usando con la lupa. ¿Te ha salido bien? ¡Elemental, querido artista!

3 Relájate para entintar, respira hondo y echa mano de tu rotulador negro de punta cónica de **MILAN**. Con suavidad y soltura, repasa las líneas que has hecho a lápiz. Luego espera un ratito a que se seque y borra el lápiz, muy despacio y siempre en la misma dirección para no arrugar el papel.

4 Elige bien tus colores de entre la amplia gama del estuche **MILAN**, escogiendo siempre un tono más claro y otro más oscuro de cada color para dar volumen a tus dibujos. Así, aplica el color claro, espera a que esté bien seco y haz la sombra con el oscuro. ¡Parecerá que los dibujos salen del papel!

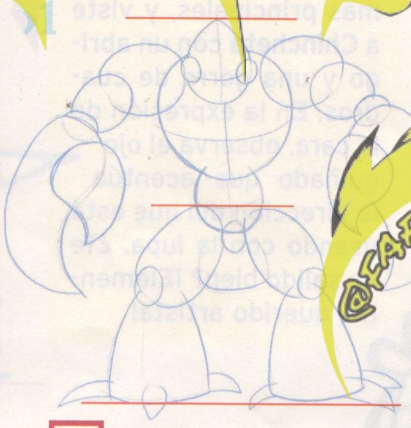
Picosso y Chincheta son una creación original de Ricardo Peregrina.

Cópialo

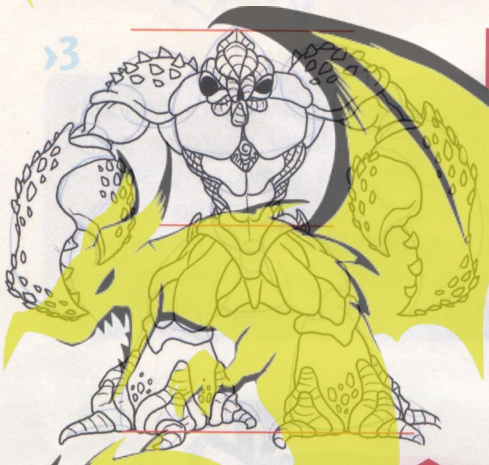
¡Dibuja a... GORMITI!

Carrapax

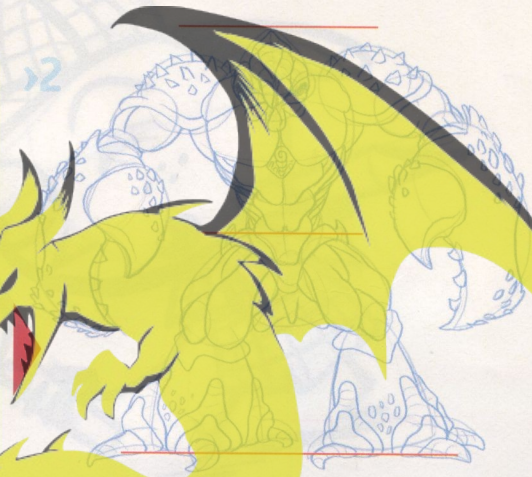
Si eres de los que flipan con GORMITI, estás de suerte colega, porque te vamos a enseñar a dibujar a dos personajes de la nueva serie de cartas y figuritas. Carrapax (el señor del pueblo del agua) y Helios (el señor del pueblo del aire). ¡Anda que no molan!



1 Un enorme guerrero del bien, salido de las profundidades del mar es una buena prueba para tus habilidades artísticas. Empezarás por un óvalo para señalar la posición de la cabeza, y con otros dos sitúa el enorme cuerpo. Haz los volúmenes de hombros, brazos y piernas de acuerdo con lo impresionante, grande y pesado que será el personaje. Remátalo con las tremendas pinzas de cangrejo.



2 Presta atención a los detalles de este personaje: su armadura está basada en animales marinos, así como su cabeza, que imita la de una especie de calamar cuyos tentáculos esconden la boca. Los acabados de las zonas duras en forma de pinchos angulosos le darán el toque agresivo que necesitas.



3 Para entintar al paladín marino Carrapax, usa un rotulador del 0.4. Pon atención en la zona de la cabeza, que es la más complicada. Este es un personaje con bastante detalle, así que concéntrate y repasa suavemente con el rotulador todas las formas y músculos.

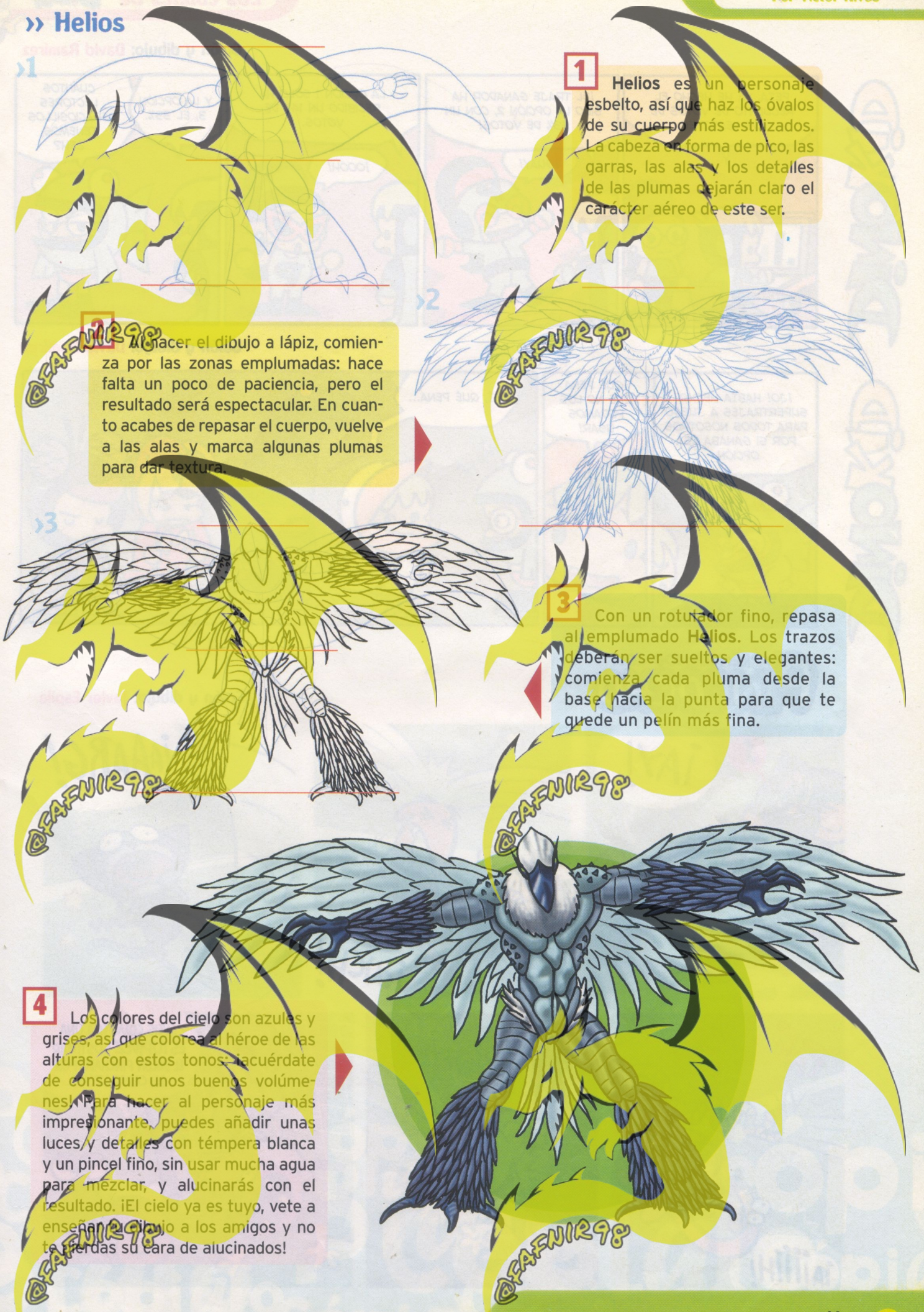
4 Para el color de Carrapax elige una gama de azules y verdes agua. Puedes colorear la base de cada color con lápices de colores, y con rotuladores del mismo tono hacer los volúmenes; otro truquillo es sombrear el dibujo a lápiz y después colorear con rotuladores de tonos suaves o con acuarelas.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Carrapax y a Helios y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

@FAFNIR98

» Helios



1 **Helios** es un personaje esbelto, así que haz los óvalos de su cuerpo más estilizados. La cabeza en forma de pico, las garras, las alas y los detalles de las plumas dejarán claro el carácter aéreo de este ser.

2 Al hacer el dibujo a lápiz, comienza por las zonas emplumadas: hace falta un poco de paciencia, pero el resultado será espectacular. En cuanto acabes de repasar el cuerpo, vuelve a las alas y marca algunas plumas para dar textura.

3 Con un rotulador fino, repasa al emplumado **Helios**. Los trazos deberán ser sueltos y elegantes: comienza cada pluma desde la base hacia la punta para que te quede un pelín más fina.

4 Los colores del cielo son azules y grises, así que colorea al héroe de las alturas con estos tonos: ¡acuérdate de conseguir unos buenos volúmenes! Para hacer al personaje más impresionante, puedes añadir unas luces y detalles con témpera blanca y un pincel fino, sin usar mucha agua para mezclar, y alucinarás con el resultado. ¡El cielo ya es tuyo, vete a enseñar el dibujo a los amigos y no te pierdas su cara de alucinados!

Giochi Preziosi, GORMITI® Copyright © 2007

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

Guión y dibujo: David Ramírez

APRENDIENDO CON PINOCHO

Guión y dibujo: Javier Espila

@FAFNIR98

CON SOLO CLIC

¡Sin duda, lo más divertido de tu PC y de conectarse a Internet son los juegos! Hoy vas a descubrir todos los secretos para jugar on-line con tu ordenador o con tu consola.

JUEGOS ON-LINE

Como ya sabes, jugar on-line significa pasártelo bomba en Internet con tus juegos preferidos. Conéctate, entra en las mejores páginas y disfruta de los mejores juegos, sin tener ni siquiera que comprarlos.

JUEGA TÚ SOLO...

Los juegos creados con flash son sencillos pero muy divertidos. La mayoría están pensados para que puedas jugar tú solo, sin competir con nadie. Hay mucha diversidad: puedes encontrar clásicos como PACMAN, o juegos más modernos como el nuevo de LOS SIMPSON.

...O CONTRA TODOS

También hay un montón de juegos que están pensados para jugar con o contra otros participantes. Los más sencillos están creados también en flash, y normalmente imitan a algún juego clásico como el billar o el MONOPOLY. Pero también hay otro tipo de juegos más complejos que necesitas descargarte e instalar en tu PC.

CONSOLA ON-LINE

La mayoría de consolas pueden conectarse a la red para jugar on-line. Algunos juegos cuentan con una modalidad para jugar en red, como GUITAR HERO III o MARIO KART. Pero lo mejor es que las consolas portátiles como Nintendo DS pueden conectarse por Wi-Fi, y puedes jugar on-line sin tener que utilizar ni un solo cable.

Nombre | Modificación

LOS MEJORES SITIOS, LOS MEJORES JUEGOS

Prepárate para descubrir las mejores web para jugar sin parar:

1. www.minijuegos.com Una web muy completa con todo tipo de juegos flash, para jugar en solitario o competir contra otros jugadores. Además, contiene una sección con un montón de trucos para tu consola.
2. www.juegos.com La web más clásica. En ella encontrarás la mejor clasificación de juegos, incluso hay una separación entre los juegos más simples para niños. Cada día se actualiza con la lista de los 20 juegos más populares.
3. www.jamba.es Uno de los mejores sitios web para descargarte juegos en tu móvil. Ten presente que los juegos que te descargas aquí hay que pagarlos mediante SMS. ¡Así que no abuses mucho!
4. www.nintendo.es y www.playstation.com En estas dos web podrás actualizar tus consolas, incluso las portátiles. Puedes conseguir demos, y también comprar juegos on-line más baratos.

¡Lo mejor que evites los juegos que cuestan dinero!

@FAFNIR98

Dibutaller

KERORO EN ARCILLA

Sculpey

Dibucolega, si lo tuyo es trabajar con las manos, no te pierdas este dibutaller especial, porque te enseñamos a crear al sargento Keroro con arcilla moldeable Sculpey. ¿Te atreves a modelar tu propia ranucha?

Para modelar a Keroro vas a necesitar:

- Arcilla moldeable Sculpey
- Algún instrumento fino para marcar los detalles: un palillo o un lápiz afilado
- Unas tijeras sin punta
- Y tu revista ¡Dibus!

¡OJO! Los colores de Keroro son muy vivos, así que recuerda lavarte las manos cuando cambies de color, así la arcilla no se estropeará.

© MYKSP, S. TX. N
Lic. by Luk

1

Para empezar, amasa tres bolas verdes: una de mayor tamaño para la cabeza, otra para el cuerpo y las piernas, y la última, más pequeña, para los brazos.

2

Alarga y recorta las bolas de arcilla moldeable que corresponden al cuerpo y los brazos de **Keroro** hasta conseguir las piezas que puedes ver en la foto. Es importante que te fijes bien en una imagen original del sargento para que las proporciones sean las correctas.

3

Para completar la cabeza de **Keroro** vas a necesitar tres bolas blancas, una rosa y dos negras.

4

Aplasta las bolas blancas de los ojos hasta conseguir dos discos grandes del mismo tamaño. Luego coloca los dos trozos de arcilla negra en el centro para simular las pupilas. El tamaño de los ojos es muy importante si quieres que tu figura se parezca lo más posible al original. Lo normal es que tengas que repetirlos unas cuantas veces, pero no te preocupes: seguro que el resultado final será fantástico.

5

Con la bola blanca restante, prepara un disco de arcilla y recórtalo con las tijeras hasta darle forma de hoja.

Por Cristina Melero

6

Antes de colocarlo sobre el muñeco quita un poco de arcilla de la parte inferior, y pon la bola de color rosa que va a simular la lengua.

7

Si has seguido correctamente los pasos, tu **Keroro** debería tener este aspecto.

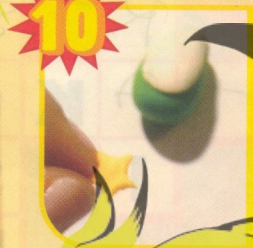
8

Ha llegado el momento de modelar el casco amarillo de tu ranucha preferida. Para ello tendrás que recortar las piezas como las que aparecen en la foto.

9

Una vez que hayas colocado las partes del gorro sobre la cabeza, puedes poner un poco de arcilla moldeable roja en el gorro, y dibujar una estrella (para darle forma utiliza un instrumento fino.

10



Una plancha blanca y una estrella amarilla adornarán el cuerpo de **Keroro**. ¿Tienes ya todas las piezas decoradas? ¡Pues entonces vamos a unirlas!

11

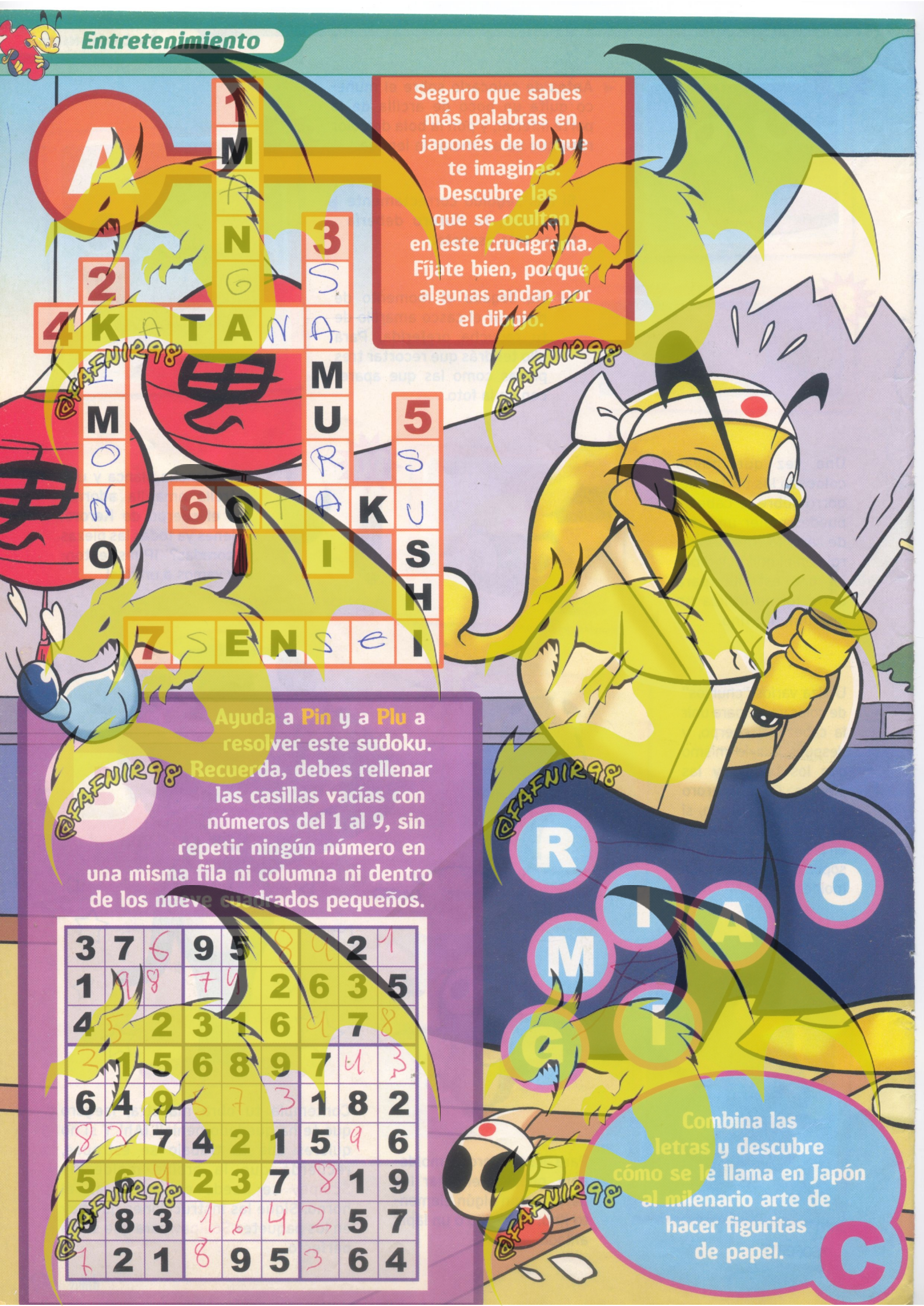
CHURRO

Utiliza varios "churros" de color verde para unir la cabeza al cuerpo, y después haz lo mismo con los brazos y las piernas. Como **Keroro** es un poco cabezón, si el muñeco no se tiene en pie, puedes hacer un soporte con más arcilla moldeable.

SOPORTE

Para alisar la arcilla moldeable, puedes terminar los detalles con algún elemento fino: un palillo o un lápiz afilado.

Contempla tu obra maestra, ¡seguro que te ha quedado genial! ¡Ah! Y si no quieres que tu trabajo se estropee, recuerda que la arcilla moldeable también se puede endurecer en el horno. Sigue las instrucciones que hay en los paquetes Sculpey para que salga perfecto.



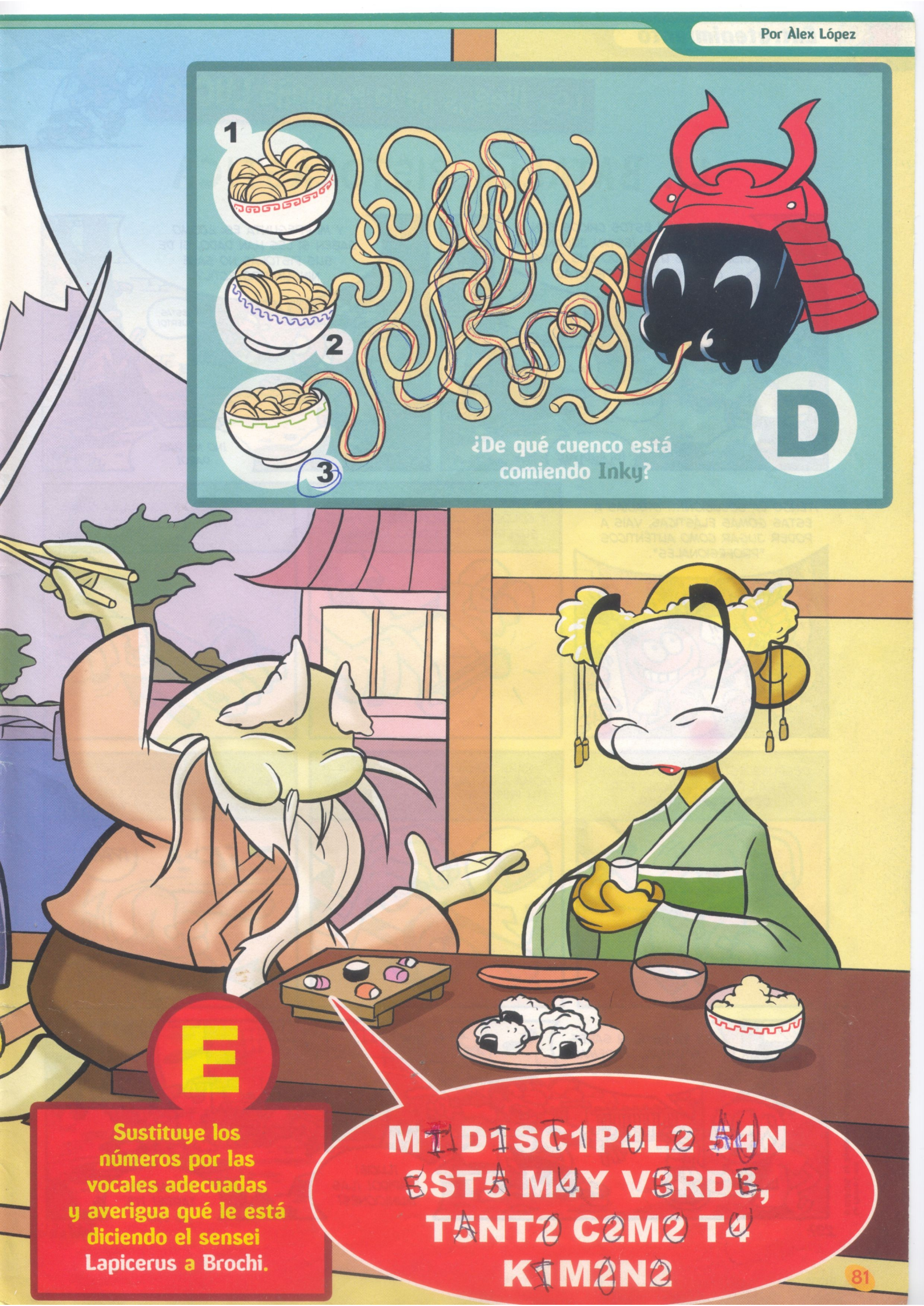
Seguro que sabes más palabras en japonés de lo que te imaginas. Descubre las que se ocultan en este crucigrama. Fíjate bien, porque algunas andan por el dibujo.

Ayuda a Pin y a Plu a resolver este sudoku. Recuerda, debes rellenar las casillas vacías con números del 1 al 9, sin repetir ningún número en una misma fila ni columna ni dentro de los nueve cuadrados pequeños.

3	7	6	9	5	8	4	2	1
1	9	8	7	4	2	6	3	5
4	5	2	3	1	6	9	7	8
2	1	5	6	8	9	7	4	3
6	4	9	5	7	3	1	8	2
8	3	7	4	2	1	5	9	6
5	6	4	2	3	7	8	1	9
9	8	3	1	6	4	2	5	7
7	2	1	8	9	5	3	6	4

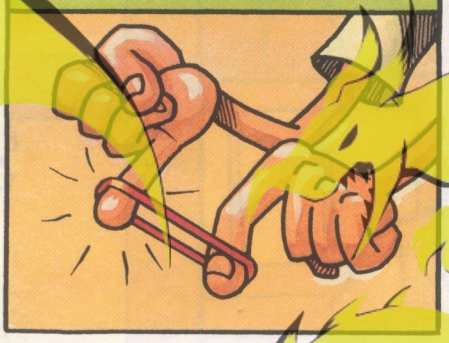
Combina las letras y descubre cómo se le llama en Japón al milenario arte de hacer figuritas de papel.

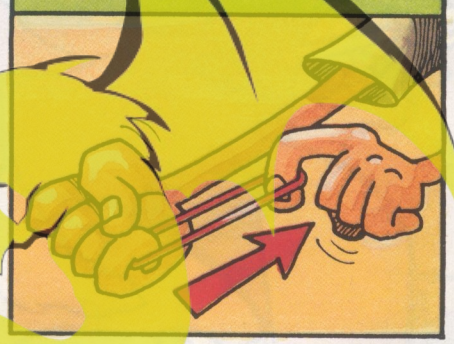
@FAFNIR98


1
2
3
¿De qué cuenco está comiendo Inky?
D
E
Sustituye los números por las vocales adecuadas y averigua qué le está diciendo el sensei Lapicerus a Brochi.
M1 D1SC1P4L2 54N 3ST5 M4Y V3RD3, T5NT2 C2M2 T4 K1M2N2

Los juegos de la pequeña Lucie

LA BATALLA PISTOLÁSTICA





JOAN & FELIX

La Petite Lucie © DUPUIS - by Spiess www.dupuis.com - All Rights Reserved

Consejos para ser un auténtico dibujantista

¡Atención dibucolega! Si estás pensando en enviarnos tus dibujos a alguna de nuestras secciones, apunta bien estos consejos:

1 Ante todo mucha práctica

Si lo que más te gusta es dibujar pero crees que tus creaciones necesitan mejorar, no te preocupes, porque para llegar a ser un profesional en el arte del dibujo hay que echarle muuuuuchas horas. Así que ya sabes, coge el papel y el lápiz, ¡y a practicar!

2 Los ojos bien abiertos

Los grandes artistas saben que observar lo que les rodea y tratar de dibujarlo es la mejor manera de aprender. La realidad está llena de situaciones y personajes interesantes: en el cole, en casa, en el parque, incluso cuando sueñas... ¡en cualquier lugar y en cualquier momento puede aparecer una buena historia!

3 La importancia de ser original

Lo más importante en esto del dibujo es ser original, siempre es mucho mejor que dejes volar tu imaginación y crees algo por ti mismo, sin seguir ningún modelo. Y, aunque copiar está bien para que te sueltes a la hora de dibujar, lo que NUNCA debes hacer es copiar o calcar un dibujo y fingir que es tuyo... ¡eso es lo mismo que robar!

¿Cómo envío mis dibujos?

- SIEMPRE es mejor que dibujes en hojas en blanco (en lugar de usar las típicas de cuadraditos o de rayas). También puedes utilizar las hojas de los blocs de dibujo que hemos regalado alguna vez.
- Los buenos dibujos NUNCA se presentan en boli, mejor que uses lápices de colores, rotus, témperas, acuarelas, carboncillo...
- Intenta no hacer solo un personaje, dibújalo en un decorado: una ciudad, el bosque, el mar... ¡Imaginación al poder!
- Siempre perdemos los dibujos, así que si no los quieres perder, lo mejor es que nos envíes una fotocopia a color. También puedes usar un escáner y después imprimir tus dibujos a color.
- Pon tus datos muy claros y con LETRA MAYÚSCULA (si ganas un concurso no queremos que tu regalo se pierda por no haber entendido tu nombre o la dirección). En el sobre, escribe la dirección de ¡Dibus! (la que ya te sabes) y también para qué sección envías el dibujo: *Club ¡Dibus!*, *Cómic del lector* o *Concurso*... (Pokémon, Los Simpson, Milan... el que sea).
- Y un último consejo: las historietas que nos envíes para el concurso del *Cómic del lector*, deben tener cuatro viñetas y un formato horizontal.

¡ALA, A DIBUJAR!

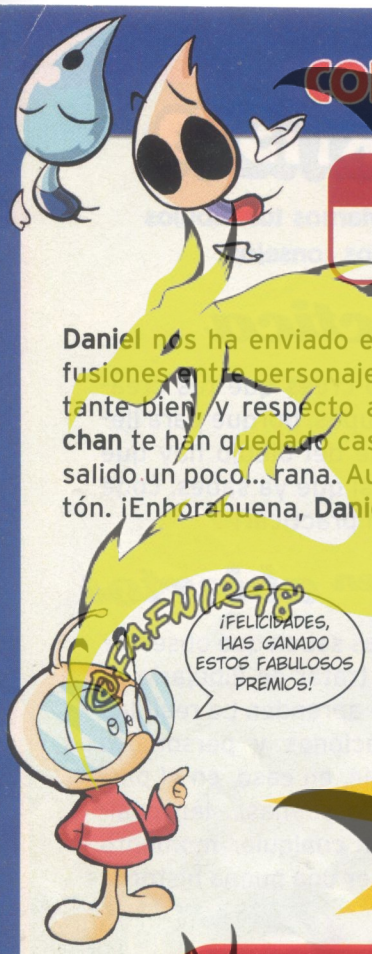
CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganador

Daniel Serrano Moreno,
Palma de Mallorca.

Daniel nos ha enviado este cómic tan divertido sobre fusiones entre personajes manga. El colorido está bastante bien, y respecto a los personajes, **Goku** y **Shin chan** te han quedado casi perfectos, pero **Keroro** te ha salido un poco... rana. Aun así, nos ha gustado un montón. ¡Enhorabuena, **Daniel**, y disfruta de tus regalos!



Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TODOS LOS DIBUARTISTAS PINTAN CON MANLEY!

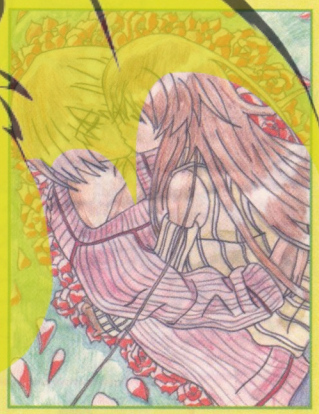
MANLEY

www.manley.es

Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas



Elisabeth Castillo, Belicena (Granada). Los pétalos de rosa inundan a esta amorosa pareja de estilo manga. ¡Qué romántico!

Uxía Alcántara, Cangas do Morrazo (Pontevedra) **Kaolla Su** y **Shinobu** de LOVE HINA se abrazan en la fiesta de los cerezos en esta preciosa escena.

Jesús Martín, Madrid. El **Motorista Fantasma** corre como el viento sobre su moto en este impresionante mar de llamas.

EL DIBUJO DEL MES POR:

- **Julián Manuel Canelo**, La Cañada (

- El retrato de esta chica mágica y de toque oriental es una maravil por Julián Manuel, un artista de 1 dibujo, los detalles y la originalidad está el dibujo del mes. ¡Enhorabue

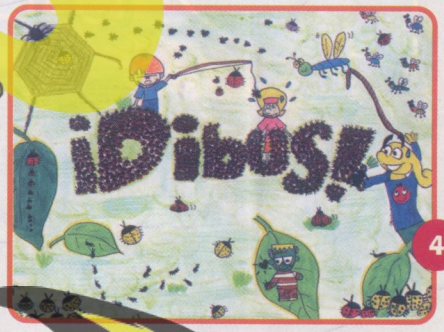
@FAFNIR98

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Seguro que piensas que sería divertido dibujar a tus personajes favoritos, hacer un retrato de tu amiga o crear un paisaje lleno de seres inventados por ti. ¡Anímate, coge lápices y hazlo realidad! El siguiente paso será enviarnos tu dibujo por correo electrónico o carta. Así, todos los lectores podrán admirar tu obra de arte. ¿A qué esperas?

1 Adrián Díaz, Langreo (Asturias).
¿Acaso Batman puede vestir únicamente de negro? ¡No! Por eso **Adrián**, de 4 años, lo ha dibujado con este traje tan original. Este artista no solo lo ha dibujado muy bien a rotulador y lo ha coloreado requetebién; tampoco no se ha dejado detalles tan importantes como la capa o el bat-cinturón. El Señor de la noche está listo para detener a los criminales.

2 Aída Romero (Tarragona).
Aída ha retratado un personaje de manga muy querido. **Zatch** corre alocadamente en esta belleza de dibujo, que además está muy bien coloreado y sombreado. La postura del personaje y esa gran sonrisa que luce sencillamente nos encantan.



4 Nerea Fernández, Posada de Llanera (Asturias).
¡Menuda chulada de dibujo nos envía **Nerea**! Se lo ha currado muchísimo. Podemos ver a sus personajes preferidos de la revista juntos de excursión: **Frank Einstein Junior**, **Brochi**, **Tom** y **Nina** se lo pasan en grande rodeados de hojas, mariquitas, arañitas y libélulas.

5 Cristina Medina, Málaga.
Parecen tres chicas corrientes cocinando dulces, ¿verdad? Pero ellas son **Yuki**, **Haruhi** y **Mikuru**, protagonistas de LA MELANCOLÍA DE HARUHI SUZUMIYA, un anime de lo más loco. **Cristina** ha dibujado a estas buscadoras de extraterrestres y viajes en el tiempo rodeadas de chucherías, y les ha dado colores muy vivos y un fondo de lo más dulce. ¡Un dibujo muy chulo, amiga!

Si resultas ganador, te llevarás una camiseta y este lote de cómics y libros de dibujo.

Y si eres uno de los finalistas, recibirás una única camiseta. ¡Suerte, dibujocolega!

Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

6 **Eduardo Román**, Sevilla.
¡Corre, **Remy**, corre! El protagonista de **Ratatouille** es la única rata en el mundo que quiere el queso para hacer una deliciosa receta en lugar de para comérselo. Por eso **Eduardo**, de 10 años, le dedica este dibujo tan especial y lleno de detalles. Este dibucolega se ha currado tanto el fondo de la cocina como el simpático roedor, en pleno salto.

7 **Edurne Garrido**, Valdemoro (Madrid).
El gran detective **Conan** se ha tenido que enfrentar a casos muy difíciles, pero ¿está preparado para competir en el amor? ¡El doctor **Araide** está tan enamorado de su querida **Ran**! **Edurne**, de 12 años, ha sabido reflejar muy bien la tensión del momento en este fantástico dibujo en blanco y negro.

8 **Laura González**, Santa Cruz de la Zarza (Toledo).
Aunque **Laura** deja claro que le gustan más **Los Simpsons**, le dedica este precioso dibujo a **Leela**, la heroína de **Futurama**. Esta dibucolega ha dibujado a la valiente cíclope con el cuartel general de la mensajería Planet Express y un platillo volante de fondo.

9 **Patricia García**, Valladolid.
¿Qué es lo que estará viendo **Shinchan**? ¿Qué será lo que ha puesto colorado al niño más desvergonzado de la tele? ¿Una enorme caja de galletas de chocolate, o el último juguete de **Ultrahéroe**? Sea lo que sea, **Patricia** ha plasmado muy bien la expresión del personaje, que se ha quedado con la boca abierta.

10 **Sergi Calpe**, L'Hospitalet (Barcelona).
Es el día más feliz para **Oliver**, de **Campeones**. El Sol luce en lo alto del cielo y él está haciendo lo que más le gusta: jugar al fútbol. **Sergi** lo ha dibujado así de contento, dominando el balón, como siempre. La postura del futbolista es muy dinámica y ha cuidado mucho los detalles, como el uniforme o la pelota, con el logo de **iDibus!** y todo.

TOP 10

La revista de los jóvenes artistas iDibus!

1 **NARUTO UZUMAKI** (Naruto)
¿Sientes el poder ninja? **Naruto** ha escalado a lo más alto de la lista y **Sasuke** sube veloz. También se oye potente el croar de **Keroro**, que entra en la lista con fuerza.

2 ▼ **Son Goku** (Dragon Ball)

3 ▼ **Monkey D. Luffy** (One Piece)

4 ▲ **Bart Simpson** (Los Simpson)

5 ▼ **Conan Edogawa** (Detective Conan)

6 ▲ **Keroro** (Sargento Keroro)

7 ▼ **Shinnosuke Nohara** (Shin chan)

8 ▲ **Sakura Kinomoto** (Sakura, la cazadora de cartas)

9 ▲ **Harry Potter** (Harry Potter)

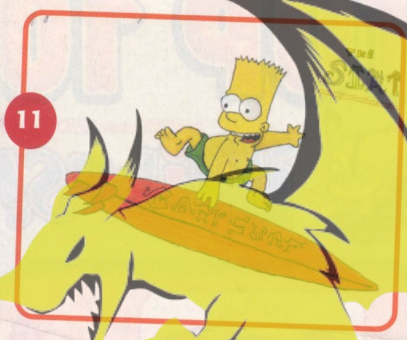
10 ▲ **InuYasha** (InuYasha)

¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mándanos una carta a: Revista iDibus!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98



11 Fernando Ciro (Madrid).
"Aquí está **Bart Simpson** en una tabla de surf, y se lo está pasando pipa". Así describe **Fernando** su propio dibujo. Lo que no dice es que él mismo le ha diseñado esta tabla tan molona a **Bart**, y que la pose del sano le ha quedado estupenda. Pues ya se lo decimos nosotros. ¡Un dibujo muy chulo, amigo!

12 Lucía Cajo, Callosa d'en Sarrià (Alicante).
Parece mentira que dos hermanos sean tan distintos y que en el fondo se lleven tan bien. **Lucía** ha dibujado al travieso **Bart** y a la estudiosa **Lisa** juntos. Esta amiga de 11 años refleja muy bien la personalidad de cada uno. **Bart** está haciendo burla, y **Lisa** posa tranquilamente. Un bonito dibujo de dos de los hermanos **Simpson**, que además **Lucía** nos dedica. ¡Muchas gracias, dibucolega!

13 María Jezabel Muñoz, Lachar (Granada).
Estas dos guerreras defensoras de la naturaleza son la princesa **Mononoke** y **Moro**, la poderosa diosa loba. **María Jezabel** las ha perfilado en negro y les ha dado un potente coloreado que las hace parecer aún más increíbles. Las protagonistas de la película LA PRINCESA MONONOKE parece que vayan a salir del papel de un momento a otro.

14 Miryam Romero (Tarragona).
Ya sabíamos que **Zoro** de ONE PIECE es un pirata muy guapo, pero en el dibujo de esta dibuartista sale realmente favorecido. **Miryam** lo ha delineado en negro en diferentes grosores, y lo ha sombreado utilizando colores de madera. Así logra una mayor sensación de volumen. Además, la expresión de la cara le da mucha personalidad a **Zoro**, que tiene mucho carácter.

» CONEXIÓN ¡DIBUS!

¿Tienes papel y lápiz? ¿Y ganas de escribir a dibucolegas con gustos parecidos a los tuyos? Pues esta es tu sección. ¡Conéctate para hacer nuevos amigos!

Marina Pascual tiene 12 años. Sus series favoritas son NARUTO y DRAGON BALL. Si quieres charlar con ella sobre estos temas o sobre videojuegos como FINAL FANTASY o KINGDOM HEARTS, escríbele a: C/ Los Monos 29, 4ºA. 33206 Gijón (Asturias). Promete contestar.

¿Tienes 13 años o más? ¿Te gustan el manganime y los videojuegos? Si es así, **Juan Francisco Nieto** quiere conocerte. Tiene 14 años y le gustan NARUTO, LOS SIMPSONS Y HIGH SCHOOL MUSICAL, entre otras cosas. Puedes contactar con él en esta dirección: **kiny93@hotmail.com**

Si quieres charlar sobre manga y en concreto sobre series como INUYASHA, FULLMETAL ALCHEMIST o NARUTO, a **David** le gustaría que le escribieras. Tiene 14 años y espera mensajes en esta dirección: **dzaid_shinobi@hotmail.com**

Las series favoritas de **Patricia Sánchez** son YU-GI-OH, SAKURA LA CAZADORA DE CARTAS, NARUTO y muchas más. Su videojuego favorito es KINGDOM HEARTS, y tienes dos vías para escribirle. Esta: C/ Vitoria 13B, 5ºB. 01440 Llodio (Álava), y esta: **patricia_chani@hotmail.com**

A **Jordán arista**, de 11 años, le gustan mucho POKÉMON, KERORO y DIGIMON. Él quiere que los dibucolegas le escriban a: **jordanlotad_50@hotmail.com**, o a: c/ Mariano Benlliure 4, bajos 2ª, Cornellà de Llobregat (Barcelona).

Dos amigos llamados **Alberto** quieren formar el club de fans del videojuego CRASH BANDICOOT. En él pueden entrar todos a los que les guste este juego. Para charlar con **Alberto** y **Alberto**, puedes escribirles a: crash_bandicoot_crash@hotmail.com

Mario Amorós es un otaku de la cabeza a los pies. Tiene 15 años y le encantan las series de manganime. Es fan de la cantante **Ayumi Hamasaki**. Puedes contactar con él en: m[illegible]@hotmail.com o en: C/Onésimo Redondo, 10. 13630 Socuéllamos (Ciudad Real).

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

FANS DE LOS VIDEOJUEGOS

En los videojuegos, los héroes pueden ser de muchas formas: gigantescos, diminutos, humanos, animales, extraterrestres... ¡Todos tienen su encanto! Por eso, nuestros dibuartistas les dedican estos dibujos tan mega chulos. ¡Se lo merecen por vivir tantas aventuras increíbles!

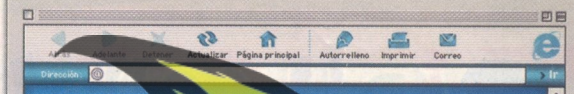
15 Aina Casal, Barcelona.
Este dibujo tan colorido y tan mono es de **Aina**, de 5 años. En él, los **Pokémon** más adorables se unen en un corro. Vistos así, nadie diría que algunos son superfuertes, ¿verdad? Es la magia de estos animalitos, que su apariencia engaña. **Aina** los ha dibujado superbién. ¡Felicidades, dibuartista!

16 Aitor Bofarull, Reus (Tarragona).
A **Aitor** le gusta mucho la tercera entrega de las aventuras de **Rayman**, el pequeño gran héroe. Por eso, le ha dibujado así de bien e incluso se ha currado ese logo tan chulo. El coloreado está tan bien que las letras parecen de madera, con **Rayman** a punto de saltar al peligro de un momento a otro.

17 Christian Rivero (Madrid).
Con la boca abierta nos ha dejado este dibujo de **Christian** de **Resident Evil**. En él vemos a los cuatro supervivientes dibujados con mucho arte y coloreados con más esmero todavía. Los colores negro y rojo destacan sobre los tonos de los personajes. Así, el dibujo queda como el cartel de una peli de estreno. ¡Qué caña, **Christian**!

18 José Antonio Ruiz, Écija (Sevilla).
¡Mira qué bien posa **Sonic** en este dibujo! Que para eso es el erizo más famoso de los videojuegos. **José Antonio**, de 9 años, le ha hecho este retrato tan alegre, lleno de confetis de colores. La postura del personaje y las manos le han quedado especialmente chulas. ¡Buen trabajo, dibuartista!

19 Sara Olmo, Viladecans (Barcelona).
Es difícil que el **Spectrobe Komainu** se quede quietecito un rato, pero aquí le vemos posando para el bonito retrato que le está haciendo **Plu**. Esta graciosa escena nos la envía **Sara**, de 12 años. **Plu** pone todo su empeño en que **Komainu** salga bien guapo, pero el de **Sara** ha quedado mucho mejor.



DIRECCIONES QUE MOLAN

En Internet se pueden hacer un montón de cosas: desde vestir a muñecas famosas, a votar por tu personaje favorito. Las dos direcciones que molan de este mes nos las han recomendado dos dibucolegas navegantes de la Red.

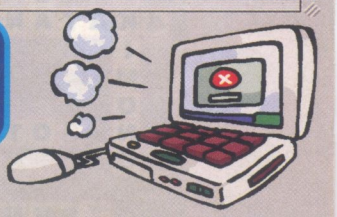
• **Stardoll**
http://www.stardoll.com/es/

Silvia Castilla, de 10 años, nos recomienda esta página donde encontraremos cientos de muñecas a las que vestir. Algunas se parecen a cantantes, actrices y deportistas famosas. En **Stardoll** también puedes crear tus propias muñecas. Si te registras, puedes guardar tus propias muñecas y decorados, y también conocer a amigas como **Silvia**.

• **Club de fans de Dragon Ball**
http://fans-dragon-ball.ya.st/

David Jiménez tiene 11 años y es un gran fan de **Dragon Ball**. Ha creado su propia web sobre la serie en la que ha incluido resúmenes de capítulos, imágenes, encuestas y más contenidos sobre **Goku** y compañía.

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

@FAFNIR98

DIBUCONSULTORIO

¡Hey! Acuérdate de poner todos tus datos en las cartas o mails que mandes a esta dibusección. Ya sabes, nombre y apellidos, dirección, etc. ¡Así, si tu pregunta es la afortunada, sabremos adónde enviar la fantástica dibucamiseta que regalamos!

Óscar Arranz, Petrel (Alicante).
¿Me podríais contar quién muere en el séptimo libro de **Harry Potter**? ¿Y me podríais dar la dirección de **Emma Watson**, la actriz que hace de **Hermione Granger** en las películas de **Harry Potter**?

¡NOOOOO! ¡EMMA WATSON ES SOLO MÍA! ¡ESTOY ENAMORADO DE ELLA DESDE QUE LA VI EN LA PRIMERA PELÍCULA! ADEMÁS, QUIERO CONOCERLA PARA VER SI HACIENDO DE **HERMIONE** HA APRENDIDO ALGÚN HECHIZO QUE ME PUEDA TRANSFORMAR EN UN NIÑO DE CARNE Y HUESO. ES QUE SER DE MADERA ES UN ROLLO, NO PUEDO PRACTICAR SUBMARINISMO PORQUE LA MADERA SIEMPRE FLOTA. EN CUANTO A LO DE LOS MUERTOS... PUES AÚN NO ME HE LEÍDO EL ÚLTIMO LIBRO, PERO AUNQUE LO HUBIERA HECHO NO TE LO DIRÍA. ¡ÓSCAR, SERÁ MUCHO MÁS DIVERTIDO SI NO TE CHAFAN LA SORPRESA Y LO DESCUBRES TÚ MISMO CUANDO LO LEAS!

Daniel Pérez Cumbre, Los Barrios (Cádiz).
Soy un fan que os sigue desde la revista número 1. He pasado muchos meses con vosotros, y ya podéis imaginar que tengo una edad inapropiada, 20 años, ya que la revista tiene de subtítulo "la revista de los jóvenes artistas". Por eso quería preguntaros si se podría reservar algún rincón para los veteranos de esta revista. Que hicierais un concurso para ver todo lo que han aprendido con vosotros: se verían unos grandes dibujos en esa sección, podría ser "la sesión de los dibuveteranos", je, je,je.

¡ANDA! ES UNA DE LAS IDEAS MÁS ORIGINALES QUE NOS HABÉIS ENVIADO LOS DIBULECTORES. NOS HACE MUCHA ILUSIÓN TENER SEGUIDORES QUE NOS SIGAN DESDE EL NÚMERO UNO DE LA REVISTA, CASI SE PUEDE DECIR QUE HEMOS ESTADO CRECIENDO JUNTOS. BUENO, LO QUE SE DICE CRECER, YO NO HE CRECIDO DEMASIADO, QUE SIGO SIENDO UN TAPÓN... ¡LE PASO TU PROPUESTA A LOS JEFES, A VER QUÉ OPINAN!

Elías Acrich Cohen.
Los dibujos que os mandamos, ¿es obligatorio enviarlos en un sobre dinA4, o se pueden enviar doblados en uno más pequeño?

YO NO ME OCUPO DE RECIBIR Y ABRIR VUESTRAS CARTAS, PORQUE NO ME DEJAN. ES QUE HACE UNOS MESES, ESTORNUDÉ AL LADO DE UNA PILA DE PAPELES VIEJOS QUE HABÍA POR AQUÍ, Y... ¡LOS QUEMÉ TODOS! DESDE ENTONCES, ME TIENEN PROHIBIDA LA ENTRADA EN EL DESPACHO, POR SI QUEMO LAS CARTAS DE LOS DIBULECTORES. DE TODAS MANERAS, ME HAN DICHO QUE PODÉIS MANDAR LOS DIBUJOS EN SOBRES DEL TAMAÑO QUE QUERÁIS, PERO SI SON DINA4 SE ESTROPEA MENOS EL DIBUJO.

Marc Tur.
Lupo, tú que eres tan dormilón, ¿te has dormido alguna vez en clase? Si tu respuesta es sí, ¿has repetido curso alguna vez?

SI ME DIERAN UNA MONEDA POR CADA VEZ QUE ME HE QUEDADO DORMIDO EN CLASE, A ESTAS ALTURAS SERÍA MÁS RICO QUE LA FAMILIA DE **VÍCTOR VON PIRO**. POR SUERTE, MI COMPAÑERO DE PUPITRE, **MOMSÉS**, SIEMPRE ME DESPIERTA EN CUANTO SE DA CUENTA. ¡GRACIAS A SUS CODAZOS, NUNCA HE REPETIDO CURSO! LE TENDRÉ QUE REGALAR UNAS VENDAS NUEVAS O ALGO ASÍ, PARA AGRADECÉRSELO...

José María Valladares Rueda, Alcorcón, (Madrid).
Ya que se acerca la **¡DIBUS!** número 100, estaría bien hacer un número especial con más páginas y más concursos, ¿podría ser?

TENEMOS UN MONTÓN DE IDEAS PARA CELEBRAR EL NÚMERO 100, LO QUE PASA ES QUE NO VAMOS A TENER ESPACIO PARA METER TODO LO QUE SE NOS ESTÁ OCURRIENDO, ASÍ QUE ME IMAGINO QUE MI PROPUESTA FINALMENTE NO SE LLEVARÁ A CABO. CON LO BUENA IDEA QUE ME PARECÍA HACER UNA VUELTA AL MUNDO EN LA QUE YO Y MIS HERMANOS EXPLICARÍAMOS COMO COCINAR ANIMALES DE TODOS LOS PAÍSES. ¡MMM, SE ME ABRE EL APETITO SOLO DE PENSARLO! DE TODAS MANERAS, PROPONEDNOS IDEAS PARA EL NÚMERO 100... ¡A VER QUÉ SE OS OCURRE A VOSOTROS!

Bernat Tur.
¿Por qué los gatos tienen tanto miedo al agua?

YO CREO QUE SON UNOS COCHINOS QUE NO QUIEREN LAVARSE NUNCA. POR ESO CONSTRUÍ UNO DE MIS INVENTOS MÁS EXTRAÑOS, UNA MÁQUINA CAPAZ DE LAVAR GATOS SIN USAR AGUA. POR DESGRACIA, LA INTENTÉ PROBAR CON EL GATO DE PIRULJA, Y... ¡CON LO GAFE QUE ES ESE MININO, MI INVENTO SE ESCOGORCIÓ!

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

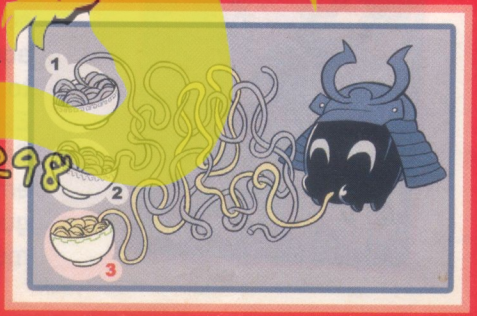
A

B

3	7	6	9	5	8	4	2	1
1	9	8	7	4	2	6	3	5
4	5	2	3	1	6	9	7	8
2	1	5	6	8	9	7	4	3
6	4	9	5	7	3	1	8	2
8	3	7	4	2	1	5	9	6
5	6	4	2	3	7	8	1	9
9	8	3	1	6	4	2	5	7
7	2	1	8	9	5	3	6	4

C Origami

D



¡¡La mejor pregunta del mes!!

Miguel y Adrián López Roche, Madrid.

Nosotros somos mellizos, y queríamos proponeros esto: ¿por qué no montáis una encuesta para saber el cómic preferido de cada lector? Y así, hacer un cómic especial en el siguiente número de la revista. Queremos que ganéis vosotros, **Pequeños Diablos**, pero no os enfadéis por damás, porque todos hacéis un buen papel y sois muy graciosos.

VOS HABÉIS CONSEGUIDO QUE LOS DOS ESTEMOS DE ACUERDO EN ALGO POR PRIMERA VEZ EN NUESTRA VIDA. ¿EN QUÉ? PUES EN DAROS LA RAZÓN: ¡SOMOS EL MEJOR CÓMIC DE LA REVISTA! JE, JE...

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".

No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

E
A=5
E=3
I=1
O=2
U=4

"Mi discípulo aún está muy verde, tanto como su kimono".

FANTASY MANÍA

Cuando dibujas, no hay nada imposible. Dragones, hadas, brujas y otros seres mágicos cobran vida en el papel. ¿Qué te parece si nos envías tus obras de fantasía?

1 La idea de que todos los dragones deben dar miedo es de lo más equivocado. No hay más que ver este hermoso dragón chino que nos envía **Alicia Arroyo**, de Albacete. Además de ser un ser muy alegre y pacífico, da suerte de la buena. **Alicia** se ha currado mucho esta impresionante criatura talismán.

2 ¡Qué preciosidad de guerrera mágica! La envía **Dana Rodríguez**, de 13 años, por correo electrónico. Es una pasada cómo **Dana** se ha currado cada detalle del vestido, el calzado o la vara de hechizos. Además, ha situado a esta guerrera tan seria en un bonito fondo de flores de tonos pastel. ¡Un gran trabajo, artista!

3 Otro dragón amistoso es el que envía **Dani Pérez, de Turís** (Valencia). Este dibuartista de 12 años ha creado a **Kissanth** el cazadragones y a **Teorr** el dragón. Además, lo acompaña con este poema: *Mil guerras he podido ver/ a mil hombres perecer/ mil Lunas y mil Soles crecer/ mas una belleza como esta/ jamás volveré a conocer*. ¡Qué creativo, **Dani**!

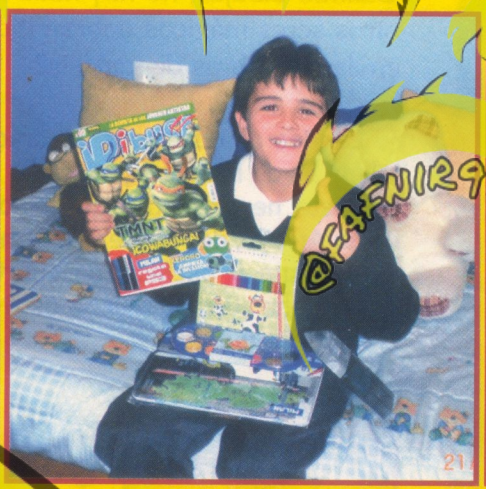
4 **María Sierra**, de Miranda de Ebro (Burgos), nos pregunta qué tal ha coloreado este dibujo. Pues la verdad es que nos encanta, **María**. Con los distintos tonos diferencias y das carácter a cada personaje del dibujo. Estos duendes son creación de **María**, y parecen estar deseando protagonizar una bonita historia.

5 Este guerrero monstruo está listo para defenderse de cualquier ataque. Para eso, **Martí Casal** (Barcelona), de 10 años, lo ha dibujado con esas enormes alas de murciélago. Así esta espectacular criatura puede defenderse también desde el aire. Los detalles de las patas, el hocico y la cresta son una chulada, ¡bucolega.

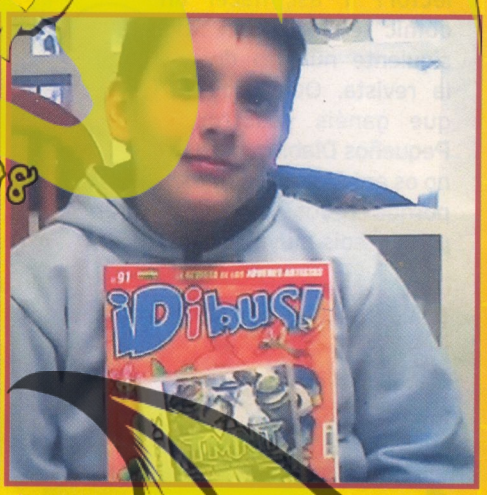
DIBUGANADORES

Como todos los meses, aquí están 15 de los ganadores de nuestros concursos: ya sabes dibuenlega, si tú también eres uno de ellos, pon tu mejor sonrisa y mándanos tu foto por carta o mail, ¡la estamos esperando!

▲ **Aivar Gutiérrez Medina**
Concurso Milan
¡DIBUS! 90



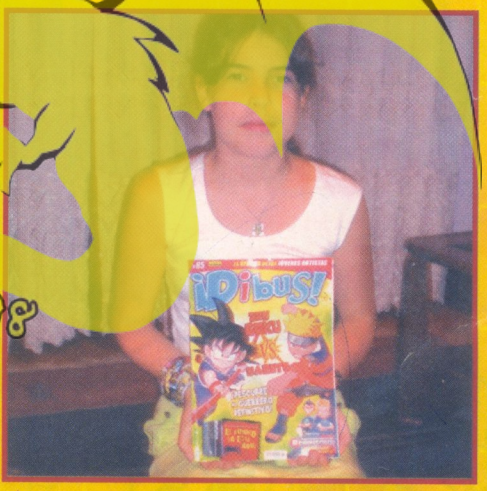
▲ **Ander Ruiz Serrano**
Concurso Milan
¡DIBUS! 90



▲ **Cristian Barreña García**
Concurso TMNT
¡DIBUS! 91

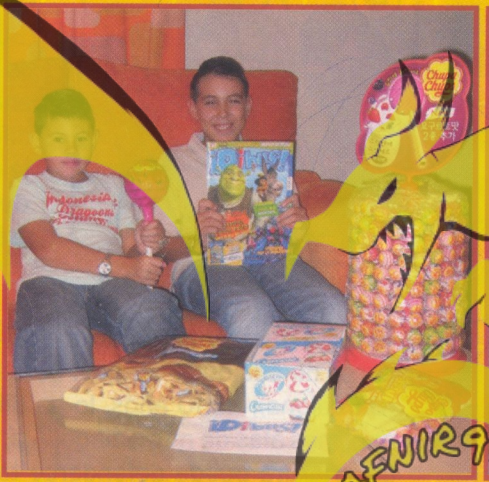
▲ **Esther Amigó Castelló**
Concurso Cooking Mama
¡DIBUS! 90

▲ **Sergio Álvarez**
Concurso Crash
¡DIBUS! 90



▲ **Izurza de las Rivas**
Concurso Elliot y el Limbo de los Perdidos
¡DIBUS! 85

▲ **Nahael Lima Ferreira de Sousa**
Concurso Superman
¡DIBUS! 91



▲ **Sergio Parra Martí**
Concurso Encuesta Chupa Chups
¡DIBUS! 88

▲ **Carlos Martín Testillano**
Concurso Crash
¡DIBUS! 90

▲ Beatriz María Pereira
Concurso Crash
iDibus! 90

▲ Juan Miguel Abellán Ferris
Concurso Crash
iDibus! 90

▲ Carlos Covas Pilco
Concurso Crash
iDibus! 90

▲ Nicolás Pajula Vidal
Concurso TMNT
iDibus! 91

▲ Jose Luis Garrido Huarte
Concurso Crash
iDibus! 90

▲ Laura Arrais Luaces
Concurso Crash
iDibus! 90

LISTA DE GANADORES DE iDibus! 93

Alvin y las ardillas

Judith Pérez Bayón, Badalona (Barcelona)
Teresa Mompó Ferrero, Xàtiva (Valencia)
Kirian Ramos Lara, Montcada i Reixac (Barcelona)
Félix Arévalo Ruiz, Sevilla
Nicolás Caño Albesa, Castellón
Jesús E. Bustamante Romero, Xirivella (Valencia)
Efrén Rouco Valea, Burela (Lugo)
Lucía Vázquez Piñón, Oleiros (Coruña)
Eva Herrero Flores, Almería
Claudia Ruiz Peinado, Condequinto (Sevilla)

Cars

Javier Moreno-Arrones Delgado, La Solana (Ciudad Real)
Nikita Vostnikov, Roquetas de Mar (Almería)
Adrián Maruri Huarte, Bilbao
Jesús García Barranco, Madrid
Jesús Sánchez Sánchez, Salamanca
Marcos Arizmendi Bañuelos, Pamplona (Navarra)
Michael Blanco Rodríguez, Hinojosa de Duero (Salamanca)
Erika Gil Lubián, Marín (Pontevedra)
David Serrano Abrodos, Terrassa (Barcelona)
Miguel Serrano Álvarez, Oviedo

Spider-sapiens

Iván Falcón, Alcalá de H. (Madrid)
Pablo Martínez Sánchez, Los Dolores - Cartagena (Murcia)
Juan Pablo Martos Ramírez, Gavà (Barcelona)
Alejandro García Gómez, Hellín (Albacete)
Iván Pérez Sánchez, Málaga
Joan Ortiz Navarro, [illegible]nte)
André [illegible] Villamuriel de Campo (Palencia)

Miguel Ledo Roca, As Pontes (Coruña)
Daniel Saez Doval, Coruña
Fernando Barcaia Rodríguez, Madrid

Saint Seiya

Nazaret López León, Badajoz
José Ramón Lozano Ibáñez, Córdoba
Javier Sánchez Prieto, Miranda de Ebro (Burgos)
Hanul Choi, Madrid
Haritz Cintero - Gallego, Pasajes Antxo (Guipúzcoa)
Arnau Mauriño García, Rubí (Barcelona)
Fernando Torres Sánchez, Talavera de la Reina (Toledo)
Claudia Maldonado Carazo, El Escorial (Madrid)
Jaime García Lavado, Madrid
Marçal Orteu Punsola, St. Cugat (Barcelona)

Pokémon

Juan Carlos Martínez Jiménez, Palma de Mallorca
Iguaçel Esporrín Dena, Huesca
Borja Canedo Rodríguez, Bembibre - Val do Dubra (Coruña)
María Alguacil Toledano, Alcalá de H. (Madrid)
Gemma Coll Luna, Sta. Perpètua de M. (Barcelona)
Marlene Ambres Pérez, Cangas de Narcea (Asturias)
Daniel Martínez García, Guadix (Granada)
Javier Sainz García, Zaragoza
Paloma Chen Pan, Utiel (Valencia)
Elena Martínez Ortiz, Briviesca (Burgos)

Spider-Man

Leyre Gómez Nicolás, Herrea de Camargo (Canta[illegible]
David Fontclara Sánchez, Barcelona
Adrià Rosa Gómez, Lleida

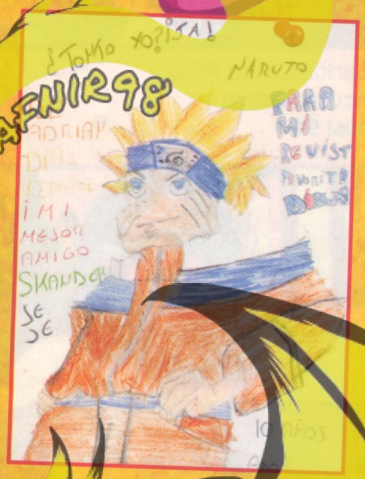
Javier Roig Juárez, Madrid
José Antonio Borja Guarinos, Altea (Alicante)
Guillermo García Monforte, Madrid
Yanira Álvarez Vottas, Ripollet (Barcelona)
Jesús García Villar, Andújar (Jaén)
Elena Pérez Pascual, Valladolid
Sergio Martínez Nebreda, Alcorcón (Madrid)

Crash

Abilia Martínez Muñoz, Alaquàs (Valencia)
Abel Magdaleno Miras, Sta. Coloma de Queralt (Tarragona)
Diego Fernández González, Huesca
Cristina Riesco Pérez, Cangas de Narcea (Asturias)
Marcelo Villar Fernández, Jaca (Huesca)
Blanca Lucas Burgos, Canovelles (Barcelona)
Daniel Morites Moreno, Valdeluz (Guadalajara)
Sergio Muñoz Pérez, Villena (Alicante)
Yon Arriola Olaechea, D[illegible]
Javier González [illegible]

@FAFNIR98

PANEL DE DIBUJO



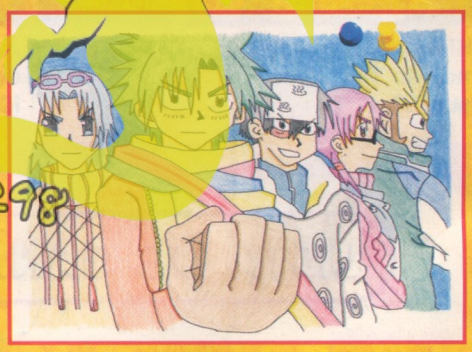
Adrián Díaz,
Ferrol

Iris Mogollón,
Madrid

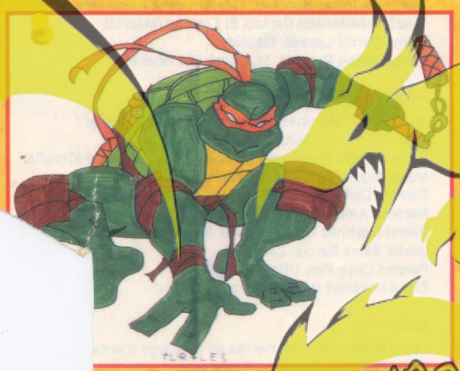
Álvaro Muñoz Martín,
Madrid

Andrei Dulca,
Madrid

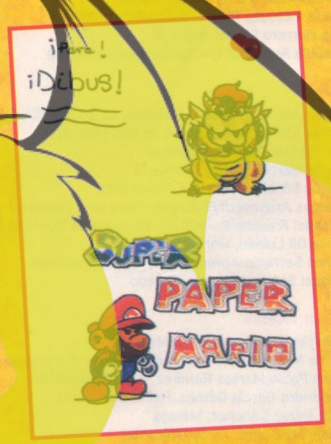
Carlota Martín,
Tres Cantos (Madrid)



Silvia Sáez Ugarte,
Almería



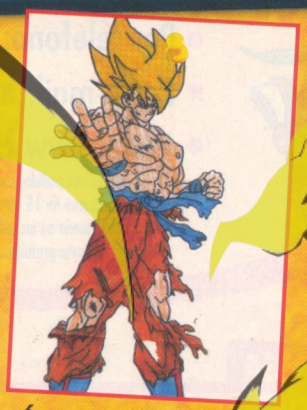
Daniel Dice,
Madrid



Sergi Nogués,
Castelldefels (Barcelona)

@FAFNIR98

Javier Jesús, Málaga



Óscar López Móstoles, Madrid

Olga Castillo, Tarragona

Macarena Bernal, Murcia

Tomás Alejandro, Madrid

Salma Elmarrasse, Villasa

DiBU Concurso

SORTEAMOS

10 Libros de los Récords Guinness

Si quieres ganar uno dinos qué récord te gustaría tener, si pudiera estar en el libro.

Envíanos tu respuesta junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
RÉCORDS GUINNESS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 29 DE FEBRERO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO RÉCORDS GUINNESS

Si quieres ganar uno dinos qué récord te gustaría tener, si pudiera estar en el libro.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... NIF: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

¡PÍDELOS DESDE CASA!

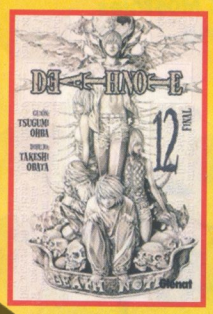
- Por teléfono: 902 120 144
- Por e-mail: info@NormaComics.com
- Web: www.NormaComics.com

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.
- Gastos de envío no incluidos.
- Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 50 €.

A LA VENTA EN LA DISQUETENDA

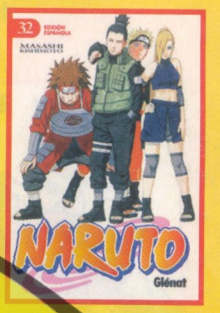
CÓMICS Y MANGA

BLEACH
Tomos del 1 al 19
7,50 € Por unidad



DEATH NOTE
Tomos del 1 al 12
7,50 € Por unidad

FRUITS BASKET
Tomos del 1 al 20
8 € Por unidad

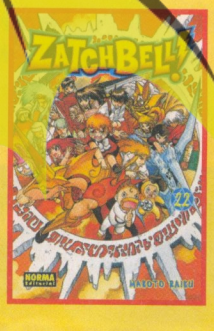


NARUTO
Tomos del 1 al 32
7,50 € Por unidad

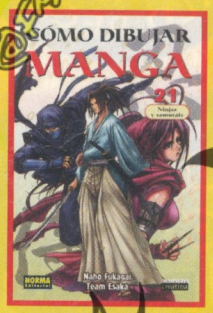
RAVE
Tomos del 1 al 24
8 € Por unidad

SCHOOL RUMBLE
Tomos del 1 al 3
7,50 € Por unidad

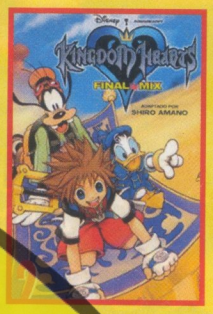
TSUBASA RESERVOIR CHRONICLE
Tomos del 1 al 27
8 € Por unidad



ZATCHBELL
Tomos del 1 al 22
6,95 € Por unidad



CÓMO DIBUJAR MANGA
Tomo del 1 al 21
11 € Por unidad*
*En algunos tomos el precio puede variar.



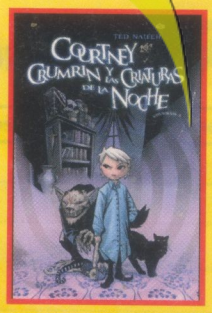
KINGDOM HEARTS
Tomos del 1 al 3
5,95 € Por unidad

ESCUELA DE MANGA
Tomo del 1 al 4
11 € Por unidad*
*En algunos tomos el precio puede variar.

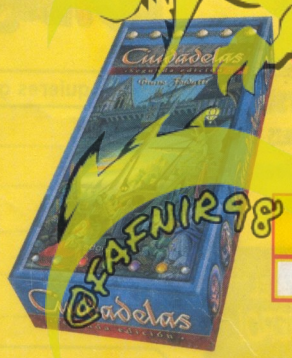
AIR GEAR
Tomos del 1 al 5
7,50 € Por unidad

CARTAS

FULLMETAL ALCHEMIST
Tomos del 1 al 10
7 € Por unidad



COURTNEY CRUMRIN
Números del 1 al 2
9,50 € Por unidad



CIUDADELAS
Serie 5
19,95 €

POKÉMON DIAMANTE Y PERLA
12 € Por mazo

@FAFNIR98

DONKEY KONG™ JET RACE

3+ www.pegi.info

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

© 2007-2009 Nintendo/Paon TM® Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

¡PREPARADOS, LISTOS Y...A CORRER!

¡Nunca imaginaste una carrera tan intensa y divertida! Experimenta una nueva forma de correr con hasta tres amigos. Mueve tu mando Wii y el Nunchaco arriba y abajo, como si estuvieses tocando los bongos y dale ritmo a tu vehículo. ¡Y no te olvides de recoger los plátanos para darte el impulso extra que te llevará a la línea de meta!

Nintendo www.nintendo.es

¿QUIERES LO ÚLTIMO DE LOS DELINQUENTES EN TU MÓVIL?
ENVÍA MORTADELO AL 5646 Y TENDRÁS EL TEMA PRINCIPAL DE LA PELI
COSTE DEL MENSAJE: 1.2€ (SIN IVA) + CONEXIÓN WAP SEGÚN OPERADOR. NÚMERO DE MENSAJES NECESARIOS: 3 . VÁLIDO PARA MÓVILES COMPATIBLES. ATENCIÓN AL CLIENTE: 902 876 212. TÉRMINOS LEGALES EN WWW.EMIMUSIC.ES

MORTADELO Y FILEMÓN

MISIÓN: SALVAR LA TIERRA

ESCANEO REALIZADA POR @ FAFNIR98

ESTRENO 25 ENERO

EDUARD SOTO PEPE VIYUELA BERTA OJEA CARLOS SANTOS JANFRI TOPERA MARIANO VENANCIO ALEX O'DOGHERTY CARMEN RUIZ EMILIO GAVIRA TOMAS POZZI ANDRES GASCH

ON PICTURES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE ZETA AUDIOVISUAL Y ANTENA 3 FILMS UNA PRODUCCIÓN DE ANTONIO ASENSIO MOSBAH Y TEDY VILLALBA "MORTADELO Y FILEMÓN MISIÓN: SALVAR LA TIERRA"
VESTUARIO HELENA SANCHIS MAQUILLAJE PEPE QUETGLAS DIRECTOR DE PRODUCCIÓN SALVADOR YAGUE MONTAJE IVÁN ALEDO SONIDO IVÁN MARÍN Y POLO ALEDO DTOR. DE ARTE ANTÓN LAGUNA
DTOR. DE FOTOGRAFÍA UNAX MENDÍA MÚSICA JUAN BARDEM PRODUCTORES EJECUTIVOS PALOMA MOLINA AGUSTÍN VITORICA GUTIÉRREZ-CORTINES Y RICARDO GARCÍA ARROJO PRODUCTORES ANTONIO ASENSIO MOSBAH Y TEDY VILLALBA
GUIÓN CARLOS MARTÍN JUAN V. POZUELO Y MIGUEL BARDEM BASADO EN LA OBRA DE FRANCISCO IBÁÑEZ
DIRECTOR MIGUEL BARDEM

WWW.MYFMISIONSALVARLATIERRA.COM

WWW.ONPICTURES.COM

DOLBY DIGITAL
Generalitat de Catalunya Institut Català de les Indústries Culturals
Fundación Antena 3
CANAL+ ESPAÑA
Antena 3
GRUPO ZETA
ON PICTURES
HAZTE SOCIO DE PAYASOS SIN FRONTERAS EN WWW.CLOWNS.ORG